平成元年11月3日発行(隔週金曜日発行)第5巻第20号(通巻90号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可

ファミリーコンピュータ Magazine

390 YEN

1989 NO.20 11月3日号

2大特報

悪魔城伝説

ファミスタ'90

ドラゴンクエストIV

最新情報

●6大新作特集
コズミックイプシロン
おそ松くん/バットマン
ベガスコネクション
未来戦史ライオス
ホステージ

●秋の3大ゲーム攻略!
ドラゴンボール3
遊遊記/北斗の拳3

超新作先取り大作戦

●11月のカレンダー
スクウェアのトム・ソーヤ

超ウルトラ技+1

2号連続 別冊付録

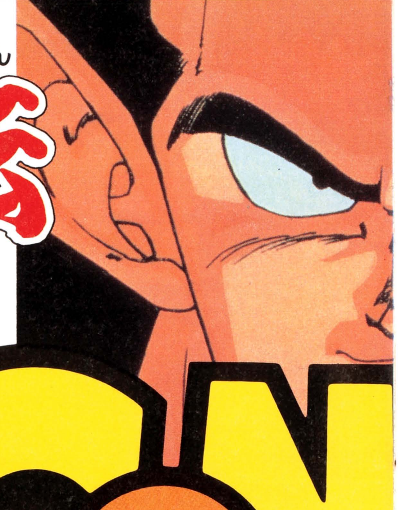
●古今東西の名作RPG完全攻略!!

RPG攻略大全国 上巻

イース/ウィザードリィI・II/貝獣物語/じゃじゃ丸忍法帳
ゼルダの伝説/ディープダンジョンIII/女神転生/天地を喰らう


BALL 3
ンボール
ROM カセット
¥6,800(予)
10月27日発売
©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画
©BANDAI 1989
©フジオ・プロ／講談社／スタジオぴえろ
おそ松くん
バック・トゥ・ザ・ミーの出っ歯の巻
恐怖のマルチ・エンディング！
想像をはるかに超えた結末が待っている！
製作・発売元　新正工業株式会社
販売元　株式会社バンダイ
©SHINSEI 1989
ROM カセット
12月発売予定
¥5,800(予)
さあ始まるぞ、おそ松くんのタイムトラベル！現代、江戸時代、原始時代を行ったり来たりのフクザツ、ドタバタ、アドベンチャーだ。おそ松くんが、いつ、どこで、何をしたかによって物語の結末が変わるマルチ・エンディングで、君の想像力に喝を入れる！
パパとママのすがたは ない。
●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、一部を除き税抜きになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
「バンダイのおもちゃは、おもちゃ券で買えます」
◀このマークのお店でお求め下さい！
バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京☎03-847-0026・0061
電話番号はよく確かめてネ！
株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
BANDAI

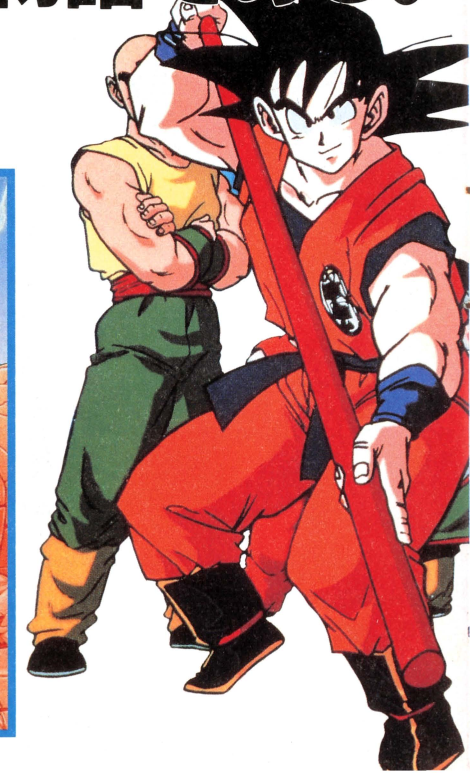
悟空伝 DRAGON ドラゴ



「神龍の謎」、「大魔王復活」、そして悟空のグローインアップを描いたドラゴンボールの集大成ともいえる第3弾「悟空伝」ついに発売！天下一武道会の復活と優勝をめざして、悟空が再び修行の旅に出る。おなじみのキャラクター総登場！グラフィックはより高度に、大好評のカードバトルにはスーパーリアルタイム・アニメーションを採用し、迫真のシーンを展開する！



これは、偉大なる武道家悟空とその仲間たちの、愛と冒険の物語である。





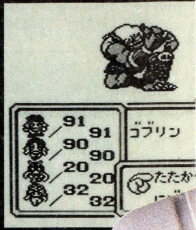
発進へ
徳間書店
お待たせしました！
ゲームボーイ情報ぶっちぎりの
ファミマがからいよいよスタート。
ゲームボーイユーザーのために、
専門誌第1弾として発売です。
本体と持ち歩けてコンパクト。
もちろん最新情報もバッチリ。
話題騒然大発進乞うご期待!!
ハンディサイズ
210ミリ×148ミリ
超ボリューム140ページ
DOT MATRIX WITH STEREO SOUND
BATTERY
ファミリーコンピュータMagazine増刊
GAME BOY
Magazine
11月上旬発売
定価390円(税込)

いよいよ

◆巻頭28ページ スペシャルスクープ

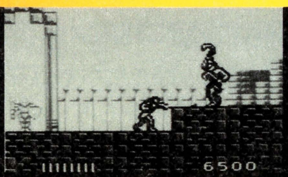
魔界塔士Sa·Ga

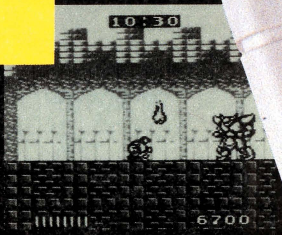




◆特別B3ポスター付録

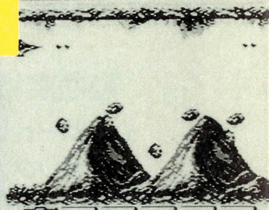
ドラキュラ伝説



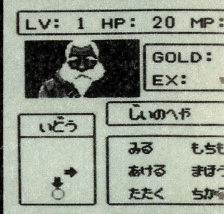


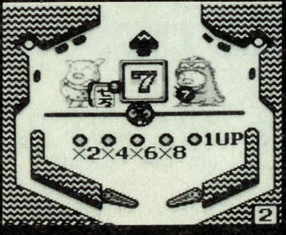
◆年末年始の新作17連発

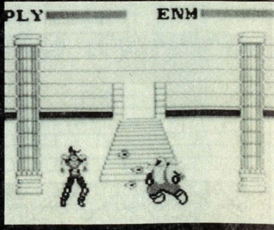
SDガンダムSD戦国伝
ネメシス／セレクション



あやかしの城／北斗の拳凄絶十番勝負／マスターカラテカ
平安京エイリアン／海戦ゲームNAVYBLUE／Qビリオン
パズルボーイ／アスミッくんワールド／ワールドボウリング
ゴルフ／ヒーロー集合!!ピンボールパーティ
パチンコTIME／将棋／対局連珠







◆超ウルトラ技

◆超新作ゲーム先取り大作戦

Vol.1



1989 11月3日号 20

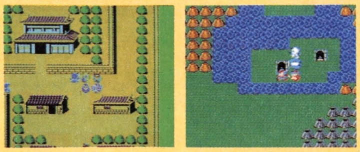
●人気ゲームを完全攻略！ これで全てのゲームが解ける

2号連続 ウルトラ別冊

RPG攻略大全 上巻

どうしても解けなかったアノ部分がこれを読めば氷解する。

イース／ウィザードリィ／ウィザードリィII／貝獣物語／じゃじゃ丸忍法帳／ゼルダの伝説／ディープダンジョンIII／デジタルデビル物語／天地を喰らう



月イチ連載

●トムの仲間たちがカレンダーで登場

11月カレンダー スクウェアのトム・ソーヤ

108 超ウルトラ技+1

中華大仙・難易度設定コマンド発見

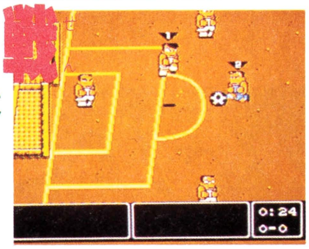
ウルティマ～聖者への道・好きなキャラを選べる／ツインビー3・6周目で地獄に／MOTHER・キャラが変わる／落っことしパズルとんじゃん!?・面セレクト・裏面発見 ほか



130 超新作ゲーム先取り大作戦

『熱血高校ドッジボール部～サッカー編』を紹介

ウィザードリィIII／幻獣創世紀／もっともあぶない刑事／キャデラック／迷宮島／ゴッドスレイヤー／かってにシロクマ／アドベンチャーズ オブ ロロ ほか



55 ●ゲームに詰まったらDr. Qまで
30秒Q速解答
話題の激ムズゲーム『究極タイガー』に『アイドル八犬伝』、『マルサの女』をかゆいトコまでこん切ていねいに解説！

116 ●AMショースペシャル特集
ぼくたちゲーセン野郎 AMショー速報

120 ●『ソーサリアン』の大特報だ
メガドライブFAN

79 ●ドラクエがアニメになるってホント？
ファミマガJournal

122 ●ハンディゲームの情報満載
GAME BOY FAN

86 ●新作ゲームがドドンと当たる
ファミマガ読者プレゼント

126 ●ゲームの売上動向がすぐわかる
週間ファミマガヒットチャート！

89 ●テレマガの情報はこちら
テレマガSTATION

138 ●ゲーム発売日がひと目でわかる
新作カレンダー

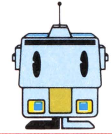
ゲーム別さくいん

☎03-459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問内容は雑誌に書いてあることについてのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっさいお答えしておりません。

Publisher／山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor-in-Chief／山森尚 ●Senior Contributing Editor／村田憲生 ●Senior Editors／山本直人・渡辺雅人 ●Editors／相沢浩仁・黒井敏典・坂井肇・島田政幸・千葉隆司・日高律子・福永寿・三浦昭彦・湊博道・山田政彦 ●Editorial Staffs／荒田茂樹・市川雅文・岡部功子・佐藤善一・平山譲・守屋貴章 ●Assistant Editors／糸井賢一・市原和幸・稲田正義・大野勝久・風間尚仁・北村光広・鬼頭弥生・神野真奈美・櫛谷和也・見目勝美・佐藤水絵・澤田剛・菅間紀夫・杉澤英樹・鈴木浩一・関本恵理子・曽根文詞・高田雄介・成田圭・西牧真・根岸学・馬場博・早川和広・広井伸也・広瀬努・深川悟郎・福留晴寿・寶山浩史・三浦友子・村田学・山本晃央・山本浩司・吉岡悟 ●Proof Reader／笠原紀彦 ●Contributors／ゲームフリーク・ストロベリーファーム ●Staff Photografers／浜野忠夫・河行勝美 〈制作〉●Art Director／片野厚子 ●Editorial designers／大塚友美子・西川典枝・松尾泰男・㈱ディーズ・デザイラ・ラッキームーン・クリエイティブプレイ・マッシュアイランド・渡部孝雄・福島ひろみ・今野文恵・柳沼健・小松雅彦・奥川奈津子・福田克穂・荒井智広・佐藤基樹・鈴木潤 ●Cover Designer／保坂一彦 ●Cover Illustrater／佐々木けい子 ●Finish Designers／㈱創文新社・キンダイ・大洋プロ・あくせす ●Printer／凸版印刷株式会社






CONTENTS



ファミリーコンピュータ Magazine



特報!
データが変わっただけじゃナイ!!
ファミスタ'90
優勝おめでとう!
NAMCO STA
ナムコス
どうせまた選手のデータが変わっただけでしょ？ なんて思っているキミ。2メガに、そしてバッテリーバックアップにその思いをくつがえされるぞっ!!
12月発売予定
ナムコ 5800円 消費税別
カセット 1M+1M
バッテリーバックアップ
野球

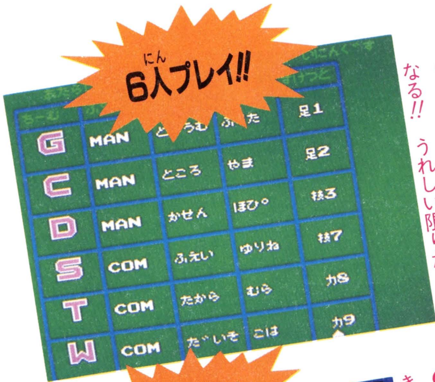
5作目が2Mの大容量で、年末に大きく生まれかわって発売!!

大容量が生み出すもの

シリーズ5作目の**ファミスタ'90は、2メガで、しかもバッテリーバックアップを付けて登場する!!** しかし今のファミコンソフト事情を考えれば、それほど驚くことでもない。だが!! これがファミスタならば話は別だ。



リーグ戦だってバッチリできてしまうんだ!!



なんと、6人プレイが可能になる!! うれしい限りだ



バッテリーバックアップで、データも残る!!



球場も6種類に増える!! あきがこないぞ



わずか256K+512Kという極めて少ない容量で3年前に発売された初代ファミスタを思い出してほしい。そう、キミたちも知ってのとおり、そのファミスタはとにかくおもしろかった。おおざっぱなキャラクタも、簡単な操作法も、すべてが良かった。そして今回その初代ファミスタの4番目の弟にあたるファミスタ'90が、約2・5倍の内容量を背負って登場する。キャラクタがリアルになるのか? 操作法が複雑になるのか?…。それは違う。**そのままでも十分に良かったところは初代ファミスタとひとつも変わっていないのだ!!** ではどこにその大容量が使われたのか。それは、どれもみんなの夢であったことに使われたのだ。リーグ戦ができたら…、データが残せたら…、6人で遊べたら…、球場がたくさんあったら…、サイドスローの投手がいたら…、そう、これらがみんな実現する! これらがみんな本当にファミスタに加わるんだ! つまり、**ファミスタファンの夢をかなえてくれるソフト、それが『ファミスタ'90』なのだ!!**

5年間のファミスタ変遷史

ファミスタも今回で5作目。選手のデータはもちろんのこと、モードの数にいたるまでさまざまな変遷をとげてきた。**左の表はまさにファミスタの歴史を一目で表しているぞ。**

					タイトル画面
'89年12月未定	'89年7月28日	'88年12月20日	'87年12月22日	'86年12月10日	発売日
1M+1M	1M+512K	1M+512K	512K+256K	512K+256K	容量
なし	あり	なし	あり	あり	パスワード
あり	なし	なし	なし	なし	バッテリーバックアップ
4	4	4	3	3	モード数
なし	あり	あり	なし	なし	エディット
16	16	14	12	10	球団数
6	4	4	1	1	球場数
6	6	6	4	4	投手数
あり	あり	あり	なし	なし	オーダーの変更
あり	あり	あり	なし	なし	チームのハンデ
あり	あり	あり	なし	なし	好調選手
あり	あり	あり	なし	なし	ファインプレイ
あり	あり	あり	なし	なし	エラー
あり	あり	あり	なし	なし	ホームランの飛距離

リーグ戦は6人まで参加可能!! それをバッテリーバックアップがフォロー

リーグモードが加わった!!

今回のファミスタ'90の目玉ともいえるのが、このリーグモード。前作で話題を呼んだエディットモードに変わるものとして登場だ。

リーグモードは、その名の通りリーグ戦を楽しめるモードで、6チームまでリーグに参加できる。と、これだけを聞いても驚きモノだが、さらにその6チームすべてを、人が操作できる。**つまり、6人でリーグ戦を楽しむことができる!!** 友達とこのリーグモードで競いあえば、白熱すること間違いナシ! もう絶叫のうれしさだ。

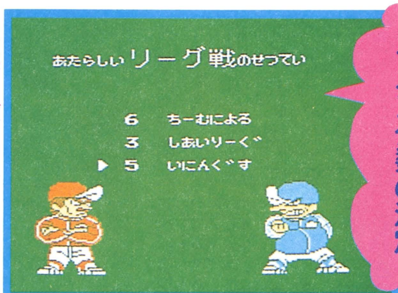
設定も実に細かく、試合数、1試合のイニング数、そして参加人数や参加チームの選択など、すみからすみまで、本当にこのモードを楽しめるようにできている。また、これは後でもふれるが、バッテリーバックアップも、このリーグモードの充実に一役買っている。



エディットが去り…リーグ戦が登場!!

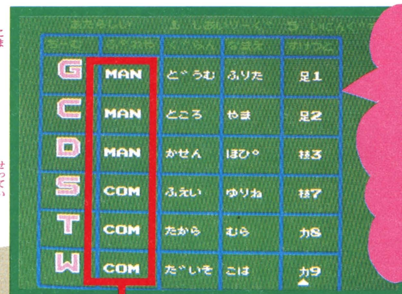


リーグモード登場。左下を選べばコンティニュー

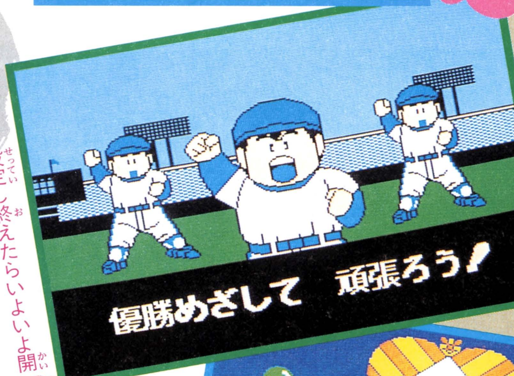


試合数は全45試合まで。イニングは1、3、5、9回から選ぶ

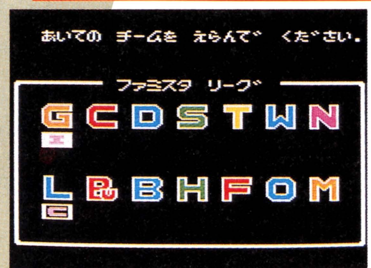
細かなところを設定。16チームからのチーム選びもワクワク!!



そして開幕!!



すべて設定し終えたらいよいよ開幕だ。ゾクゾク~!!



チームは前作の14チームが基本だ

6人まで参加可能!!



6チームまでリーグ戦に参加できる。コンピュータでも人でもOK!!



「MAN」はマニュアルの略。人がプレイする



「COM」はコンピュータの略。任せられる



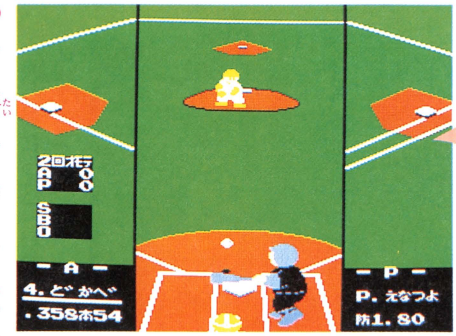
華やかな開幕の風景。気分はペナントレース一色!!



成績も細かくついていく!!

リーグモードがスゴイってことは、十分わかってもらえたと思うが、驚きなのは、これだけじゃない!! **リーグモードは、成績が細かくバッテリーバックアップに記憶されるのだ!!** 試合をどこまで消化したかがわかる対戦表を、勝敗、勝率、ゲーム差などが記された勝敗表を、そして、得点、失点、本塁打数、盗塁数、打率などが一目でわかるチーム成績表を、バッチリ記憶してくれる。6人でたまにワイワイやるときも、1人でコンピューユータ相手にコツコツやるときも、優勝までしっかりバッテリーバックアップがフォローしてくれるぞ。うれしさこの上なしだ!!

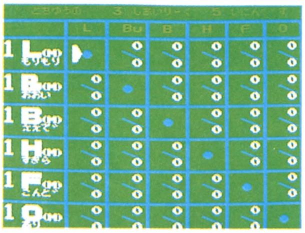
この成績がさらに試合をもりあげる!!



Aチーム対Bチーム!! え〜と、どちらが勝ち越し!? なんて具合に白熱!!

対戦表

チームの対戦成績、対戦数、順位を見て、試合を進めることができる。順位は一目でわかるように自動的に上から並んでいく。



試合はカーソル操作で自由に決めることが可能



試合が進むにつれて、チームの順位のとおりに上から自動的に並ぶ

自由な対戦順序がイイッ!!

リーグ戦の「助っ人」とは何者なのか!?

リーグモードの、チーム、プレイヤーを決定する画面で、名前を決め、タイプを選択すると、その助っ人が、登録したチームの代打で試合に登場する。



名前、タイプを決定すると、助っ人ができる

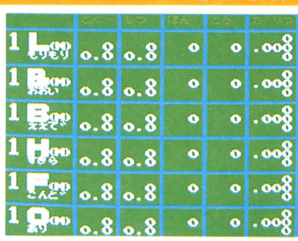


どんな助っ人をつくれるか?

ここ一番に頼れる助っ人!!

成績表

得点、失点、本塁打数、盗塁数、打率など、各チームの成績を見ることができる。また、得点、失点は、1試合の平均も表示される。



各チームの成績がわかるのがこの表だ

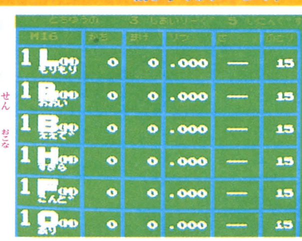


得点、失点、本塁打数、盗塁数、打率などが記される。また平均得失点もでる

平均値がイイッ!!

勝敗表

勝敗、勝率、ゲーム差、残り試合数を見ることができる。この表を見れば、リーグ戦の戦績状況が一目でわかる。



リーグ戦を行うときに一番気になるのがこの表



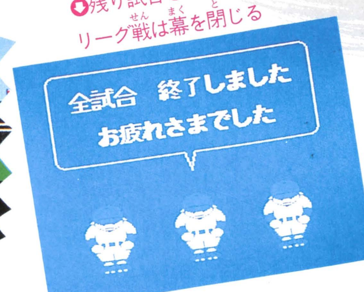
勝敗、勝率、ゲーム差、残り試合が一目瞭然だ。刻々と変化する

ゲーム差がイイッ!!



これを見られたら感動ものだ

残り試合をすべて消化するとリーグ戦は幕を閉じる





試合後のニュースは一番大きかったホームランを紹介する

球場数、グラフィックと、ファミスタはさらに進化を続ける!!

新たな球場が４つ登場!!

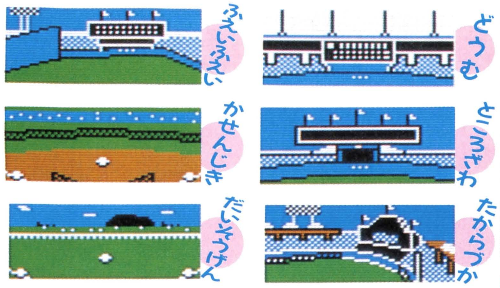
球場数は初代ファミスタでは「ピッカリスタジアム」１つだったが、88年度版で４つに増え、**そして今回全部で６つとなる。**ここでもファミスタの進化がうかがえるね。

その今回の６つの球場は、88、89年度版から受け継がれた球場(特に印象の強かった「どうむ球場」と「かせんじき球場」)の２つと、新たに登場する球場が４つという勘定。球場が６つになったことでリーグ戦に、**１チームに１球場といった『フランチャイズ制』が取り入れられている点も新しい。**

6つの球場から選択



⬆この６つの球場が、'90の舞台だ!!



フランチャイズ制

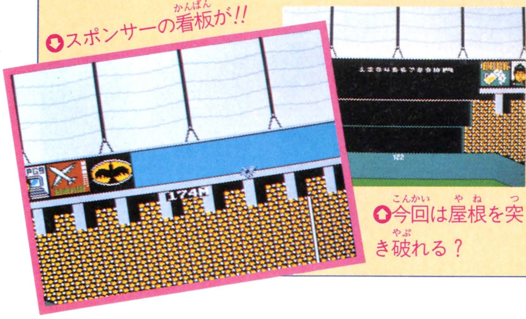


⬆１チームにそれぞれ球場を振り分ける



どうむ球場

おなじみの屋根付き球場。今回から、スポンサーの広告看板がそなわった。



⬇スポンサーの看板が!!

⬆今回は屋根を突き破れる？

ところざわ球場

中間的な広さをもつ球場。細長いスコアボードと、田園風景で有名？



⬇ベンチ前のライオネルズのマーク？がイイね

⬆外に見える風車がのどか〜

たからづか球場

両翼にラッキーゾーンを設けた球場。前作の「ろつこうさん球場」より小さめ。

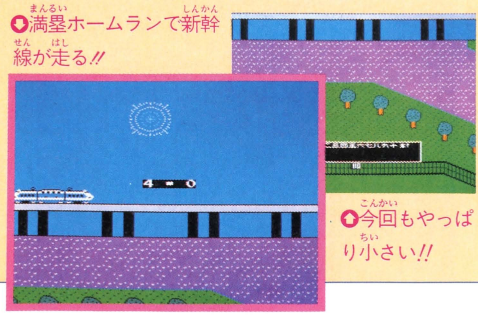


⬇ろつこうさんに似てる

⬆ラッキーゾーンが特徴だね

かせんじき球場

相変わらずの狭さは、草野球なみ。ホームランが見応えありだ。

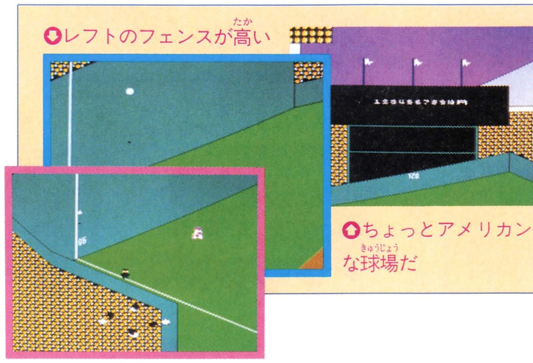


⬇満塁ホームランで新幹線が走る!!

⬆今回もやっぱり小さい!!

ふえいふえい球場

レフト側のフェンスが高く、中央が深い異常な球場。右打者には不利か。



⬇レフトのフェンスが高い

⬆ちょっとアメリカンな球場だ

だいそうげん球場

青空のもと、羊がたわむれるのどかな球場。「かせんじき球場」の逆で、広い。



➡のどかだが、じつは……

変わった点はまだまだ続く!!

ここまでの変化だけでも十分に、選手のデータが変わっただけではないということがわかってもらえたと思うけど、ファミスタの改良点は、まだまだあるのだ!!

まずはキャラクタのことから。今までの投手は、大きく分けて2種類のタイプがいた。オーバースローとアンダースローだ。今回、この2種類に加えて、**サイドスローが登場する。**タイミングをはずすピッチングで、投手陣の幅が広がりそうだ。

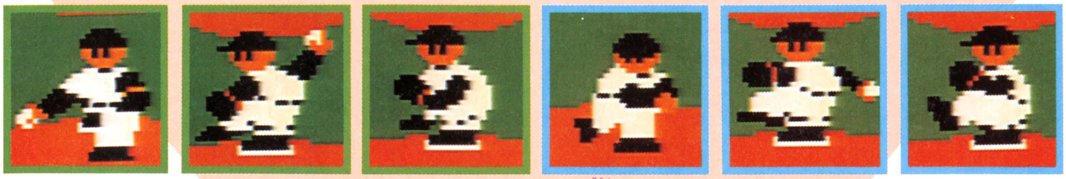
打者の方も負けてはいない。**スイッチバッター(両打ち打者)の登場だ。**今までスイッチであってほしい打者は、すべて左打ちにされていた。これからはそんなことはナイッ。

スイッチバッターはCOMが決めてくれる打席にしっかり立ってくれる。相手投手のきき腕を考えて使えば、打者の層が厚くなるね。

さらに細かな点もたくさん変わっているところがある。試合前の間や、応援など、**試合に直接関係ないものは、Ⓑボタンで省略できるようになった。**1Pのパスワードが廃止された。コンピュータがかなり強くなったなど…。

これからもファミスタは出続ける(?)だろうが、どうやらこのファミスタ'90は今のところ**"究極のファミリースタジアム"である!!** といえる。

従来までは…



⬇変則的で打ちにくいフォームのアンダースロー

アンダースロー

オーバースロー

⬆豪快なオーバースローは、セオリーともいえるフォーム

'90で新登場!!

投手の幅が広がった!!

サイドスロー!!



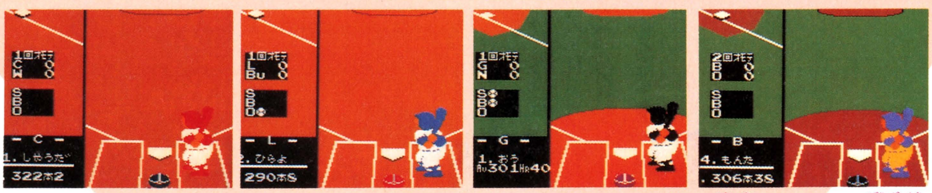
➡さぁ、初公開!! これがサイドスロー投手のモーション

➡まさしく横手投げだぁ!! 早く操作したいぜっ

従来までは…

だが両打ちも左に

左打者は左に…



⬆スイッチであってほしい打者がみんな左だった……

⬆あれ? スイッチであってほしい「ひらよ」なのに

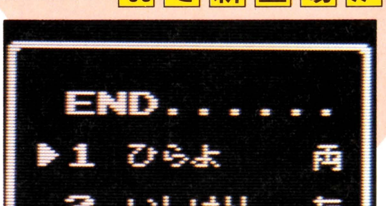
⬆「おう」ももちろん左に。では「ひらよ」は?

⬆左打者はもちろん左打席に立つ。「もんた」もだ

'90で新登場!!

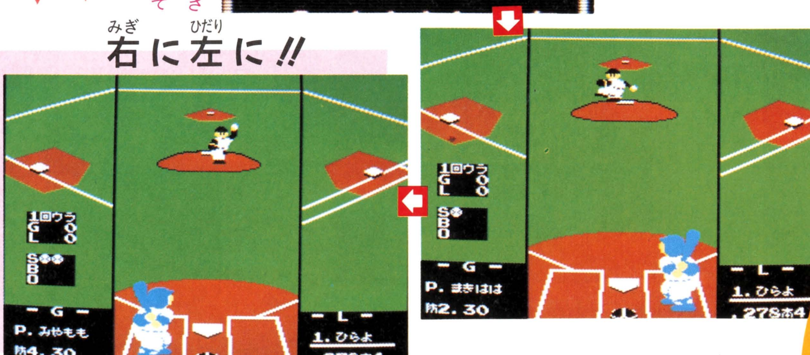
打者の層が厚くなった!!

スイッチバッター!!



➡見てくれ!! 「ひらよ」のきき腕の表示が『両』となっているぞ

右に左に!!



➡89年度版とちがい、右でかまえる。まさしくスイッチ!!

⬅左のバッターボックスに入った「ひらよ」だ!!

ファミスタ'90は 究極のファミリースタジアムと呼べる!!

ドラキュラシリーズの第3作目ついに登場

悪魔城伝説

特報



開発中ロムを基にこの記事を構成

15世紀ヨーロッパ。中世の暗黒時代に、恐るべき人物がいた。彼の名はヴラド＝ツェペシュ公。またの名をドラキュラと呼ばれた。彼は、魔界から次々と魔物を招喚し、ワラキア全土を暗黒と殺りくの焦土へと変えていった。そしてその魔の手をヨーロッパに広げようと図った。

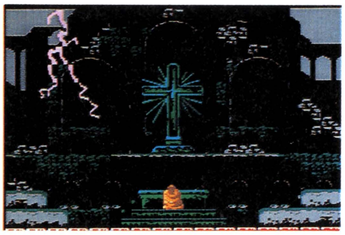
12月22日発売予定
コナミ　6500円 消費税別

カセット　3M+64K
パスワードコンティニュー
アクション

ドラキュラⅢ ロムカセットで登場

ディスクシステムを持っている人なら1度はプレイしたこともあるだろう。おなじみ横スクロールアクションゲームの大作の第3作目が登場。今回は、ロムということで、ディスクシステムを持ってない人達も遊べるようになった。内容のほうは、前作、前々作の雰囲気を受けつぎながらさらに変化に富んだものになっている。ドラキュラⅠのアクション性とⅡのアドベンチャー指向の良い点を加え、さらにⅢオリジナルのシステムを完成させている。

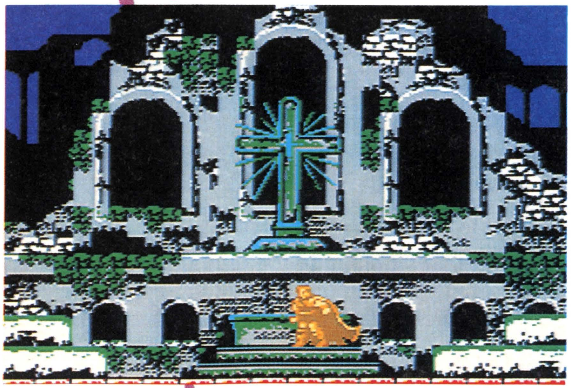
なおコンティニューは、基本的にはフリーコンティニュー方式だ。ロムなので、ゲームオーバー時にパスワードを表示するようになっている。



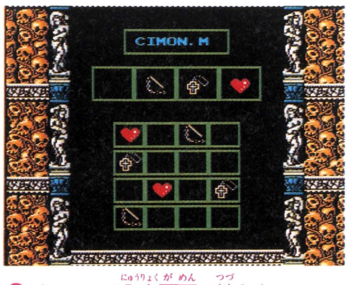
教会で祈りをささげるラルフ



突然、すっくと立ち上がり……



マントをひるがえし、立ち上がる。これから戦いが始まるのだ



パスワード入力画面で続きを……

I・II・IIIを比較すると

では、前2作のどのような点が改良され、強化されたのかを、知るという意味で、I、IIと比較研究しながらIIIを紹介してゆこうと思う。

実際のところIIIは、この3部作中で最も優れたシステムを持っており、ゲーム性も高い。さすがコナミ、といったところだ。

キャラクターセレクトシステムと、コースセレクトシステムという極めて優れた2つの、プレイに幅を持たせるシステムが特徴的である。

ドラキュラI
悪魔城ドラキュラ
第1作はバリバリのアクションゲーム

純粋にバリバリのアクションゲームで、発売当時ディスクシステムユーザーを喜ばせた、完成度の高いものだった。ドラキュラ城の中を進み各ステージラストでボスと戦う、1本道だけで分れ道などはないものだった。

ドラキュラII
呪いの封印
第2作はアドベンチャー&RPGの強い作品

1本道しかない前作からRPG色とアドベンチャー色を加えてシナリオも多方向的になった。各場所からアイテムを集める形式となりどこへでも自由に行けるようになっている。ムチを買うことで、攻撃力があがったり、シモンが経験値で強くなったり、昼と夜という時間の変化も取り入れているが、ややまどろこしく感じる部分もある。

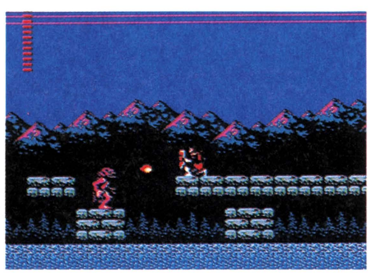


町が存在し、昼間はハートで買い物をすることができた

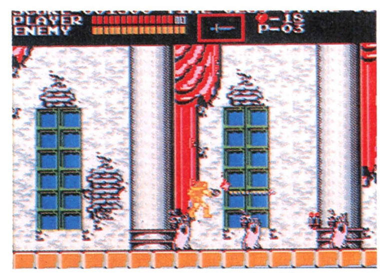


これはステータス画面。レベルが存在各種のアイテムを使い分ける





ちなみにこれは夜の状態。



難易度は高かったが完成度も高い



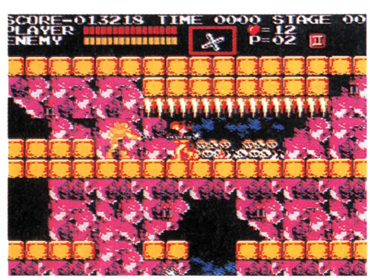
ドラキュラIII
悪魔城伝説
第3作はI、IIの良い点を昇華

ドラキュラIに近いアクション性の高いゲームとなっている。ムチのパワーアップもIと同じである。

IIIは、ゲーム中に登場する味方とコンビを組み2人を使い分けながらゲームを進めていくようになり、仲間との会話のシーンなどが加わった。



味方（パートナー）との出会い、別れ



ムチのパワーアップはIと同じシステム

■分かれ道がある

各面のボスと戦い、その後に残る玉を取ると面をクリアしたことになる。ここまではIと同じだがIIIでは、その後に自分の意志で2つに分岐したコースのどちらかを選ぶようになった。選択しだいで、ゲーム展開も変わってくる。

この場合、下のコースを行こうとしているので下のコースが点滅する





進む方向によりコースが上のマップ上で点滅。自由に上下選択可能だ

これが今回の戦いの舞台となるキャッスルバニアの全景図である

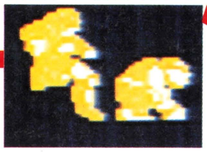


プレイヤーセレクト機能

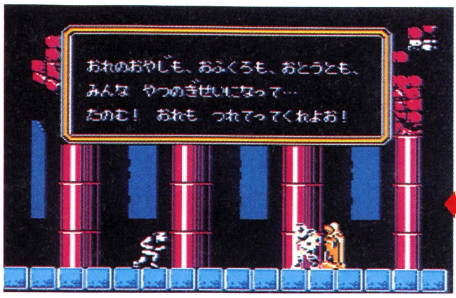
プレイヤーは、主人公であるラルフ・ベルモントの他にもう1人のキャラクタ（パートナー）を自由に使い分けてプレイできるようになっている。ボスが改心してパートナーになったり、ボスに封印されかけているところを助けたりしてパートナーが現れる。その際にパートナーを連れていくか否かを問われる。すでにパートナーがいるときは、そのパートナーと別れて新しいパートナーを連れていくかどうかを選択させられる。



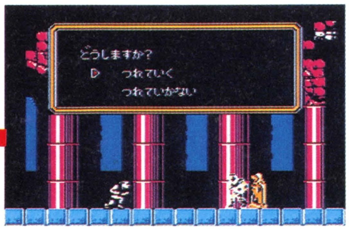
ボスキャラを倒すと出現する玉。取ると次の面へ進むことが可能



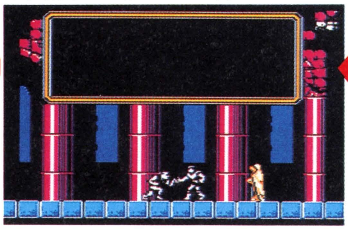
取るとたまに味方が出現する場合があるぞ



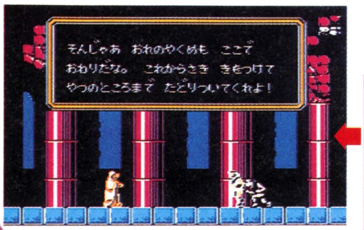
味方と会話中。ちなみにサイファが一緒だ



ひとしきり話し終えると仲間にしてくれないかと聞いてくる。断るのも自由



新しく加わったパートナーと握手をし、協力して戦うことを誓うのか



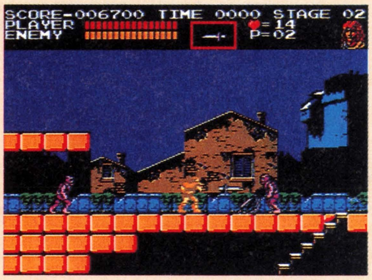
新たな人が加わると、もといた人は去ってゆく。２人しか一緒にいられない

主人公のラルフ・ベルモント

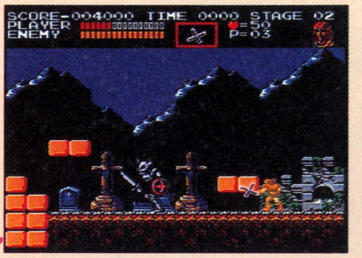
ベルモント家は、あまりにも強靭な精神力と不思議な能力を持っていたため、一般の人々から恐れられてしまい、世俗から遠く離れひっそりと生きている、半ば伝説と化した一族であった。しかし、教皇は四方八方へ手を回しドラキュラを退治できるベルモント家の血をひく人間を見つけ出した。まだ髪を切らぬ若者、ラルフ・ベルモントがその人である。いわずと知れた主人公である。武器はムチと5種のパワーアップアイテム。

☆主人公
☆ムチの使い手
☆パワーアップアイテムを使う

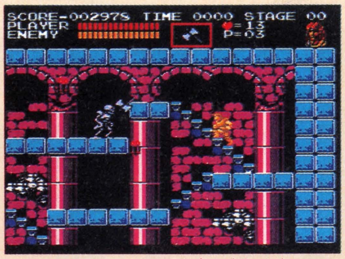




アイテムである剣を使っているところ



かなり強力なアイテムの武器。十字架である。ブーメランのように飛び、戻る



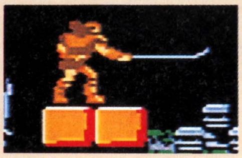
これはアイテムの武器の斧を使っている。放物線を描いて飛んでゆく

■ムチは3段階

主人公の得意とするムチは、アイテムを取ることによりムチの長さと敵に与える攻撃力が3段階にパワーアップする。



これを取るとムチがパワーアップ



これは最弱の状態である



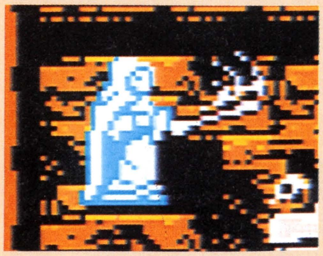
第2段階。ムチが少ーし長くなる



まさに最強の状態。威力もアップ

サイファ・ヴェルナンデス

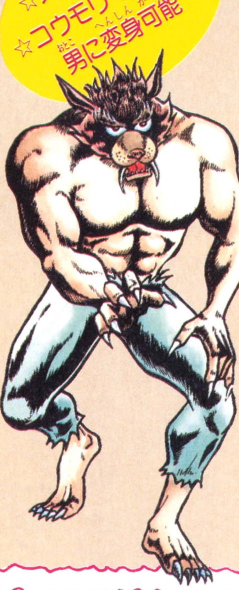
ラルフが最初に出会うのがこのサイファ・ヴェルナンデスである。サイファは東方正教会の修道僧である。彼は杖で攻撃もできるが、その本領を発揮するのは、大気の力を借りた強力な魔法を使うときである。火炎・冷気・光弾などを操ることができるのだ。攻撃力はあるのだが、職業上の理由で武具を身に着けることができないため、防御力が弱くダメージをくらいやすいという欠点がある。



サイファは木の杖を使って敵を攻撃する。パワーアップはしない

バンパイア

☆火の玉で攻撃
☆コウモリ・オオカミ男に変身可能



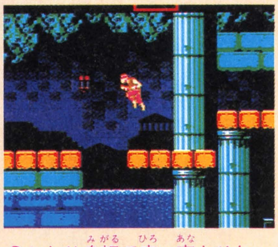
以前敵だったキャラである。基本攻撃は火の玉だがラルフほど強くはない。だが、彼は、コウモリや、オオカミ男に変身することができ、コウモリのときは飛びまわることができる。オオカミのときはキックなどの格闘的な攻撃ができるようになるのである。

グラント・ダナスティ

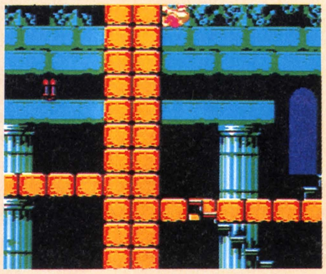
彼は秘かにドラキュラ公に対して反発する者達の1人で活動を起こそうとしていた。

しかし、いかんせん人間の力では太刀打ちできるわけもなく、逆にドラキュラの魔力により、恐ろしい化け物の姿に変えられてしまった。ワラキアきっての身軽な男である。

彼の攻撃は剣である。ラルフと違って無限に使用できるところが便利だ。

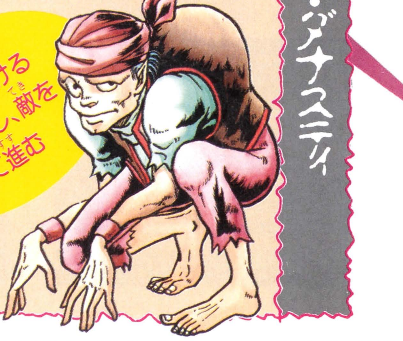


✪かなり身軽で広い穴もひとっ飛びだ。攻撃方法は剣だ



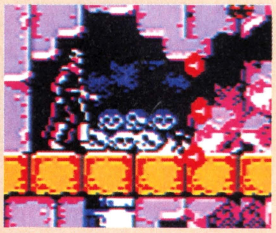
✪壁にはりつくことも可能

☆壁にはりつける
☆攻撃力なし、敵をよけて進む



アドリアン・ファーレンハイツ・ツェペシュ

彼は、ドラキュラ公の息子である。ドラキュラ公は彼にまで悪魔との契約を強要したのである。彼は人間としての心を持っており父親に反発し、自分の体が人間でなくなるに至り憎しみを覚えるようになった。彼は父を滅すために同じ目的を持つ同志を探し始めた。基本攻撃は3方向に弾を撃つことができる。コウモリに変身して空中を飛びまわる能力がある。

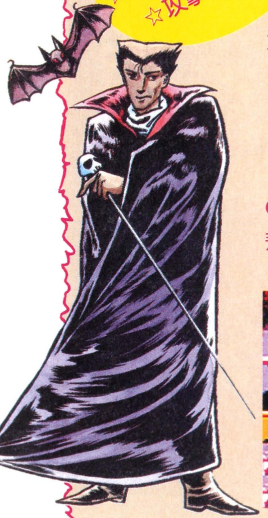


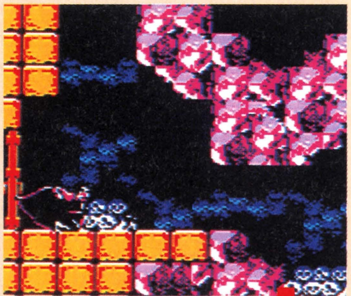
✪主な武器は3方向に出る弾。連射はできないぞ

■コウモリに変身

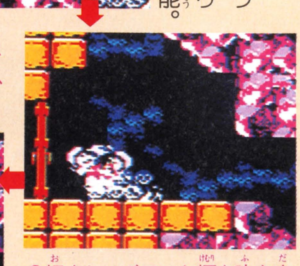
ラルフが移動できないような場所へもハートがある限り楽々と飛んでいくことが可能。

☆3方向に弾を放つ
☆コウモリに変身可能
☆攻撃を受け易い



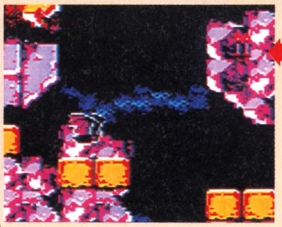


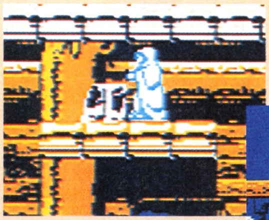
✪しゃがんだ状態でボタンを…



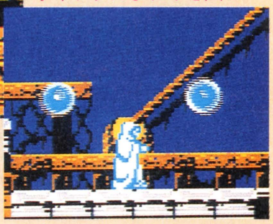
✪押すと、ボワンと煙を吹き出して、変身の準備をするぞ。いよいよコウモリに変身だっ

✪コウモリに変身すると自由に飛びまわることができる。しかし飛行中はハートを消費する



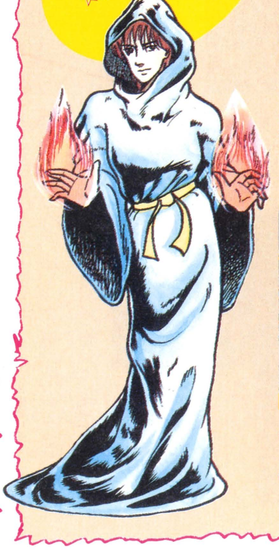


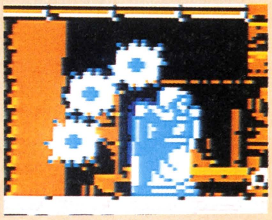
✪シールドの魔法と思われる。使用すると3つの玉がサイファのまわりを回る



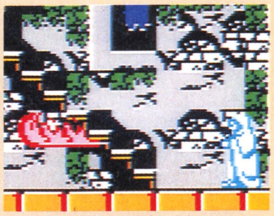
✪ラルフの十字架と同じ効果がある魔法。飛んで、ヨーヨーのように戻ってくる

☆魔法を使う
☆防御力が低い



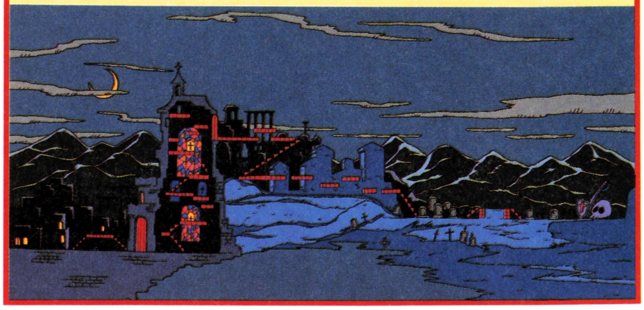


✪氷の魔法と思われる。この魔法に触れた敵は一瞬にして凍ってしまう



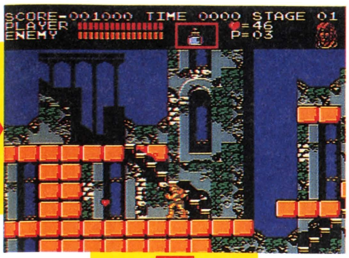
✪これは炎の魔法と思われる。魔法を使うと一瞬マントの中から炎が吹き出る

ステージ1全体図

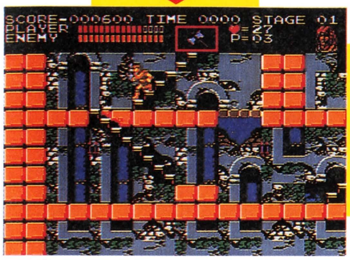


まだまだ開発途中なのだが、今回特別に、ファミマガ読者のために、本邦初公開、1面の構造とグラフィックをバッチリと紹介しよう。これで1面のだいたいの雰囲気をつかんでもらえたら幸いだ。

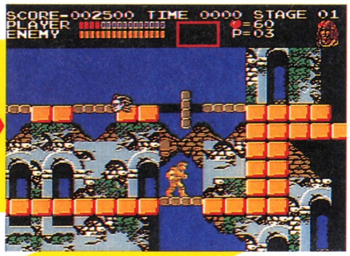
ステージ1は、教会周辺からスタートし、教会内部へと進んでゆく。ここのステンドグラスのグラフィックは、息をのむほど美しく仕上がっている。後半は村が舞台のようだ。



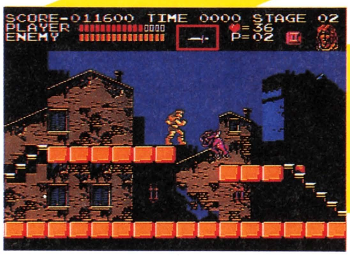
最も上のフロアにいる。古城の屋上のように見える



階段を下にいくと、なにやら仕掛けのありそうな床のあるところにきた



回転床のような床の上で、ジャンプをすると床が回転してしまい下に落ちる



階段を降りたところは、まるでスラム街の一角のような場所であった



もう少し行くと、この面のボスがいるところへたどりつく

ボス

1面の最後のほうのあたりに、何やら骨の残骸が散乱している。スクロールがここで止まってしまうので画面の右端のほうに行くといきなりムクリとおき出してラルフを襲ってくるのだ。





十字架のあいだに無造作に置かれているように見える、ボスキャラである



突然すっくと立ちあがって、ラルフに戦いを挑んでくる

新たな仕掛けがターップリあるぞ

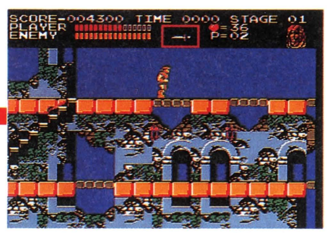
IやIIにも、おもしろい仕掛けはたくさんあったが、悪魔城伝説には、それをはるかに上回るユニークで豪快な仕掛けがたくさんある。

その中でも、初めのほうの面にある興味深い仕掛けを4つほど紹介しよう。

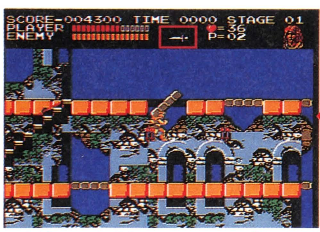
特にふりこの仕掛けが豪快で、これを見た瞬間、キミはオオーッとうなるだろう。

仕掛け床

ジャンプしてから、この床の上に着地すると、床がクルリと回転するというモノ。



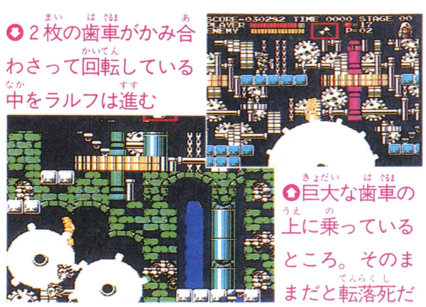
この橋のようなところの上でジャンプをすると……



着地した瞬間にクルリッと床が回転してしまい下に落ちる

歯車

いっけん背景のように見えてしまうが、どっこい、実は上に乗ることができてしまう。回転方向に自分も動く。

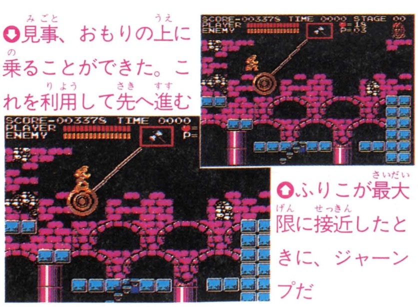


2枚の歯車がかみ合わさって回転している中をラルフは進む

巨大な歯車の上に乗っているところ。そのままだと転落死だ

ふりこ

ふりこが左右に動いており、そのおもりの上に乗ることができるという仕掛け。



ふりこが最大限に接近したときに、ジャーンプだ

見事、おもりの上に乗ることができた。これを利用して先へ進む

イラスト／Apple Arts

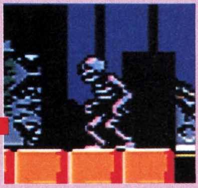
ザコキャラ

まずは1面で出現する敵キャラを紹介しよう。前作、前々作と、アルゴリズムやグラフィックがいっしょの敵もいるので、今までやりこんできた人達にとっては、懐かしいものに感じられるんじゃないかな。

スケルトン　まさに前作、前々作と同じ動きをしている。ラルフが近づくと逃げ、逃げると近づいてくる。放物線を描く骨を飛ばしてくるぞ。



↓あいもかわらず、骨を投げて攻撃してくるぞ

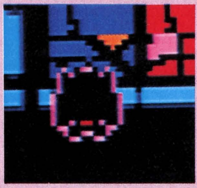


↑うわー、本当に懐かしい、スケルトンだぁよーっ

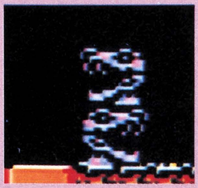
コウモリ　ラルフを見つけるとユラユラとラルフにむかって一直線に襲いかかってくる。

骨柱　耐久力が、けっこうある。弾を3発吐いては1回休むアルゴリズムも前作のまま。

犬もどき　地面をぴょんぴょんはねており、ラルフが近づくと大ジャンプをする。



↑やはり、ドラキュラにコウモリは欠かせないのでしょうか

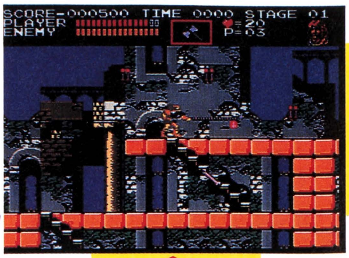


↑ヤッパリカタイ骨柱。弾をうつ間隔もまさにそのままだ

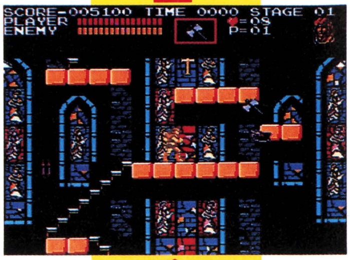


↑犬のような姿をしたモンスター。いやな動きをする敵となってる

↓教会の中を進んだ後、上にあがると、スケルトンが待ちうけている



↓教会内部の、とても美しいステンドグラス。制作者の苦労がうかがわれる

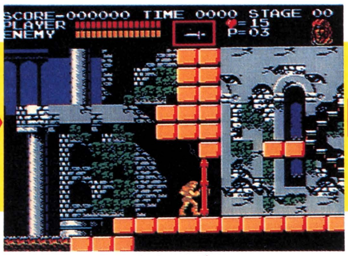


スタート

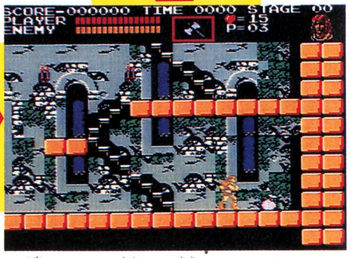
ラルフのワラキアに平和をもたらす戦いは今、始まろうとしている



↑本当に最初の導入部。すべての物語はここからはじまるのだ



↑最初の面から最初の扉へとたどりつきまさにあけようとしている瞬間

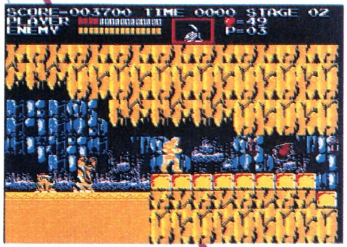


↑扉をあけて中へと進むと、そこはくちはてた教会の入り口であった

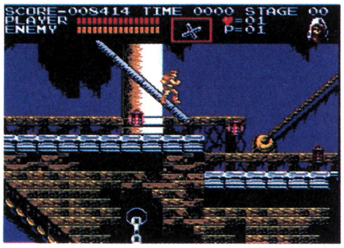
戦いは果てしなく続く

ステージ1より先の面も紹介しよう。全体として、ホラー志向のおどろおどろしいグラフィックを見てほしい。ただ不気味なだけではない。美しさを感じる。泥沼や霧のたちこめる面、炎の面など変化に富んだ多彩な構成で、楽しませてくれそうだ。くわしくは次号で!!

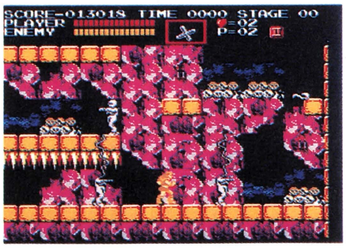
↓ここは泥沼の面。泥の上に立っていると自然にズブズブと沈んで行ってしまう。泥男やカエルがおそってくる



↓船の内部がひとつのステージとなっている。この船の内部にも仕掛けがあったりもする。幽霊船なのであろうか？



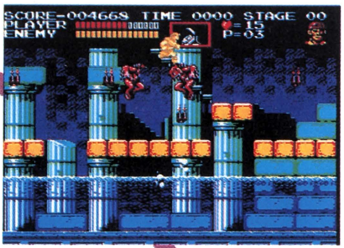
↓ここは炎の洞窟の面。岩石の上に酸が落ちてきて、床がとけていくシーンもある。上下に2枚の扉があるところも存在



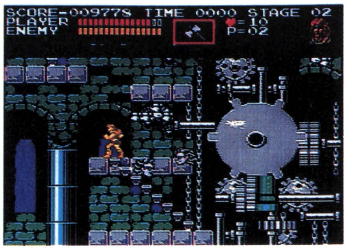
↓霧の面である。骨柱やくらげ、いなびかりがラルフを襲う。とにかく視界が悪くてたまらない面



↓水没した都市のなれの果ての姿であろうか。もちろん水の中に落ちると死んでしまう。半魚人が懐かしい



↓時計塔のような歯車だらけの建物の中である。歯車の上に乗ったり、ふりこの上に乗ったりするのはこのステージ



※画面は開発中のものです

新しいイベントはメダル探し!?



'90年1月発売予定　エニックス　8500円　消費税別

カセット　4M＋128M RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

新アイテム小さなメダルはアイテムと交換

広いドラクエⅣの世界に散らばっている王様たち。その中の1人に小さなメダルが何よりも好きという王様がいる。この王様はとても便利なアイテムをたくさん持っていて、小さなメダルを持って来てくれた者にほうびとして自慢のアイテムを与えてくれる。ゲームをクリアするために絶対必要な物ではないが、とても便利なアイテムをくれるぞ。



●魅力的なアイテムをたくさん持っている王様だ



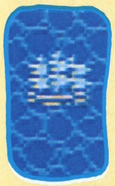
小さなメダルが欲しいよ〜



●なぜかはわからないが小さなメダルを集めている王様がいる

Ⅲで出てきたわがまま王様たち

Ⅲでも何人かの王様が登場したが、その中でも個性的なのがロマリア城とポルトガ城の2人。ロマリア城の王様は奪われた金の冠を盗賊カンダタから取り戻してくれと頼んでくる。のぞみどおり取り戻すとパーティをたのしくしてくれる。ポルトガ城の王様は船を持っているがあるものと引き換えでしか渡さない。

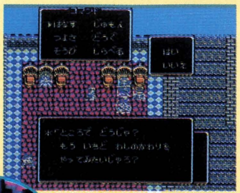


●あるアイテムを持って行くと船をくれるよ



●東へ旅立てとポルトガ城の王様は言う。そんなことよりも船が欲しいんだけれどな～







●あれ？　なんで格闘場に王様がいるの。遊びに来たのかな

●●ここの王様はとても遊びが大好き。楽しませてくれるよ

オープニング画面決定！

カジノに続く

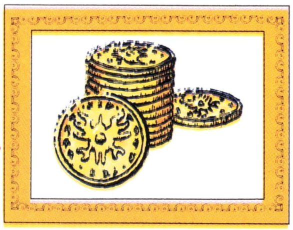


小さなメダルという新アイテムにまつわる宝探しのイベント。今回はこの新しいイベントの詳しい情報と、心配されていたオープニングの情報の2つを紹介しよう。

世界中に散らばってる小さなメダル

小さなメダルは純粋に他のアイテムと交換するためだけのものだ。道具として使っても何の効果も得られない。

この小さなメダルは世界中のありとあらゆるところに散らばっており、全部で何枚あるのか、全5話のうちどこで登場するのかなど分からないことが多い。Ⅳではタンスとつぼを調べることができるようになったので、今まで以上に探す場所も増えたことになる。もしかすると調べる以外の方法で手に入ることがあるかもしれないぞ。

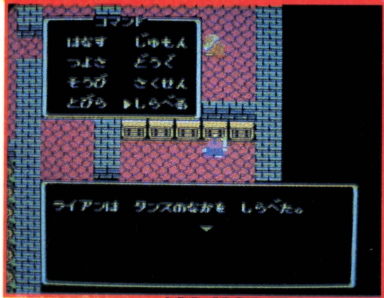


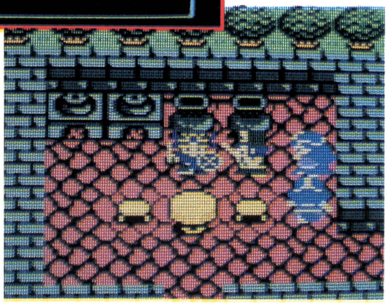
⇧アイテムと交換できる小さなメダル。たくさん見つけたいものだ

実はⅢでも…

小さなメダルはⅢでも登場する予定だった。効果などは決まっていなかったが名前はⅢのときに決定されていた幻のアイテムなんだ。

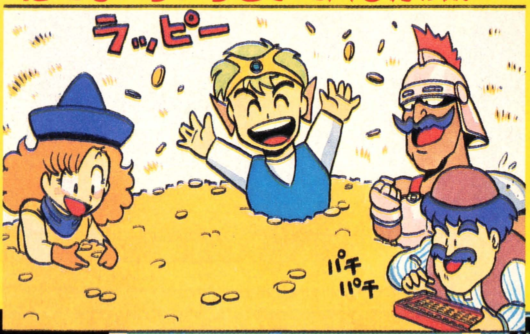
タンスの中も探せる



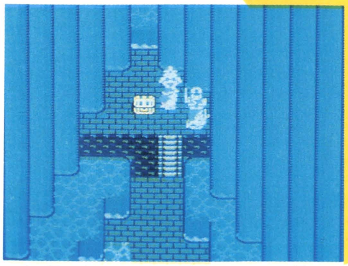


⇧⇨新しく増えた探せる場所はタンスとつぼだ。町や村の家を徹底的に調べまくろう

他にもいろいろと手に入る方法が…



⇨小さなメダルに埋もれて大はしゃぎ。いつかはこんな日がくる？



⇧宝箱の中にある可能性はかなり高い



⇧モンスターが持っているかもね



⇧フィールド上を調べると見つかる？



⇧人からもらえることがあるだろうか

枚数に応じて好きなアイテムと交換できる

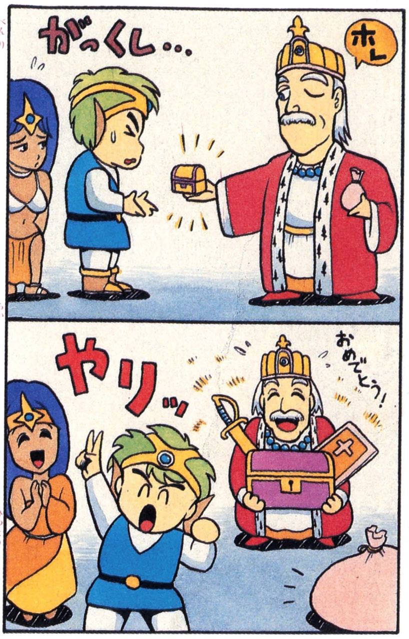
メダルの枚数によって交換できるアイテムは決まってくる。武器屋や道具屋のようにウインドウが開き、アイテム名と交換に必要なメダルの枚数が表示され、カーソルで選んで決定する。王様の持っているアイテムについては効果や名前など、そのほとんどがまだ秘密になっている。分かっているのはかなり便利なものだということだけだ。

王様は小さなメダルをアイテムと交換してくれるだけではない。メダルを預かってもくれるんだ。たくさん持ち歩くよりも王様に預かってもらったほうがいいだろう。その分他のいろいろなアイテムを持つことができるからね。



⇨⇩王様の部屋には扉がある。ひょっとしたら鍵が必要なのかな





⇨便利なアイテムになればなるほど小さなメダルはたくさん必要なんだ

左上にウインドウが表示



⇧預けているメダルの枚数も教えてくれる王様

4種類だけかな?



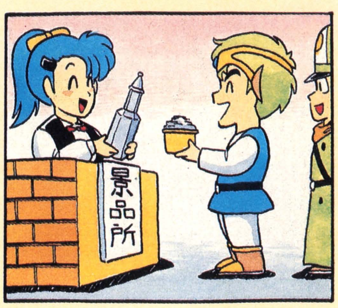
⇧アイテムが4種類用意されている。最高のものはメダル20枚が必要なんだ

カジノでもアイテムが手に入る

本誌No.16で紹介したイベントのカジノに、小さなメダルの交換のシステムは似ている。カジノの景品所もコインとアイテムを交換し、余ったコインは交換所が預かってくれる。



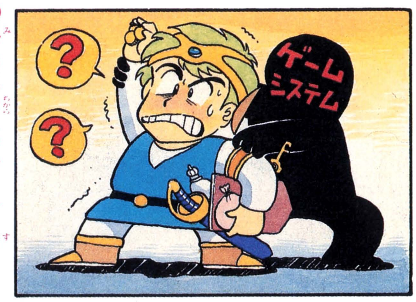
⇧⇩コインと引き換えにいろいろなアイテムをもらうことができるよ



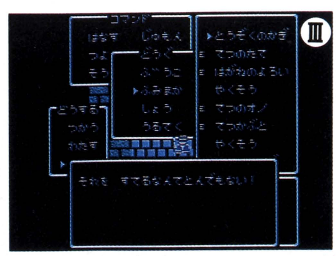
メダル捨て禁止

小さなメダルは預けることはできるが、捨てることはできないアイテムだ。IIIでもオーブなどのゲームを進めるうえで必要なアイテムは捨てることができなかった。

小さなメダルはゲーム進行上で不可欠なアイテムではないが、捨てることができない。このことから考えてみると小さなメダルはかなり貴重なものなのだろう。



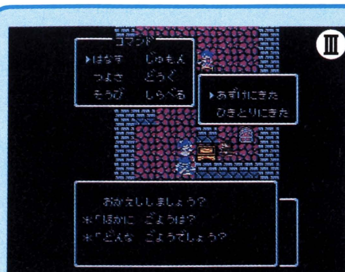
⇨見えない力につかまれて捨てたくても捨てることができない



⇧まちがって捨てたりしてしまうと進まなくなるアイテムは捨てられない

預り所? がある

IVのアイテム総数は127。小さなメダルのように捨てられないアイテムもいくつかあるだろう。そこでIVでもIIIの預り所のようなものが存在するらしいぞ。



⇧Gとアイテムを預けることができる

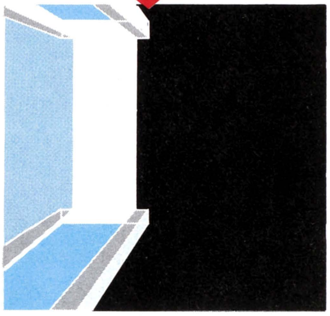
ついに決定!! IVのオープニングは一味違う

IIIの少しさびしいオープニングとはガラリと変わり、IVではかなり凝ったハデな演出が使われている。

まずメインスタッフの名前が浮かび上がる。次に巨大なIの文字が画面手前から奥へとふっ飛び、Vの文字も少し遅れて同じように飛んでゆく。IとVの2つの文字が横に並びIVの完成。そして美しく流れる雲の上に突き出た城、画面上部にはDRAGON QUEST IVの文字が現れる。



電源を入れるとこの画面が出てくる。スタッフの紹介だ



いきなりIの文字が飛んでゆく



まるで映画のスーパーマンみたい



IとVが合体して美しいIVの文字となった。過去3作をしのぐハデなタイトル

IVの文字が合体して完成された!!



流れる雲に目を奪われてしまいそうだね

これがIVのオープニング画面

各章の出だしはこうなる

各章の初めに出るタイトル画面とその直後の場面が決定。タイトル文字は画面中央に、左に紹介したイラストのような形で現れるぞ。

第一章 王宮の戦士たち



戦士ライアンを含む4人の屈強な者たちが王宮へ呼び出された。何やら王様から重大な話があるらしい。いったい何が起こったというのであろうか。

第二章 おてんば姫の冒険



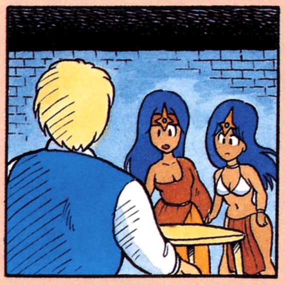
ここはサントハイムの城内。武闘が得意なおてんば姫アリーナの旅を止めようとする王様。じいやも神官もまだ登場していない。いつ出会うのだろう。

第三章 武器屋トルネコ



ここはトルネコの家の2階? 朝寝坊を楽しむトルネコが妻のネネにゆり起こされている。どうやらトルネコは誰かに雇われているような感じだね。

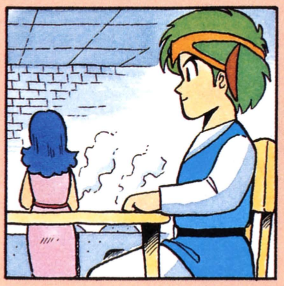
第四章 モンバーバラの姉妹



モンバーバラと呼ばれる地方から話が始まる。部屋の中にはミネアとマーニャの姉妹と1人の男が。

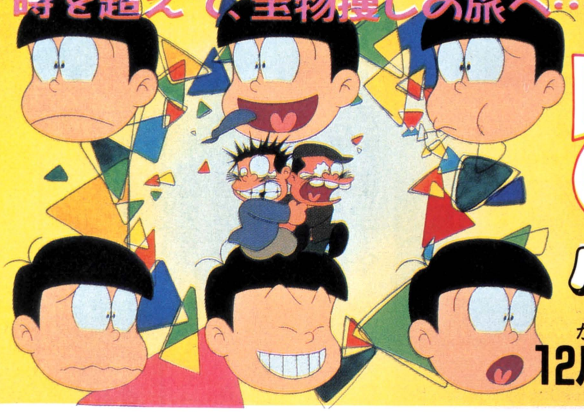
この章のオープニングはけっこう凝っているらしい。

第五章 導かれし者たち



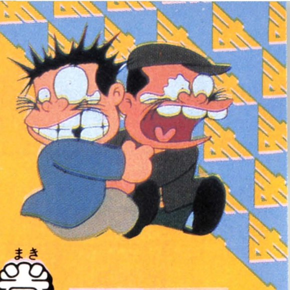
小さな家の中には勇者と1人の女性がいる。勇者はまだ誰ともパーティを組んでおらず1人っきり。最初に出会う仲間は誰なのか。家の中の女性は誰?

時を超えて、宝物捜しの旅へ…



おそ松くん

バック・トゥ・ザ・ミーの出っ歯の巻



12月8日発売予定　バンダイ　5800円　消費税別

カセット　1M＋1M
パスワードコンティニュー
アドベンチャー

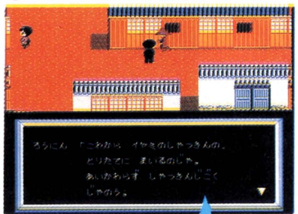
おそ松くんを主人公に、おなじみのメンバーが総登場するアドベンチャーゲーム。
画面は左の3つのタイプがあって、マップ上を歩きまわりながら情報を集めていく。

建物の中に入ると…



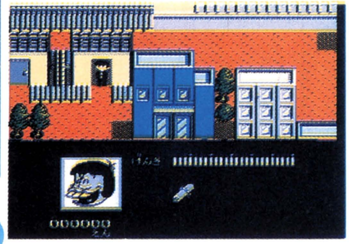
アイコン、メッセージが表示

マップ上の人と会話すると…



マップ上を歩いて…

画面下にライフを示す元気メータ、アイテム、所持金が表示される



イヤミの出っ歯に隠された謎とは!?



登場人物

御先祖さまを含めると本当にたくさんの人々が登場する。3時代にまたがっているんだから当然かもね。その一部を



主人公。六つ子の兄弟のひとり



出っ歯とザンスとシェ～ッ!!の人



六つ子が憧れるクラスのマドンナ



はやらないおでん屋をやっている



タイムマシンをつくった人だ



デカパン博士の助手をしている



駅の近くにあるこっとう屋の主人



むやみに拳銃を発砲するオマワリ



頭にハタ立ててバタバタ歩く



あれ!?　この人は出っ歯じゃない



御先祖はお姫さまだったのね～



こちらは殿様なんて信じられんっ

宝物はどこに…!?

ある日おそ松がイヤミの家に行くと、イヤミは古めかしい掛け軸を眺めていた。掛け軸には、入れ歯を手にしたイヤミの御先祖さまが。そしてその横には、キラリ光るものが！　これはすごい宝物に違いないっと思い込んだおそ松は…。

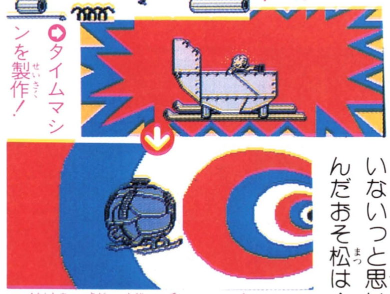
この掛け軸からすべてが始まった



一方、デカパン博士は…



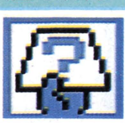
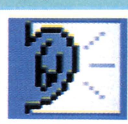
タイムマシンを製作！



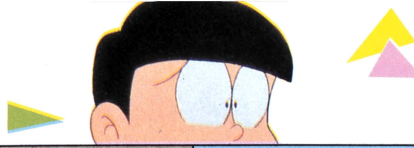
宝物を捜す旅に出るおそ松だった

アイコン

左に載せたものが主なアイコン。「ひれふす」なんてのもある。ゲームを進めていくと、さらに2つのアイコンが。

ワープする	買う・売る	差し出す	ひれふす	聞　く	ひらめく	調べる	移　動
							
現代～江戸～原始の時代を時間移動する	物を売買するときはこのアイコンで	持っているアイテムを人に差し出す	高貴なかたにご挨拶するときなどに	出会った人からメッセージが聞ける	情報を整理して、考えをまとめるときに	矢印で調べたい場所に合わせて使う	建物から外に出るときはこのアイコンを

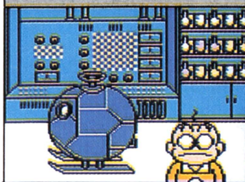




現代・江戸・原始の3時代をワープ!

江戸時代、原始時代までさかのぼって、宝物を捜し求めるおそ松。今回は江戸時代、だよ～ん屋敷まで紹介しよう。

デカパン研究所



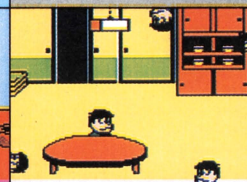
デカパンとチビ太がいる。中央にタイムマシンが

こっとう屋



ガラクタばっかで、ロクな物置いてないみたい

おそ松の家



六つ子が顔をそろえている。ここはよ～く調べろ

イヤミの家



貧乏生活がしのばれる部屋。ここからスタートだ

派出所



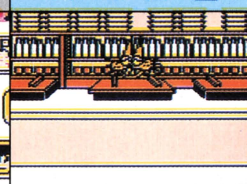
銃をぶっ放してきてコワイけど道を教えてくれる

黒子の店



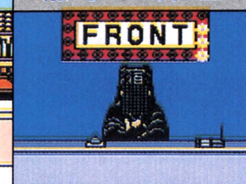
おそ松めくりの神経衰弱。あたった物がもらえるぞ

おでん屋



うす汚い店だが、おでんを食べると体力回復

黒子の部屋



体力回復できるほか、ここでパスワードも取れる



◎現代のマップ。右に宿屋が



◎こちらは江戸のほのぼの風景

現代

イヤミの家を出ると、上の表に載せた家が。マップ上にはトトコちゃんもいるぞ。



◎シェ～ッ!! というイヤミのひと声でゲームスタート。この掛け軸を見たおそ松は…



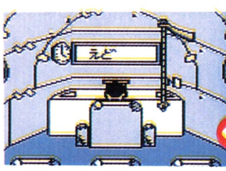
◎イヤミからぶんどった掛け軸をこっとう屋に見せたが、詳しいことは分からないのだった



◎ヤッタ～、やっとデカパン博士に会えたぞ。さぁ、鑑定してもらおう



◎宝のために時間も超えて



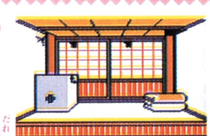
◎タイムマシンに乗り込んで江戸へ

江戸時代

デカパン博士のつくったタイムマシンに乗ってドッピューンとワープ、江戸時代へ。イヤミの先祖が貧乏長屋にいたり、デカパンがお殿様だったり、当のおそ松は忍者だったり…、御先祖さまはさまざま。肝心の宝物はというと、どうやらここにもないらしい。原始時代に…!?



◎これがイヤミの御先祖さまだ



◎ここには誰が住んでんのかな



◎長屋のおばはんに話を聞くと…

ほら穴



イヤミの先祖の父親が荒らしたというほら穴

長屋



イヤミの先祖が住む長屋。御先祖も貧乏だったのね

だよ～ん屋敷

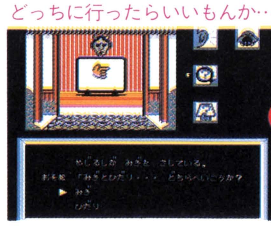


指さすほうに行っていいのか!? 屋敷内は迷路に

デカパン城



天守閣にもデカパンが! 城内に入るためには…



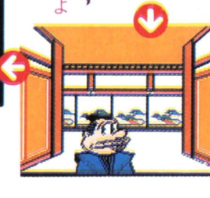
◎だよ～ん屋敷の入り口。般若の面が不気味なのだ。右か左、どっちに行ったらいいもんか…



◎デカパンの前に殿様とお姫様が。何か入れ歯について話してるぞ



◎壁に人物のようなものが…



◎デカパン城の廊下にパパのすけが

戦闘衛星アーリアを破壊せよ!!

COSMIC EPSILON
コズミック イプシロン



11月24日発売予定　アスミック　6500円　消費税別

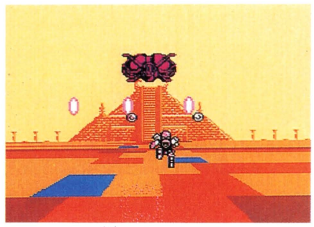
カセット	2M+1M
3Dシステム対応	
シューティング	

難易度高めのシューティング

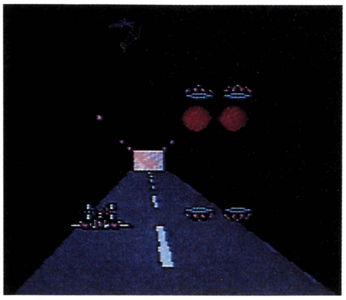
「スペースハリアー」の流れを受け継いだ3Dシューティングゲームの登場。

3メガという大容量を使用し、スムーズなスクロール、敵キャラの細かな動きを表現している。しかもほとんどの敵が、異なる出現パターンをもっているので、ザコキャラといってもあなどれない。

大気圏、水中、アストロイドベルトなど、各ステージの舞台はそれぞれ異なり、変化に富んでいる。3Dシステムにも対応。



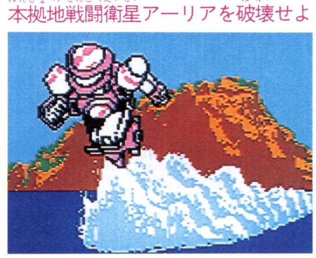
◆スピード感あふれる3Dシューティング。地表もスムーズに流れる



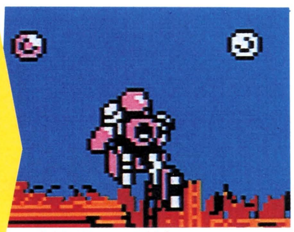
◆トンネルみたいな場所を通過中。出口には何が待ち受けているのか

自機は変形マシン

自機はステージによってロボット型や飛行機型に変形。武器はレーザー、波動砲、自動追尾ミサイルを持つ。この変形マシンを操り、戦闘衛星アーリアを破壊するのが目的。

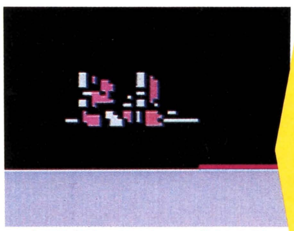


◆ハイパーブラスター発進! 敵の本拠地戦闘衛星アーリアを破壊せよ



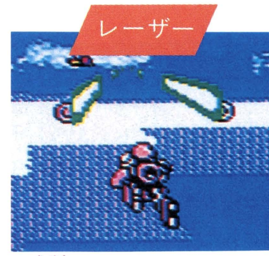
◆惑星上での戦闘はハイパーブラスターで行われる

トランスフォーム!



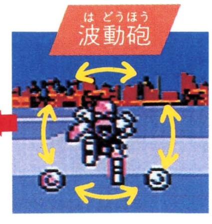
◆宇宙空間や水中では飛行機型のサイバープロテクタで戦う

レーザー

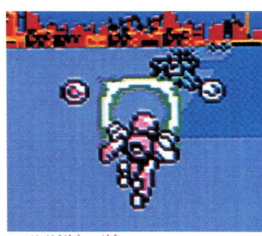


◆左右についているサイバービットからレーザーを放出

波動砲



◆レーザーをためるとサイバービットがまわりを回転して…

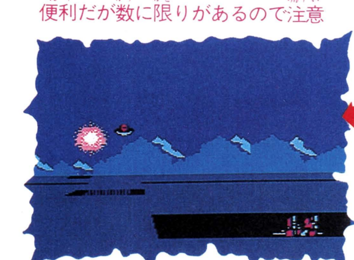


◆波動砲を放つ! レーザーの20倍の威力を持つ。ボスに有効

自動追尾ミサイル



◆敵が出現したらすぐⒷボタンを押す。ミサイル発射〜!



◆敵を自動的に追撃してヒットする。便利だが数に限りがあるので注意

輸送機を倒すと

輸送機サガーホンドを倒すと、アイテムカプセルが出現する。地上に落ちるので、自機を降下させて拾おう。



◆蛇のようにうねりながら襲ってくるサガーホンドを倒すと



◆アイテム出現! 取り逃すなんてことはしないよう



◆しばらくは画面に滞在しているが、すぐ去っていく

出現アイテム

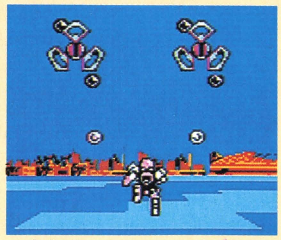
1UP	ミサイル	無敵
X	M	S
自機が一機追加される	自動追尾ミサイル10発を補給	一定時間点滅して無敵になる

戦闘惑星アーリアを目指せ！

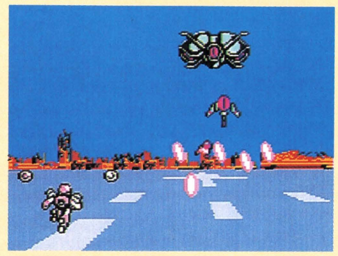
ステージは全部で8つ。地球からスタートし、2つの惑星をへて、最終目的地である戦闘衛星アーリアへとゲームは展開していく。各ステージのボスを倒せばクリアだ。

ステージ1 ―地球―

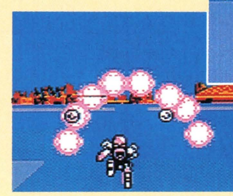
海上、地上、海上、火山と進む。火山から放出される火山弾に当たるとやられてしまう。ボスを倒すと大気圏を脱出して宇宙へ。



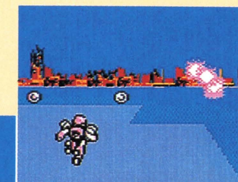
偵察機シーダットが出現



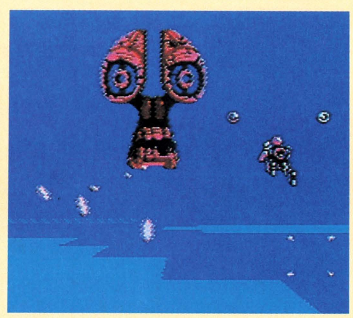
敵の混合攻撃！　かわせるか!?



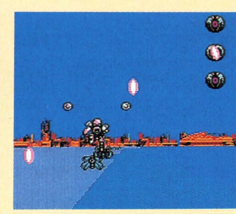
エネルギーボールが放出される。触れるとやられてしまう



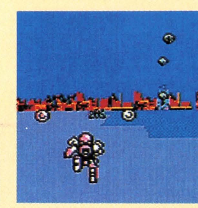
地上から海上に移動中、前方の海中から半円を描くように



ボスのズガイヘッド。口から連射して弾を吐き出し、攻撃してくる



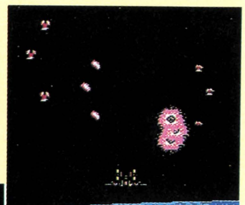
3編隊で自機に高速接近し、高速弾を発射して去ってくとんでもないヤツ



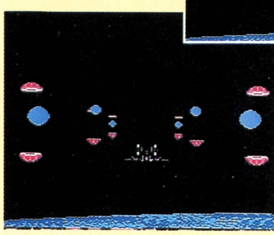
いきなり海中から水しぶきをあげて出現するデボッダガ・ジドド

ステージ2 ―宇宙Ⅱ―

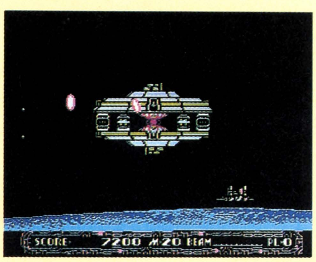
アーリアンに占領された植民惑星アクエリアスを目指し、宇宙を進んでいく。ステージ1はロボット形態だったがこのステージは飛行機形態。敵の中には自動追尾ミサイルを撃ってくるやつがいるので最大限に移動しなければかわせない。



後ろから現れ、前方に去っていくデフ・スナイプは自動追尾ミサイルを放ってくる



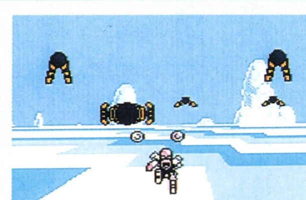
アーリアンが仕掛けた罠フロトボリグ。猛スピードで迫ってくる。破壊不可能



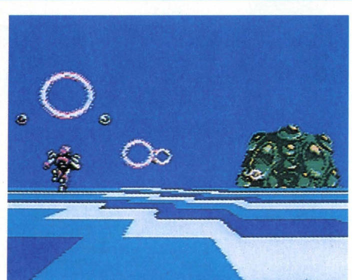
ボス、ガイヤコア。耐久力が高く、通常弾の他に体当たりする小型艦を放ってくる

ステージ3 ―惑星Ⅰ―

惑星アクエリアスが舞台。最初は雲の上で、次は地表で戦う。速い弾を撃って攻撃してくる敵が多い。近づくと爆発する機雷もあるので注意。



混合攻撃が多いステージ。素早い動きをする敵は自動追尾ミサイルで



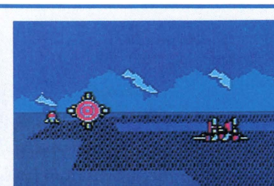
ボスのゼライムは左右にジャンプして、リング砲で攻撃してくる

ステージ4 ―海中―

アクエリアスの海中。ほとんどの敵が素早い動きをする。後半からは海底火山地帯が続く。



前方の地上に物体が見える。ただの機雷かと思ったら…



いきなり体当たりしてくる。最大限に移動しないとダメだ



海底火山が連続しているので火山弾をかわすのがツライ

ステージ5 ―宇宙Ⅱ―

惑星テクノスを目指し、アストロイドベルトを進んでいく。敵の攻撃はさほど厳しくないが、せまりくる隕石をかわすのが難しい。



大量の隕石が迫ってくる。ボケっとしてると衝突してしまう

BATMAN バットマン

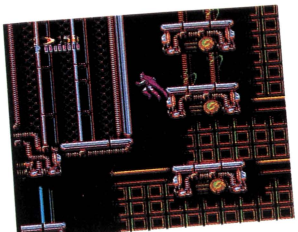
犯罪都市の闇の中、ジョーカーとの闘いが始まる！

12月中旬発売予定　サン電子　6200円（消費税別）

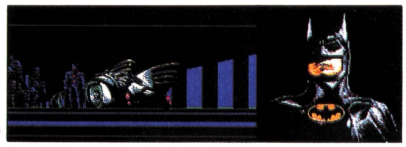
カセット 1M+1M
コンティニュー
アクション

炸裂するストリートアクション

12月の日本公開を前にグッズ、サントラなどで盛り上がる「BATMAN」。アクションゲームになって、ファミコンにも登場だ。結構ムズイけど、動きはなめらかだし背景も雰囲気出てるぞ。



⇧画面左上にライフゲージ、使用可能な武器が表示される



BATMAN（バットマン）

⇦車に乗って颯爽と登場する主人公バットマン



JOKEY（ジョーカー）

⇦この男がみ〜んな悪いのだっ



VICKI（ヴィッキー）

⇦ジョーカーに連れ去られた…

攻撃法&武器

BATMANの基本攻撃はパンチだけ。しかし、アイテムを取ると、ブーメラン、ガン、シュリケンの3つの武器が使用できるようになる。スタートボタンを押して選択できるので、敵の特徴に合わせて選びたい。また、弾数には限りがあるので注意。補給しながらボスのところに行こう。



基本攻撃　パンチ

⇧Ⓐボタンでパーンチ。ガンなどを持っている敵にはチト辛いのだ



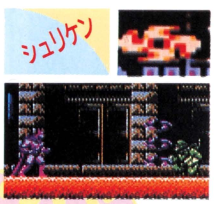
ブーメラン

⇧あまり飛ばないが、わりといいかげんに撃っても当たってくれる



ガン

⇧下手だと弾のムダ遣いになりやすい。ちゃんと狙って撃つように



シュリケン

⇧3つのシュリケンがビューンと飛んでいく。いちばん使える武器

アイテム

敵を倒すと、左の3つのアイテムのいずれかが出る。一定時間たつと消えてしまうのでサッサと取るように。



ボーナス　ライフ　武器

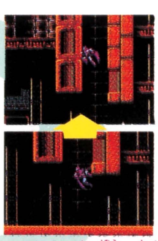
ボーナス：⇧得点がプラスされる。これ取っても死ねば終わりさ

ライフ：⇧バットマンのライフがゲージ1目盛り分回復する

武器：⇧これを取ると、3つの武器が使えるようになる

バットマンジャンプ

ノーマルジャンプは障害物や敵を跳び越えられるだけだが、バットマンジャンプを使うと、壁などをステップにして上へ上へと登っていける。



⇧まず、一方の壁にしがみついて…

⇦ヒラリッと再びジャンプ

壁から壁にジャ〜ンプ!!



敵キャラ

ここではステージ途中によく登場してくるザコキャラを紹介しよう。ザコといえども一発では死んでくれないし、動きの素早いものもいるからなかなか侮れないぞ。



ポッド

⇦床をはう敵。急に加速する



ダブルス

⇦待ち構えていて銃を撃つ



らいでん

⇦刀と手裏剣で攻撃する



ハイパースト

⇦動きは遅いがツメが怖い



プラム

⇦爆弾を落としてくる



クラック

⇦こっちに突進してくる



ゴーズ

⇦火炎放射器を撃ってくる



ラスター

⇦突進して、そのあと爆発



ホーク

⇦伸縮自在のヤリで攻撃



ザックビート

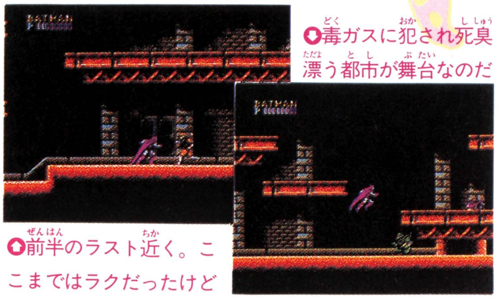
⇦フルスピードで突進する

全世界の悪ジョーカーを倒せ！

ステージはそれぞれ2〜3つのエリアで構成されていて、最後にはボスがいる。今回は全5ステージのうちステージ1をマップで、そして最後にステージ2をちょっと紹介。

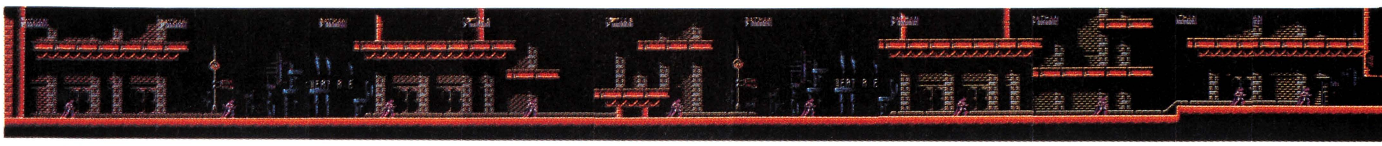
ステージ1・前半

ステージ1は夜の街が舞台。GOTHAM CITYに起こった毒ガス事件を解決するべくバットマンが立ち上がる…。前半はヨコスクロールのみ。ザコを倒しながらひたすら右へ進んでいこう。



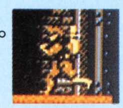
⬆毒ガスに犯され死臭漂う都市が舞台なのだ

⬆前半のラスト近く。ここまではラクだったけど



ステージ1・前半START

いきなりクラックが突進してくる。背中に武器をしょっているように見えるが特に攻撃はしてこない。



このあたりに火炎放射器、ガンで攻撃してくる敵が。武器がないときはしゃがんで弾をよけつつ敵に近づいてパンチ！



⬇後半へ

ステージ1・後半

後半はタテ＋ヨコスクロール。どこか倉庫のような背景で、途中には中ボスが登場。そしてここを抜けると、ボスのいるCITY HALLへ。

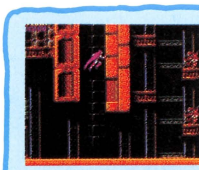
炎の攻撃が

ステップに火炎放射器を持った敵が。武器を使って敵を倒しながら上に登っていこう。



バットマンジャンプで

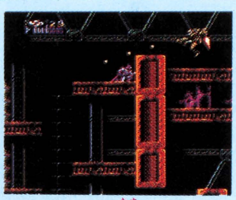
ここをジャンプで登っていくこともできる。ちょっとだけ近道。でも右のステップで武器をかせぐほうがいいかな。



⬆ちなみに失敗して落っこちると、下に敵がたまっているぞ

中ボスが2匹登場！

ここらへんで中ボスが現れる。背中に装備されたロケットで空中を飛び回って、マシンガンを撃ってくる。

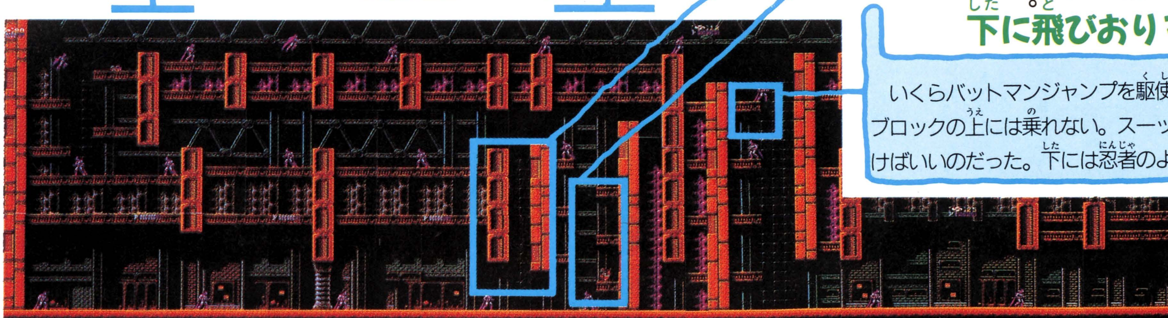


⬆こうやって弾をよけて、シュリケンを使うと楽勝！

下に飛びおりろ

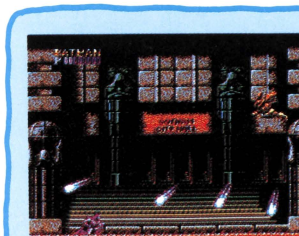
いくらバットマンジャンプを駆使しても右のブロックの上には乗れない。スーッと降りていけばいいのだった。下には忍者のような敵が。

ステージ1・後半START



ステージボスと対決！

いよいよボスの部屋に。ステージのボスは中国拳法の使い手、フライド軍曹だ。空中を飛び回って、気功弾を放ってくる。



⬆パア〜ッと弾を降らせてくる。敵が床に着地したときに攻撃を！

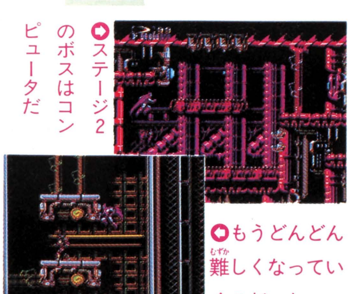
闘いは続く…！

ステージ2は、さらにグンと難しい。JOKERの潜む大聖堂までたどりつくのは至難のわざだ。



⬆ステージ2は工場の中が舞台

⬆歯車の間をうまく抜けろ！



⬆ステージ2のボスはコンピュータだ

⬆もうどんどん難しくなっていくのだった…

クリアはギャンブル運次第!?



VEGAS CONNECTION

ベガス
コネクション

◆カジノから愛をこめて◆

11月24日発売予定　シグマ商事　9600円 消費税別

カセット　2M+64KRAM
バッテリーバックアップ
アドベンチャー

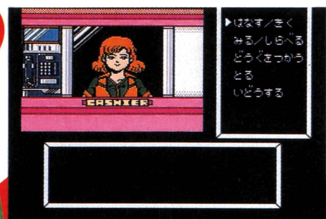
アドベンチャーにカジノの要素を

誘拐された恋人を捜し求めるアドベンチャーゲームに、カジノで身代金を稼ぐというギャンブルの要素をプラスしたのがこのゲーム。カジノゲームだけ楽しむモードもある。

カジノゲーム



アドベンチャーゲーム





⬆STORYがアドベンチャーゲーム、CASINOはギャンブル

STORYモード

アドベンチャーゲームのこのモードもギャンブル性は高い。カジノで一定の額を稼がないと先に進めないシステムになっているのだ。

ラスベガスのホテルで…



⬆物語の舞台。このホテルのスイートルームで…



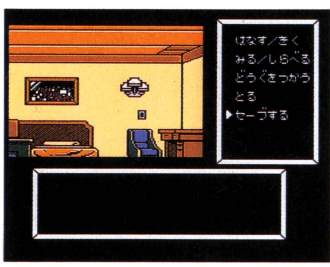
⬆重なる恋人たちのシルエット!!



⬆ゴージャスな女ときたもんだ

セーブはホテルの自室で

カジノで稼いだ金もリザーブされる。移動が面倒でもマメにセーブしたほうがよさそう。



⬆セーブしたいときは、ここに戻ろう

CASINOモード

こちらはひたすらギャンブルに命燃やすモード。3種類のゲームが用意されている。

スロットマシーン

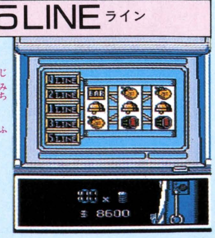
倍率はそろった絵柄により10〜2000倍。最高倍率は1LINEタイプの「7」。

1LINE ライン



⬆一発勝負ならこっち

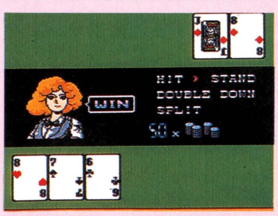
5LINE ライン



⬆地道に増やすときに

ブラックジャック

カードをひいて合計が21に近いほうが勝ち。ただし21を越えてはダメなのだ。正統ブラックジャック(♠Aと♠J)だと賭け金の100倍の配当がもらえる。



⬆ヤッホ〜! 勝ったもんねっ

HIT カードをひくときにはこれで。最大で6枚までひける。ディーラーのカードを見て慎重に判断を

STAND 現在の手で勝負すると決めたらこれを選ぶ。続いてディーラーの番にかわるぞ

DOBLE DOWN BETを倍にして、なおかつもう一枚カードをひく。一発勝負にでるときに

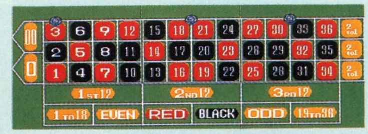
SPLIT 同じカードを2つに分けて勝負する。上手に使えば効果的だが、判断がなかなか難しい

ルーレット

前回と同じ賭けかたを繰り返して行えるリピートベットの機能も付いている。

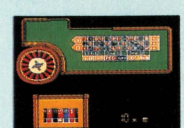


⬆これはBET数×2倍の配当





⬆BET数の3倍の配当が



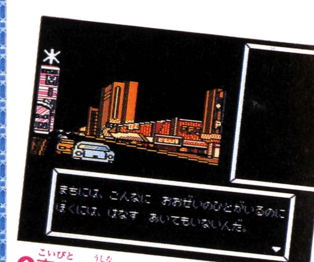
⬆これがルーレット台だ!

⬆賭け終わるとこの画面に

このへんでチマチマ稼ぐのが無難かも

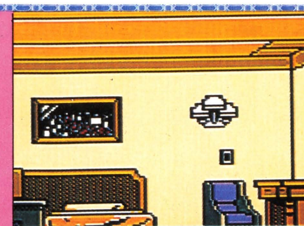
ホテルから消えた恋人を探し出せ！

ラスベガスのホテルの一室で結婚を誓い合ったばかりのカップルに、突然の不幸が…。恋人マリアンが何者かに連れ去られてしまったのだ。全5章のSTORYモードのうち、2章までをチェックだ。



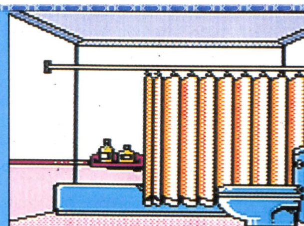
恋人を失っていきなり孤独になった男なのだ

ホテルの自室



これでも実はスイートルームなのだった。何者かに荒された跡が。ベッドなどいちおう調べてみよう

バスルーム



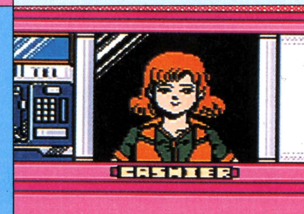
自室のバスルーム。シャワーあびてる暇なんかないよな、やっぱり。彼女が誘拐されたんだもんね

フロント



このフロントマンからはいろいろ情報を得られるので、何回もしつこく話をしてみよう

カジノ入口



ここでスロット、ルーレット、ブラックジャックのどれかを選んでゲーム場へ。受付嬢の話にも注意

スロット台前



ここでひと稼ぎしていると、スロット好きのマダム・リコというおばあさんが現れて情報をくれる

ルーレット台前



ここでもきばって30000ドルを稼ぐと…!! 何が起こるかまだ秘密なのだった。残念でした

パーキング



ここのおにいちゃんは客をしっかりチェックしていて、しかもペ～ラペラペラしゃべってくれる

楽屋入口



おっ、りっぱな胸したブロンドのねーちゃん！ ホテルのショーに出ているダンサーらしい

質屋



カジノで稼ぐつもりが、負けに負けて持ち金ゼロになってしまった。そんなときはここを利用したい

第1章

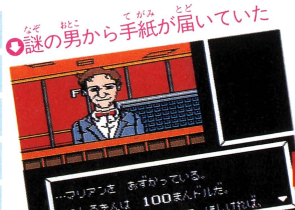
マリアンはどこに!? 悩める男の元にミスターXから多額の身代金を要求した手紙が。

盛りあがる2人だったが…



これがプロポーズらしい

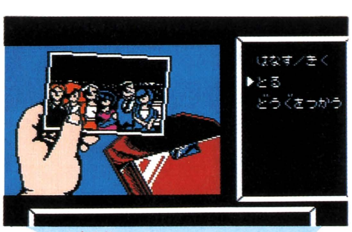
謎の男から手紙が届いていた



恋人・マリアンが誘拐された!!

第2章

恋人の残した写真が唯一の手掛かり。この章でさっそくカジノで稼ぐシーンが2回ある。ギャンブル運が物いうぞ。



彼女のバッグからポラロイド写真が

稼げ!! 5000ドル



元金は3000ドル

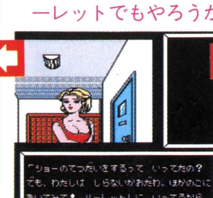
5000ドル稼ぐとマダム・リコが。彼女に写真を見せてみよう





マダム・リコと話をした後、パーキングに。ブツって何なんだろう？

ここで情報がとぎれてしまった。素直にルーレットでもやろうか



今度はこれで勝負だ！



元金と合わせて目標33000ドル

あと少し。長い道のりだった



30000ドル稼ぐと何が起こる…!?



HOSTAGES

ホステージ

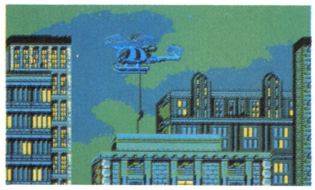
12月1日発売予定　ケムコ　5900円 消費税別

カセット 1M＋1M
パスワードコンティニュー
アドベンチャー

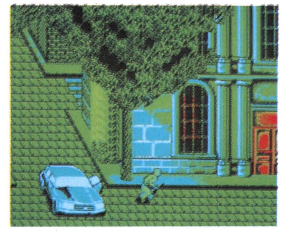


人質救出作戦

1989年○月×日、A国大使館は数人のゲリラによって占拠された。大使館員も人質にされ、時は過ぎた。そこで、特別救出作戦が発動!! 狙撃班と救出班のふた手に別れ、みごとに人質を救出するのがこのゲームの使命となっているのだ!



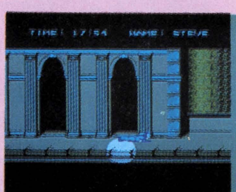
●救出班の３人は、ヘリから屋上へ。窓を蹴破り、大使館の中へ侵入。人質を救い出せ!!



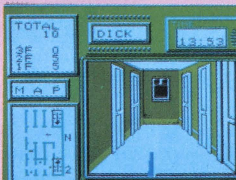
●狙撃班は、ゲリラに気づかれない様に狙撃ポジションへ

レベルを選択しよう

このゲームは、レベルによって難易度を変更することができる。A、Bとグループに分けられており、それぞれ難易度の内容が違う。また、レベルでエンディングも変わる。３種類のエンディングを一通り見てみよう。



●Bの方のレベルはサーチライトの動き等が



●救出ステージで敵が撃たれ強くなるコトも



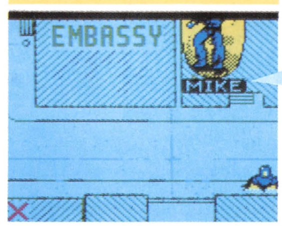
●上がAグループ、下がBグループのレベル

3つのステージが

ゲームは3つのステージで構成されており、狙撃班を配備、狙撃、突入して人質を救出すればゲームクリアだ。作戦をうまく立てつつ、コントローラさばきで捕らわれた人質をうまく助け出さなくてはならないぞ。

狙撃ポジション確保ステージは横スクロールのアクション、狙撃ステージではシミュレーション要素をふくむアクション、救出ステージはアクション要素をふくむシミュレーションと、それぞれ異なるジャンルのゲームをいかにスピーディにクリアできるか、というのがゲームのポイントだ。操作性に慣れるのもコツ。

狙撃手ポジション確保



●狙撃ポジションまでは遠い。サーチライトに当たると死ぬ

狙撃&突入



●狙撃&救出ステージでは、ゲリラを狙撃して数をへらす

救出



●救出ステージではゲリラを全滅させ、人質を助け出す

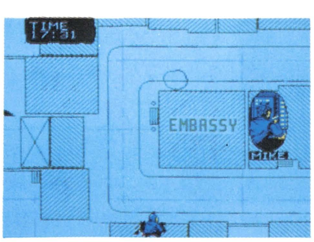
ポジション確保

このステージでは、3人の狙撃者をそれぞれ3カ所の狙撃ポジションに配備するのが目的だ。ゲリラの狙うサーチライトに当たらない様に。

敵弾をよけろ!



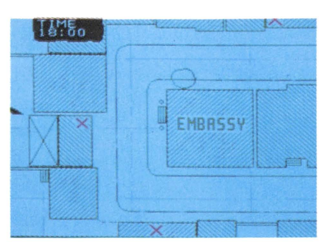
●サーチライトはこうしてかわそう



●うまく配備できるとこうなる。あと２カ所だ

●サーチライトに当たったらほとんど即死!!





●３カ所のポジションに配備するには、なかなか技が必要だ

狙撃&突入



○照準を窓に合わせてジッと待つ

狙撃シーンと突入シーンは、常に入れ変えることができる。いきなり突入してもいいのだが、窓に人がいた場合、中に入ることができない。そんな時に狙撃シーンに画面を変え、窓にいるゲリラを撃つのだ。また、ゲリラを倒しておけば救出ステージで楽になるぞ。

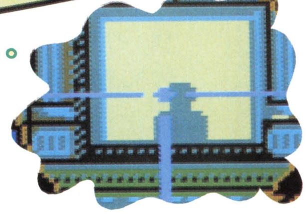
狙撃シーンでは、十字キーで照準を合わせてⒶボタンで弾を撃つ。弾数に制限はないのだが、スコープの中にうつる照準は、ずっと同じ場所に止めておくと手がふるえてずれてしまうのだ。リアルなんだけど、そのせいで狙いがはずれることがたまにある。気をつけよう。

突入ステージの方では、救出班が窓から侵入するのが目的。屋上からロープを使って窓の位置まで下がり、そこで窓を蹴破って中に入ればいい。と、口で言うのは（⁉）簡単なんだけど、これがまた難しい。窓の位置まで下がる時はスッポ抜けて下まで落ちやすく、蹴破る時は中心を蹴らなきゃ入れない。とにかく慣れが必要だ。

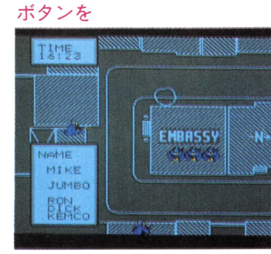
ビルに突入！



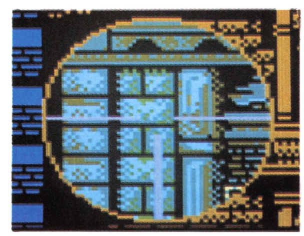
○上下とⒶを使って、窓の中心部まで降りる。窓を蹴破れ！



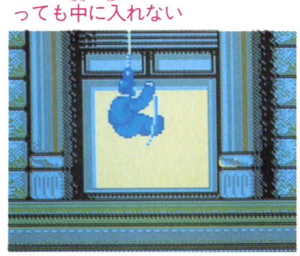
○照準に映った標的は、１人残らず撃ち殺そう



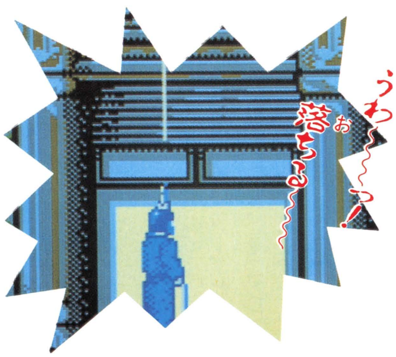
○狙撃か突入か、選択したらⒶボタンを



○長時間放っておくと、指がふるえてスコープがずれる



○窓の中心部からずれると、蹴破っても中に入れない



○下を押しすぎると、まっさかさまに落ちていく

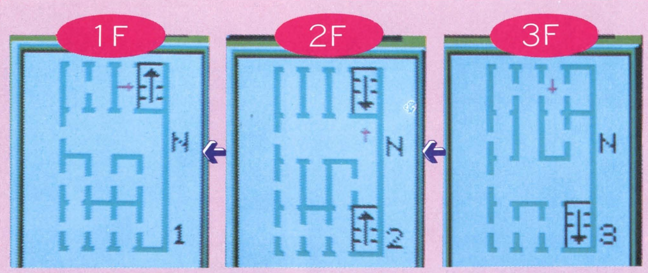
救出

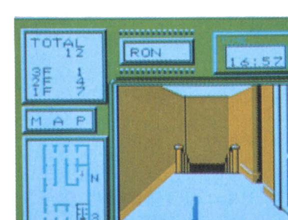
ラストの救出ステージは、救出班は各部屋をまわりながら、ゲリラを倒し、人質を救出すればクリアだ。

ゲリラを倒すには、マシンガンを撃てばいいのだが、ゲリラの方もなかなか数が多いので、気をひきしめてかかろう。といっても、他のステージと比べればそんなに難しいステージではない。

1F〜3Fのマップ

救出ステージでは、左下に自分がいる階のマップが出る。レベルの低いうちは敵も映るのでこまめにチェック。

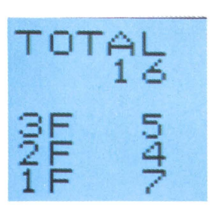




○階段をおりたらすぐ敵、なんてこともある。気をつけよう



○ボヤッとしてると撃たれてしまう。撃たれる前に撃て！



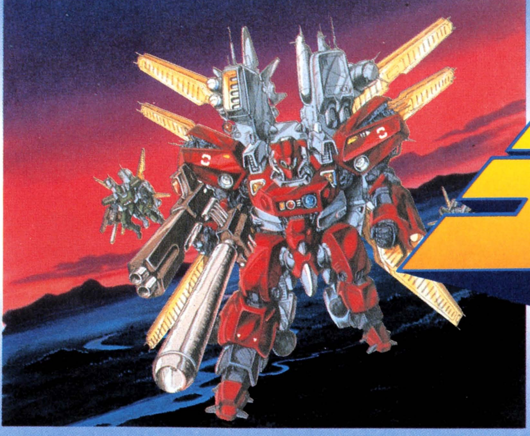
○通常画面の左上には、ゲリラの残り数が表示される。１人も逃すな



○人質はこんな風に立っている。よく部屋を見回さないと、気づかないかも



健闘をいのる!!



フューチャー・ウォーズ
未来戦史ライオス

未来派感覚シミュレーション

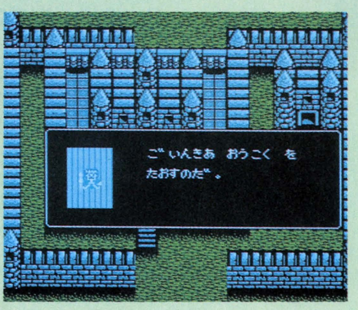
12月1日発売予定

パック・イン・ビデオ　5900円　消費税別

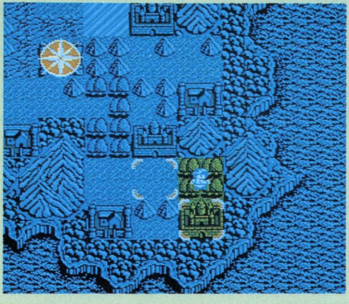
カセット　1M+1M
バッテリーバックアップ
シミュレーション

●ストーリー●

6つの国から成る大陸のある星"ライオス"。この中のセシリア国王子がキミだ。キミは、ライオスを征服しようともくろむゴインキア国王を倒すべく立ち上がる。このゲームは、その戦いを描いたシミュレーションゲームなんだ。戦闘がロボットで行われる未来型のシミュレーションだぞ。少しずつ領地を広げていき、ライオスに緑の大地をとり戻そう!



●セシリア国の人々の話を聞いてから旅立とう


●クエストマップはこんな感じ。青い所がゴインキアの領地だ

●コマンド●

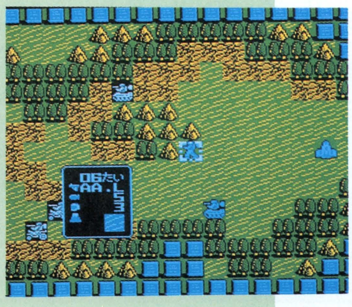
バトルシーンでは、指揮官である自機のコマンドを入力した後、他のユニットの動きを決めなければならない。"すすめ"の後に左の表のコマンドを入力すればいいのだ。"ぜんしん"が一番ベター。他にも、自分のコマンドをコンピューターまかせで決定できるコマンドなどもあるぞ。

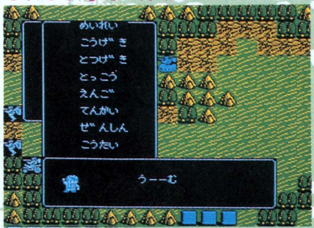
コマンド一覧

こうげき	積極的に近くの敵を攻撃に行く。近くに敵がいない時は指揮官を狙いに。
とつげき	「こうげき」と大差ないが、近くに敵がいない時は一番近距離の敵を。
とっこう	敵指揮官機、敵シャトルを目指して攻撃する。それ以外には攻撃しない。
えんご	味方の指揮官機がいる所へ近づいてくる。
てんかい	味方の指揮官機から、はなれていくように動く。攻撃はしない。
ぜんしん	敵シャトル、敵指揮官機を目指して移動。ザコも攻撃する。
こうたい	スタート地点のあたりに下がる。移動後に敵が近くにいれば攻撃。
まかせる	上の7つのコマンドのうち、1つを実行する。
まにゅある	指揮官機と同じ要領でカーソルが動かせる。

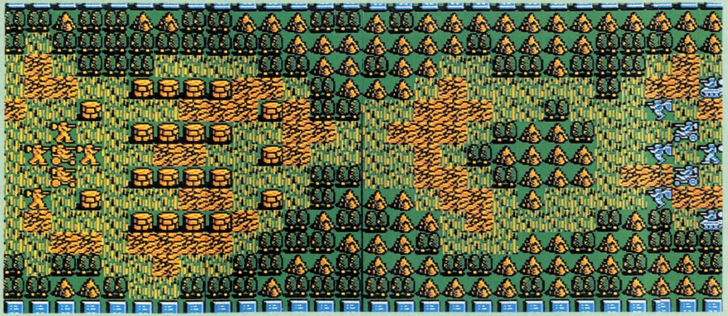


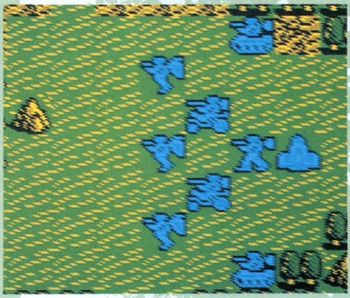
●「まかせる」が便利


●移動は他のシミュレーションと同様である。



●部下のユニットに命令を出すと、CPUが考えて行動する


全体マップはこうなっている


●これが1部隊の編成（初期状態。指揮官は下げておこう

ウエポンセッティング

バトルアーマーの武器はつけ変え可能だ。ここではその武器の性能を表にしてみた。左から武器の名前、重さ、命中率、威力、射程、弾数という順番なので、それぞれ性能と使い方を良くてらしあわせて使ってほしい。

この他、移動用のアイテムもセッティングできるんだ。



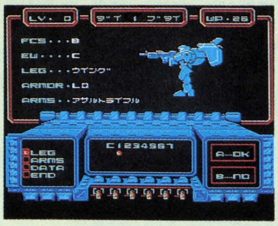
武器の性能表

武器の名前	重量	命中	威力	射程	弾
サブマシンガン(SMG)	14	60	20	1	9
アサルトライフル(AR)	19	70	30	1	7
グレネードランチャー(GL)	28	50	43	1	4
機関砲(MG)	44	65	35	1	4
S.ミサイルポッド(SMP)	24	96	15	1	6
M.ミサイルポッド(MMP)	51	80	35	2～3	4
L.ミサイルポッド(LMP)	68	60	50	2～3	2
レーザーキャノン(LC)	35	56	40	1	5
対空ミサイル(AAM)	72	85	33	3～4	6
対空レーザー(AAL)	57	75	28	2～3	5
L.レーザーキャノン(LLC)	39	60	50	3～4	3
ガトリングガン(GG)	25	75	47	2～3	3
ミサイル(M)	60	70	55	3～4	2
プラズマランチャー(PL)	79	65	60	1	4
スーパーランチャー(SL)	83	75	67	3～4	3

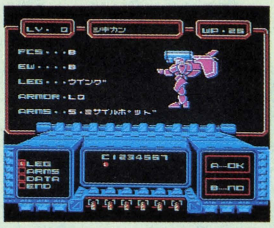
※バトルマップでアイテムを取れば、この数値は変わります。

ユニット

ユニットとは部隊のことで、プレイヤー側のユニットは指揮官を除いて7つ。1ユニットには3機のバトルアーマーが配属されている。指揮官のユニットに1機だけだ。



第1部隊もアサルトライフルにウイングを装備している



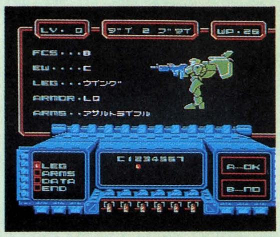
指揮官機は、S.ミサイルポッドとウイングを装備している



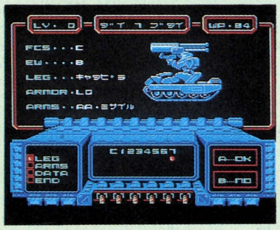
第4部隊は、強力なレーザーキャノンを装備

第3部隊の初期装備は、グレネードランチャー





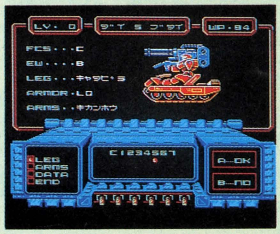
第2部隊の初期装備は、アサルトライフル。移動はウイング



第7部隊は、AAミサイルとキャタピラを装備している

第6部隊は、AAレーザーを装備しているが、移動はフット





第5部隊は、機関砲を装備、移動はキャタピラで

ゲーム攻略のポイント

間接射撃を有効に

射程の長い武器（2～3、3～4コマの射程）で攻撃すると、ほとんど反撃されない。非常に有利な戦法だ。

地形にあったバトルアーマーを

地形にはそれぞれの地形効果がある。間違った移動手段を選ぶと、進めなくなってしまう。気をつけよう。

性能アップのアイテムを取ろう

アーコー等のバトルマップで取れるアイテムは、取るごとに性能がアップしていく。たくさん集めたいもの。

町や城でヒントをもらおう

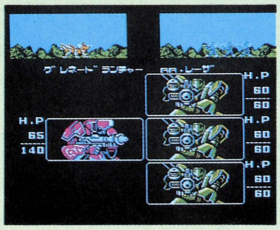
クエストマップにある町や城では、そこにいる人々にヒントをもらうことができる。覚えておこう。

補給は均等に

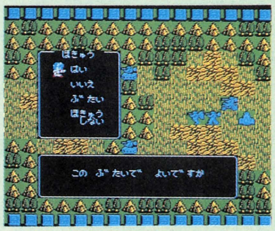
1つのフェイズで補給できるのは1部隊だけ。片寄らない様に、できるだけ平均的に補給をしよう。

バトル

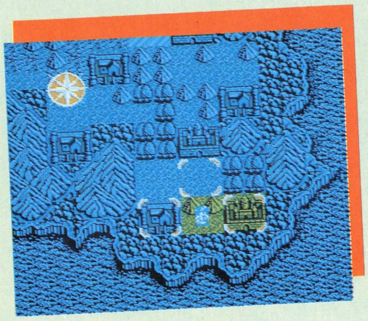
ゴインキア王国とは、バトルマップで戦うことになる。敵指揮官の操るバトルアーマーを倒せば、その戦場では勝ったことになる。逆に味方の指揮官機が倒されると負け。



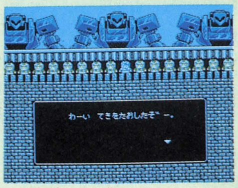
常に多数のユニットで少数の敵を攻撃しよう



敵の思考ルーチンは、なかなか手強いぞ

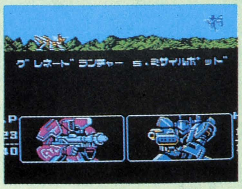


緑の大地をふやしていこう



戦闘に勝利するとみんなでバンザイ。アイテムをひろう場合もあるぞ

敵の指揮官はやはり強い。ある程度ダメージを与えたら、こちらも指揮官を



ファミマガJournal SPECIAL

画面が飛び出すマジック眼鏡

ソニーのサンデー（3D）グラス、キミはもう体験？ えっ、まだだって！ そりゃちょっと遅れてるよ。グラスをかけるだけで、立体画像が楽しめるんだゾ。

不思議なカラー眼鏡

かけるだけで実に手軽に立体画像が楽しめるなんて、ホント夢みたいなお話だよね。このサンデー（3D）グラスいったいどういう仕組みになっているんだろう。

片方のレンズは赤紫色、もう一方は薄黄色。この左右のレンズの色の違いが立体に見える秘密を握っているんだ。

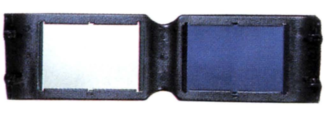
実はちょっと難しいんだけど、眼鏡の赤紫側で見た像は、薄黄色側よりも遅れて画像が脳に伝わることを利用して、画像を立体的に見せようというわけなんだ。

左右に動くものを、この眼鏡をかけてみると、右目と左目で見えたものが、脳の中で1つになったとき、映像に奥行きが加わる。

詳しくは下で説明するけど、この複雑な原理を利用して作られたのがサンデー（3D）グラス。これをかけて、画面を右から左、あるいは左から右に流れる横走り画像を見ると、ディズニーランドのキャプテンEOみたいに画面から映像が飛び出してくるよ。

飛び出す映像というと博覧会などでよくみるけど、あれは、撮影した映像に、特殊なフィルターをかけて2重化し、それをまた1本のフィルムに作り上げるという手のこんだモノ。そうじゃなければ、特殊なビデオなどを利用したもので大型の装置が必要になる。

ところがこのサンデー（3D）グラスで立体画像を楽しむのにはそんな手間や機械は何もいらない。とっても手軽に立体を楽しめるんだから、さっそくサンデー（3D）グラスで遊んでみよう。



Ⓐ⬆左から右の流れは
右から左の流れは⬇Ⓑ



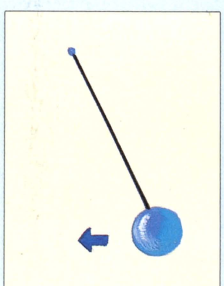
●左から右に流れる画像を見るときにはⒶのように、右から左に流れる画像を見るときにはⒷのようにして装着しよう。

どうして映像が飛び出すのか？

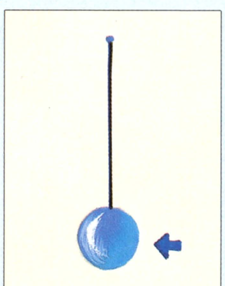
人の目は2つ、平行に並んでいる。片方ずつ目を閉じてみよう。ホンの少し像がずれているよね。この「ズレ」がモノを立体的に見せる秘訣！ 右目で見た像は、モノのちょっぴり右側が見え、左目で見た像はモノのちょっぴり左側が見える。これを脳でひとつに重ね合わせる。ひとつのモノの右側と左側が同時に見えることでモノに奥行きが加わり、立体的になるというわけ。右から見る角度の方が大きければ、それは左側にせり出すように見えるんだ。

そこで、右目に赤紫のフィルターを、左目に薄黄色のフィルターを付けて左右に動いている振り子を見てみよう。赤紫色のフィルターを付けた右目で見た像は、左目の像よりもほんのすこーし（約0・01秒）遅れて脳に伝わる。だから、左から右に揺れるときには、振り子が手前にせり出しながら揺れているように見えるし、逆に右から左に動くときには奥に引っ込みながら揺れるように立体的に見えるんだ。本当は横揺れしかしていない振子が円を描くような運動をしているかのように見えるというわけ。

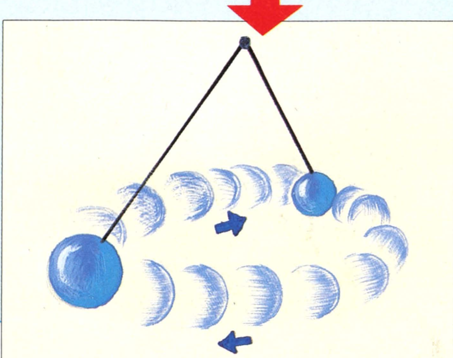
これをプルフリッヒの振り子の原理と言うんだけど、この原理をうまく使ったのが、このサンデー（3D）グラスなんだ。



右目で見た振り子



左目で見た振り子



両目でこう見える

▶サンデー3Dグラス

楽しみ方いろいろ ゲーム、ビデオソフト、自作ビデオ



手軽に立体で楽しめる！

サンデー（3D）グラスさえあれば特別な装置はいらない。いつも見ていたビデオやテレビが、そのまま立体映像に大変身。ゲームだって、ちゃんと立体に見えるんだよ。

自作ビデオで楽しむ

キミがハンディカムを使って撮影した映像も、ちょっとした工夫で立体映像にすることができる。撮影するときに、プルフリッヒの振り子の原理がうまく利用できるような映像を撮ればいいわけだ。

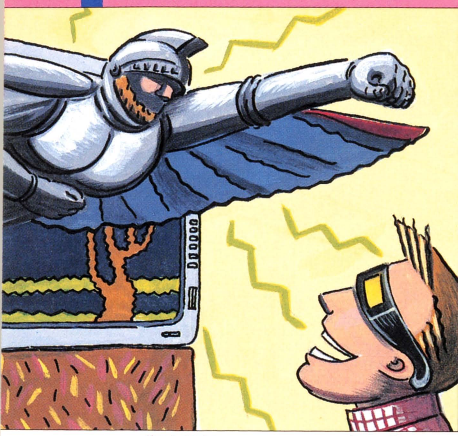
つまり、横に映像が動くように気を付けて撮影するのが立体にするコツ。こうして撮ったビデオをサンデー(3D)グラスをかけて再生してみると、手前に映っているものほど、グッと大きくとび出して見える。

撮影は、まず立体的に写したいものに対して、右か左か斜めの方向に立つ。そのままカメラを持って横にカニのように移動しよう。撮影場所から見える一番遠くを中心にして弧を描くように移動すると、再生したときにびっくりするほど立体的に見える画像が撮れるよ。

同じように風景を横に動かす撮影の仕方に、1カ所に立ったままでカメラをぐるっと回して撮るやり方があるけど、あれじゃ再生しても立体的には見えない。撮影時には、カメラを持ったままカニ歩きのように動いて、ちゃんとカメラ自体を横に移動させるように気を付けよう。

注意!!!!

歩きながら撮影するのもいいけど、車や電車の窓から走り去る風景を撮影すると手軽に横走り映像が撮影できる。でも窓から手やカメラを出すのはとても危険なので、絶対に出さないように気を付けよう。きれいに拭いた窓越しの撮影で充分だから、くれぐれも怪我をしないように注意！もちろん歩行撮影も、障害物がないか周りに充分気を配ってね。



「大魔界村」のアーサーも飛び出す

ゲームソフトで楽しむ

ビデオじゃなくても、大好きなゲームだって、モノによってはちゃーんと立体的に見える。シューティングゲームを立体でプレイすると、迫力あるゾ！

立体的に見えるための条件は、横スクロールするもので、画面が2重以上のスクロールになっていること。つまり、カメラを横走りで撮影するのと同じような状況が作られているものということになる。遠くのものよりも、手前のものが早く動くように2重スクロールになっているゲームならバッチリ。

ゆっくりスクロールする背景に比べて、速くスクロールしていくキャラクタは、くっきり背景から浮き上がって見える。特にゲームの場合は、右なら右の一方向へのスクロールが続くので、眼鏡を反対向きにかけ直さなくてもいいからゲームに熱中できる。いつもの3倍は興奮すること請け合い！



横スクロールのゲームなら、自機は立体に見えるはず

ビデオソフトで楽しむ

もちろん、わざわざ撮影しなくても、市販のビデオソフトだってちゃんと3Dを楽しむことができる。

横に移動するシーンの多い映画には、「いこかもどろか」、「オリエント急行殺人事件」、「インディジョーンズ・シリーズ」、「スターウォーズ」、「007シリーズ」などがある。画面からインディが飛び出してくる「インディジョーンズ」なんて映画館でもやってないよね。



インディジョーンズ・シリーズには横走りシーンが満載



大魔界村のゲームシミュレーションビデオも横スクロール

ほら！、ソニーのサンデー(3D)グラス、体験してみたくなったでしょ。どうしてもやってみたいというキミ、近くのSONYの販売店に行けば、1000円程度で分けてくれるから、試してみよう。

協力／ソニー株式会社



豪快、がぶり寄りソフト新登場!

おなじみリアル音声合成で臨場感バッチリ。

寺尾のどすこい大相撲™

JF-24

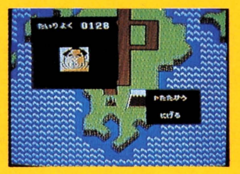
ファミリーコンピュータ®用カセット

11月24日発売予定 ¥5,900 消費税別

どとうの寄りか、キレ味の上手投げか。土俵は、力と技が火花を散らすワンダーランド。パワーを身に付けて、豊富な技を操り出せば、君も横綱街道まっしぐら。どすこい、どすこい、思わずコントローラーを握る手に力が入る気合のソフトだ。



〈昇進モード〉まさに、大相撲のシュミレーション。各場所十五番戦い、その成績によって、主人公の強さ番付けも変っていくんだ。そしてめざすは横綱。



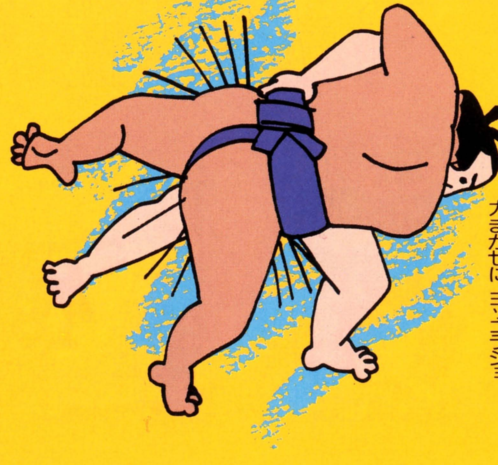
〈クエストモード〉マップの上につぎつぎに現れる敵(力士)と戦いながら、ストーリーをくり広げていく、相撲番R.P.G.。



〈対戦モード〉部屋(チーム)別の団体戦が楽しめるのがこのモード。好きな部屋を選んで、4人の力士でラインナップを組み、トーナメント形式で戦うんだ。



〈外掛け〉思わずバッタリ、タイミングが命。



〈下手投げ〉力まかせに、ヨッコラショ。

こいつが決めてだ、パワーでせめろ!

JALECO

吹きあれろ！"どすこい"の嵐 いよいよオレの出番だ。



マージャンができなくてもヘッチャラ。誰でも楽しめるニューパズルゲーム登場！規定数内にクリアをめざす、簡単だけど頭を使うゲームです。そのうえ、99面＋αでたっぷり楽しめます。

落っことしパズル

NMK-JT CKK N.M.K.

とんじゃん!?™

5,600円 消費税別

ファミリーコンピュータ™用カセット

好評発売中

陣取りアクションゲーム

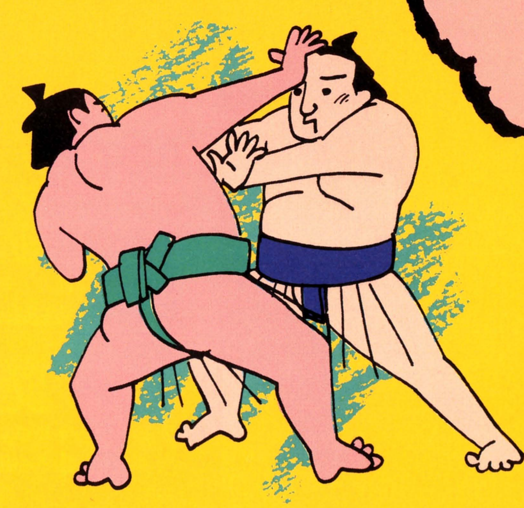
GRID GRABBER

グリッド グラバー

1月発売予定

¥5,500(消費税別)

ファミリーコンピュータ™用カセット



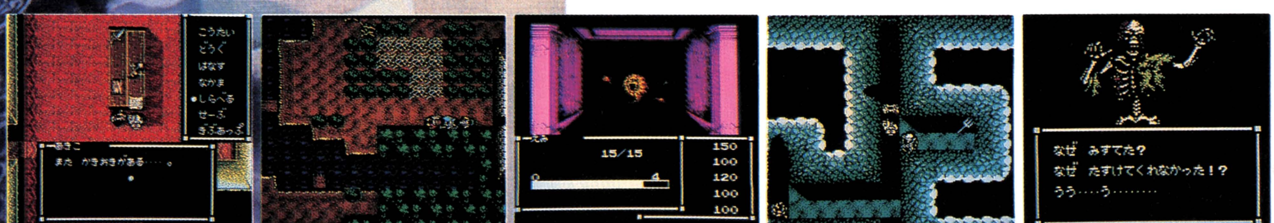
〈つき出し〉
プッシュ、プッシュでつきまくれ。

株式会社ジャレコ ●本社／〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表) ●大阪／〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●福岡／〒812 福岡市博多区比恵町1-1 楠本第7ビル1F

TM
©イーティー/
©1989カプコン

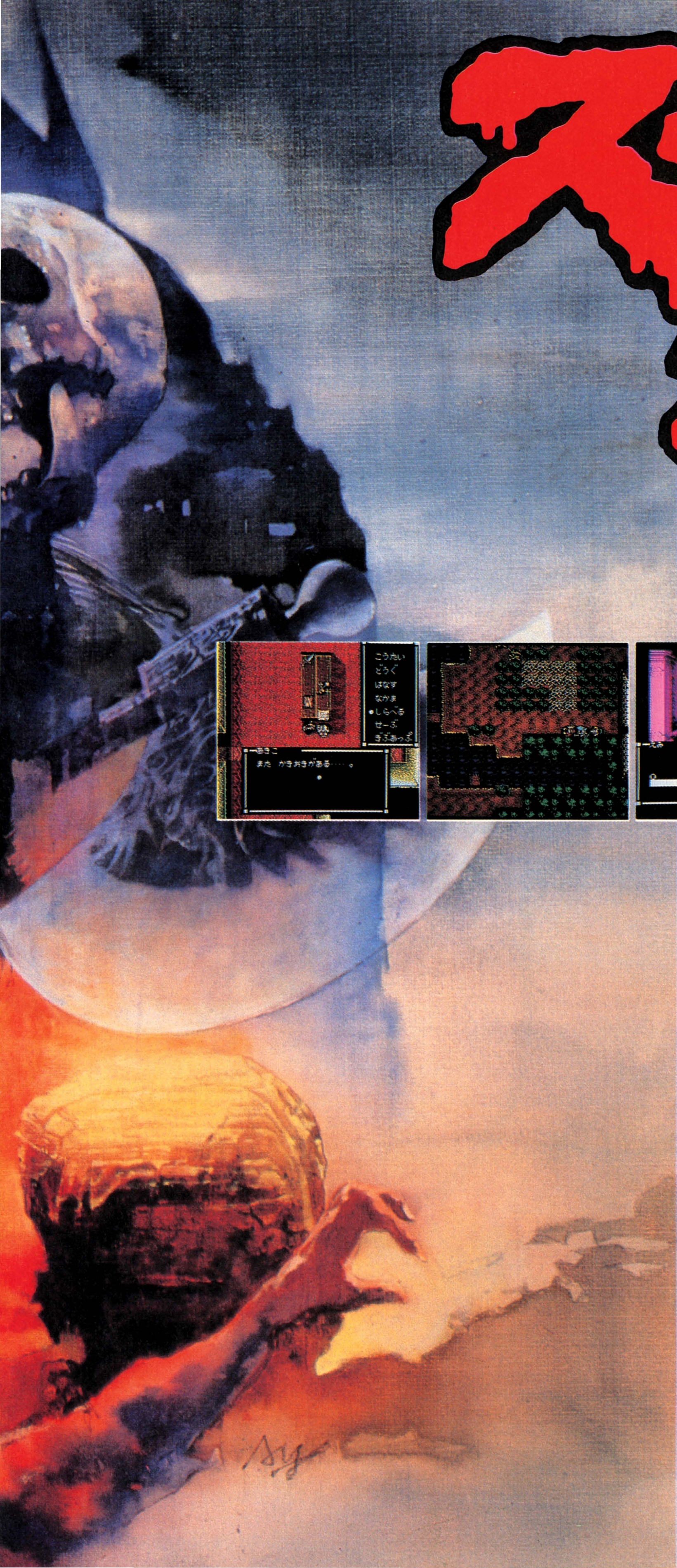
スウィートホーム

総指揮：伊丹十三　監修：黒沢　清



僕がだめでも、キミは逃げるんだぞ!

呪われた屋敷・間宮邸を訪れたTV局取材班に襲いかかる悪霊の群れ、アクシデントの数々。目を覆うな、脅えるな。心の力を呼びおこし、間宮夫人の怨念に立ちむかえ。広大な屋敷のなかで繰りひろげられる決死の脱出劇、RPGスウィートホーム——恐がるだけではすまされない。



RPG ファミコン用カセット

12月15日発売定価6,500円

2M－ROMバッテリーバックアップ付カセット
この価格には消費税は含まれておりません。

株式会社カプコン®

〒540 大阪市中央区大手通1-4-12 カプコンビル ☎(06)946－6622(代)
〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18 ☎(03)440－4801(代)

※カプコンソフト情報は、カプコンダイヤルへ。
大阪(06)946－6659　東京(03)440－0438


FAMICOM FAMILY
こころ　ちから　わたし
心の力を、私にください。

TM

近日公開!!

FAMICOM GAME BOY PC-Engine MEGA DRIVE **SUNSOFT**®

「BATMAN(バットマン)」は、本年6月に、米国一斉公開されてより過去の興行記録をことごとく塗り変える一大ブームを巻き起こしています。日本でも、このバットマンマークが公開前から爆発的な話題を呼んでいます。
サンソフトでは、この「BATMAN」を日本での公開(12月2日予定)に合わせて、テレビゲーム(ファミコン用、ゲームボーイ用、PCエンジン用、メガドライブ用)として順次発売してゆきます。
バットマンは、このマークから、今、全てが始まろうとしています。



★ワールド・ウォッチプレゼント

忍者コップ・サイゾウの予約注文を入れたお店の住所と店名をハガキに書いて、下記の住所にお送り下さい。
先着500名様に世界の時間が解る「特製ワールド・ウォッチ」をプレゼントします。

500名様の中よりさらに抽選により5名様に「RCA 50CDラジカセ」(ビクター製)をプレゼントします。

- メ　切　平成元年10月31日
- 送り先　佐世保市白岳町166-11 九娯ビル内
  ワールド・ウォッチプレゼント　係

※当選発表を賞品送附にて替えさせていただきます。



㈲ 九娯貿易　本社・長崎県佐世保市白岳町116-11　TEL.0956-33-0210　FAX.0956-33-0299
東京支店・東京都目黒区東山2-6-14　TEL.03-792-1041　FAX.03-792-1296

可愛くたって許しはしない。この世はすべてお金なり!?

Mr.HELI(ミスターヘリ)の大冒険™



PCエンジンソフト第2弾は、またまたアーケードヒットゲームの移植版。お金に目がくらんではヒーローになれない!? さて、君はどうする?

PCエンジンソフト12月1日発売予定 価格6,700円(税別)
©1989 IREM CORP.

大リーガーたちがファミコンに乱入!!

メジャーリーグ



全米で大ヒットの映画が日本に上陸。その名も"メジャーリーグ"!この34年来、優勝の2文字とは縁のないチームが奇跡の優勝を果す、まさしくアメリカンドリームストーリー。こんな映画の興奮そのままの白熱ベースボールがファミコンに登場だ!! あの感動を今、君の手に!

大リーグ各チームから日本チーム、はたまたオールジャパン、大リーグベストまで、いろんなチームが盛りだくさん。
どれも個性豊かな14球団。いろんな組合せで遊べるからもうやめられない!

臨場感あふれた音声合成による審判のジャッジ。
ひきしまるこのひと声。

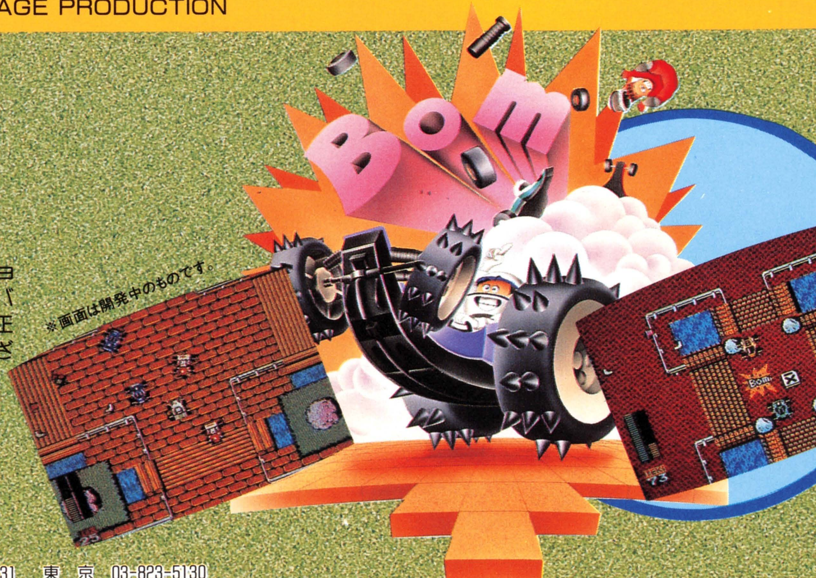
同チーム対戦機能。
2人プレイの時に、同じチーム同士で対戦すると、データが同じだから実力で勝負ができちゃう!

バッティング練習モード付き。
5球から50球まで、自由に球数が設定できる。まずは軽くいってみよう!!

予価6,000円(税別) ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
©1989 IREM CORP. ©1989 MORGAN CREEK/MIRAGE PRODUCTION

クラッシュ&(アンド)クラッシュで敵を逃がすな!

激突(げきとつ)四駆バトル™



様々なフィールドをところせましとあばれまくる超壮快アクション!君のハンドルさばきが勝負を決める。追いつ追われつドタバタ争奪戦。敵にうしろをとられるな。いきなりスピードターンで正面激突クラッシュ!テクをみがいて君も全ステージ走破をめざせ!

ファミコンソフト11月17日発売予定
価格4,800円(税別)
©1989 IREM CORP.
ファミリーコンピュータ™・ファミコンは、任天堂の商標です。

アイレム株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9(岡本興産ビル)
アイレム・パーティ TEL.06-534-1060

テレホンサービス
札幌 011-685-9131 東京 03-823-5130
名古屋 052-323-0270 大阪 06-535-0651
福岡 092-475-9400


irem
テレビ朝日系列、
人気アニメマンが「おぼっちゃまくん」にて
CM放映中！
ますます快調
アイレムは、おもしろゲームの
四次元ポケット。
※映画「メジャーリーグ」より
提供：日本ヘラルド映画
メジャーリーグオリジナルテレフォンカードを抽選で500名様にプレゼント！
■キャンペーン期間：10/1～10/31（当日消印有効）
■応募方法：ハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢、ご意見、ご希望をお書きそえの上、お送りください。
■あて先：〒550 大阪市西区西本町1-11-9（岡本興産ビル）アイレム株式会社 アイレム・パーティFM係
※なお、当選者の発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。
締切間近！
メジャーリーグ
ファミコンソフト
10月27日
発売！



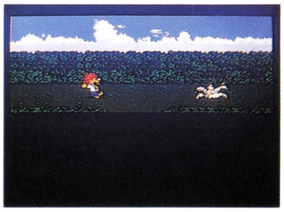
(あのファイナルファンタジーの
スクウェア作品。注目のRPG)



▲川向うには何が待つのか!?



▲19世紀、アメリカが舞台。



▲敵はいつも突然やってくる!



▲墓地に隠された秘密とは!?



▲森を越え見知らぬ世界へ。



▲FFゆずりのアニメーション!



▲どこまでも続く洞窟の中を…

11月30日発売

6,500円（消費税別）

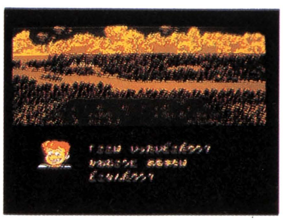
2MROM
+
バッテリーバック
アップ

SQUARE

株式会社　スクウェア　〒110 東京都台東区台東3-12-1



（新しい言葉。新しいかたち。
シネマティックRPG）


▲それは夢から始まった！


▲力まかせじゃ勝てないぜ！


▲幽霊屋敷なんか恐くない！


▲冒険は限りなく広がってゆく。


▲アイテムタイミングが勝負どこ！


▲冒険好きな奴ばかり。


▲シネマサイズのゲーム画面。


▲出るか!?一発逆転劇！


▲必殺技に名前をつけろ！



ボーイ体験フェア
29 13:30〜17:30〉
札幌本店
ツザカヤ
店船橋店
9
トーイ
ヤ
シャル店
京都府（京都市）大丸京都店
（京都市）㈱サントイズだるまや
大阪府（大阪市）ニシダヤ京橋店
（大阪市）キディランド梅田店（10/22のみ実施）
兵庫県（尼崎市）ペリカン塚口店
（神戸市）星電パーツさんプラザ
福岡県（北九州市）井筒屋小倉店
（北九州市）黒崎そごう
（福岡市）エンゼル長住本店
02:14
1920
ドラキュラ伝説™
© KONAMI 1989
10月27日発売3,300円（税込）

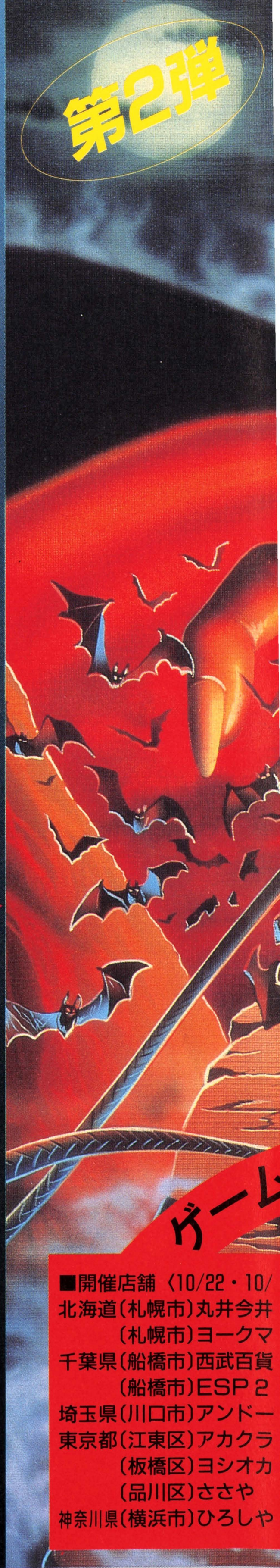
KONAMI

手のひらに、冒険を。

続々登場コナミ・ゲームボーイソフト。

まるで大冒険をしているみたいだ、との声から、コナミ・ゲームボーイシリーズのキャッチフレーズは、「手のひらに、冒険を」電車の中でも公園でも、あなたの手のひらで、夢の大冒険がすぐに始まります。冒険第1弾「モトクロス・マニアックス」に続く第2の冒険は「ドラキュラ伝説」アクションファンだけでなく、みんなが待ってる名作ですね。
そして、第3の冒険は「ネメシス」グラディウス・シリーズの最新最高作です。気合いを入れて、乞ご期待。





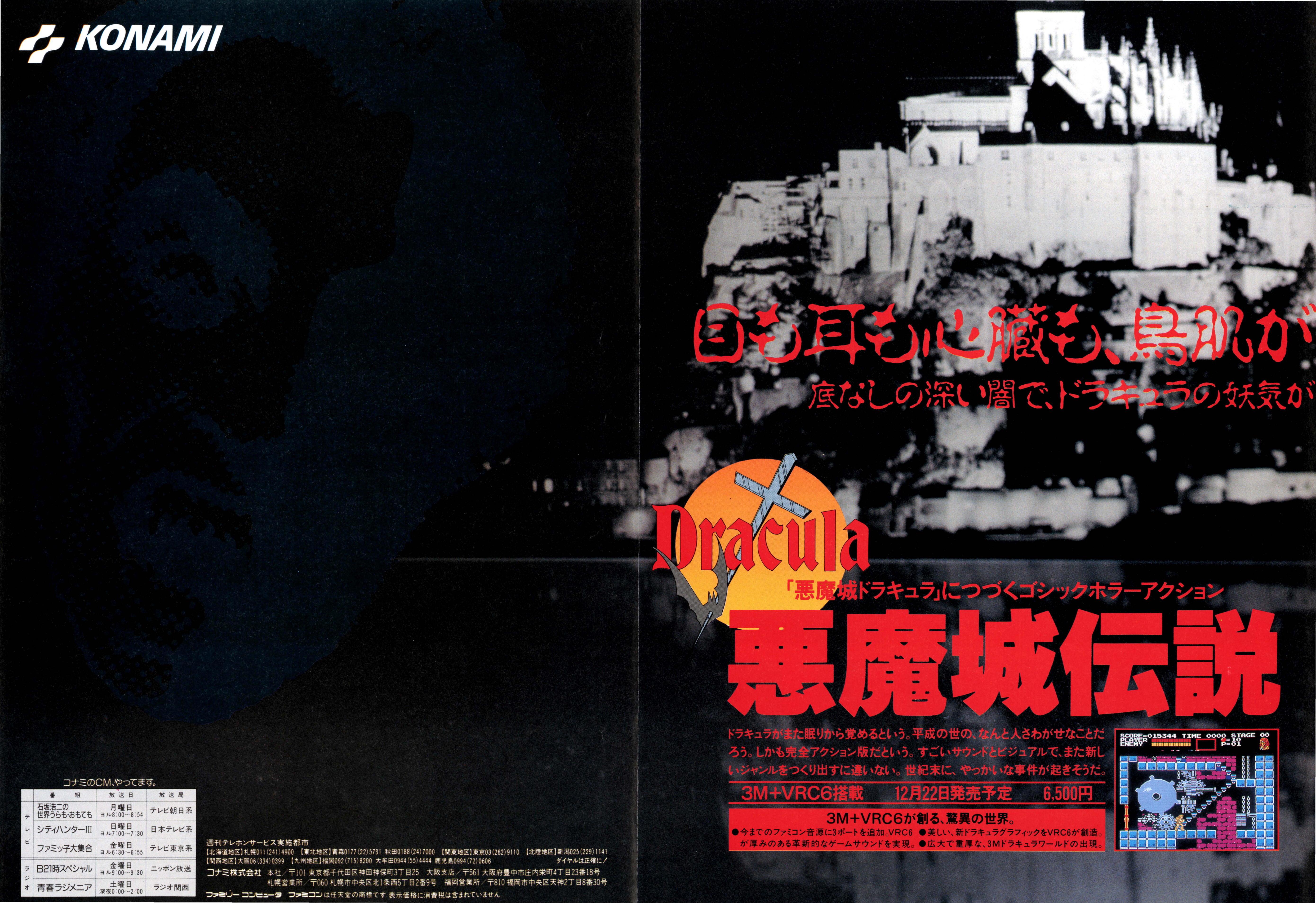
コナミ株式会社

本　社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地　札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号
大阪市店 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号　福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号

コナミのCM、やってます。

テレビ								
	石坂浩二の世界うらも・おもても	月曜日 ヨル8:00～8:54	テレビ朝日系	シティハンターIII	日曜日 ヨル7:00～7:30	日本テレビ系	ファミッ子大集合	金曜日 ヨル6:30～6:55	テレビ東京系


立つ恐怖。
呼んでいる。


KONAMI
目も耳も心臓も、鳥肌が
底なしの深い闇で、ドラキュラの妖気が
Dracula
「悪魔城ドラキュラ」につづくゴシックホラーアクション
悪魔城伝説
ドラキュラがまた眠りから覚めるという。平成の世の、なんと人さわがせなことだろう。しかも完全アクション版だという。すごいサウンドとビジュアルで、また新しいジャンルをつくり出すに違いない。世紀末に、やっかいな事件が起きそうだ。
3M+VRC6搭載 12月22日発売予定 6,500円
3M+VRC6が創る、驚異の世界。
●今までのファミコン音源に3ポートを追加。VRC6が厚みのある革新的なゲームサウンドを実現。
●美しい、新ドラキュラグラフィックをVRC6が創造。
●広大で重厚な、3Mドラキュラワールドの出現。
SCORE-015344 TIME 0000 STAGE 00
PLAYER
ENEMY
P=01
コナミのCM、やってます。
番組 | 放送日 | 放送局
テレビ 石坂浩二の世界うらも・おもても | 月曜日 ヨル8:00～8:54 | テレビ朝日系
シティハンターIII | 日曜日 ヨル7:00～7:30 | 日本テレビ系
ファミッ子大集合 | 金曜日 ヨル6:30～6:55 | テレビ東京系
ラジオ B21時スペシャル | 金曜日 ヨル9:00～9:30 | ニッポン放送
青春ラジメニア | 土曜日 深夜0:00～2:00 | ラジオ関西
週刊テレホンサービス実施都市
【北海道地区】札幌011(241)4900 【東北地区】青森0177(22)5731 秋田0188(24)7000 【関東地区】東京03(262)9110 【北陸地区】新潟025(229)1141
【関西地区】大阪06(334)0399 【九州地区】福岡092(715)8200 大牟田0944(55)4444 鹿児島0994(72)0606 ダイヤルは正確に!
コナミ株式会社 本社／〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 大阪支店／〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号
札幌営業所／〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号 福岡営業所／〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号
ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です 表示価格に消費税は含まれていません

新作発売日リスト

7日	●御存知　弥次喜多珍道中	★HAL研究所♣6800円（別）
10日	●ダンジョン&マジック	★ナツメ♣6500円（別）
10日	●V' BALL	★テクノスジャパン♣5900円（別）
14日	■遊遊記　後編	★任天堂♣2600円（込）
14日	♥かっとび!!童児	★パック・イン・ビデオ★500円（込）
17日	●激突！四駆バトル	★アイレム♣4800円（別）
17日	●忍者COPサイゾウ	★九娯貿易♣5900円（別）
24日	●寺尾のどすこい大相撲	★ジャレコ♣5900円（別）
24日	●コズミックイプシロン	★アスミック♣6500円（別）
24日	●ベガスコネクション	★シグマ商事♣9600円（別）
25日	●ゴルフッ子オープン	★タイトー♣5900円（別）
30日	●スクウェアのトム・ソーヤ	★スクウェア♣6500円（別）
下旬	●コンフリクト	★ビック東海♣6200円（別）
下旬	♥LUTTER	★アテナ♣500円（込）

記号のみかた

●カセット　■ディスク

♥ディスクカード書き換え

★メーカー名　♣予価

（別）消費税別　（込）消費税込み

2日　ファミマガNo.21発売日

8日　ゲームボーイマガジンVol.1発売日

17日　ファミマガNo.22発売日

30日　PCエンジンFAN'90年1月号発売日

30日　ファミマガビデオ'90年1月号発売日

11 1989 NOVEMBER



10/29 SUN　30 MON　31 TUE　1 WED トム　2 THU ジム　3 FRI ハック　4 SAT エミー　5 SUN ジョニー　6 MON アルフレッド　7 TUE ベン　8 WED ジョー　9 THU ビリー　10 FRI インディ　11 SAT ボブ

12 SUN ディック　13 MON ベッキー　14 TUE サリー　15 WED シルバー　16 THU ウースソース兄弟　17 FRI ビリビリ　18 SAT マンディ　19 SUN はげたか　20 MON パンプキン　21 TUE ウォッチャー　22 WED おこさまランチ　23 THU サンフラワー　24 FRI ロッポンギー　25 SAT ハテナマン

26 SUN ドロシー　27 MON みはりばん　28 TUE フランケン　29 WED ゲンガー　30 THU ムンク　1 FRI　2 SAT　3 SUN　4 MON　5 TUE　6 WED　7 THU　8 FRI　9 SAT

ファミコンのことなら、なんでも答えちゃう。ゲームに詰まったキミの心強い味方だ。始まり、始まりィ!!

30秒Q速解答

そろそろ肌寒くなってきたネ。でも野球好きのスタッフは、日本シリーズで熱くなっているゾ! 質問にもノックの如く、答えていくのだ!!



レーサーミニ四駆

Q ゲームを有利に進めるにはどうすればいい?
鳥取県/内藤幸絵クン

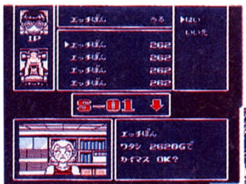
A ゴールドをかせぐのも、欲しいパーツを手に入れるのも、すべてはルーレットを自由に止められるかどうかにかかっている。ゲームを有利に進めたいのなら、まずは、ひたすらバイオリズムを上げよう。そうすればルーレットの回転がゆっくりになり、思いどおりのイベントでルーレットを止めることができるようになるのだ。



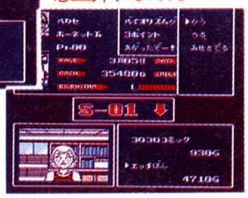
↑バイオリズム次第で結果の変わるイベントもあるぞ

Q シティでバイオリズムを上げたいのですが?
静岡県/酒田善一クン

A シティでバイオリズムを上げたいのなら、風呂に入るか本を買えばいい。特に、お金の続く限りエッチ本を買いまくり、バイオリズムが上がったら全部売り払う、というのがオススメ。あまり損しない。



↑エッチ本を買いまくれば、バイオリズムは急上昇するんだ



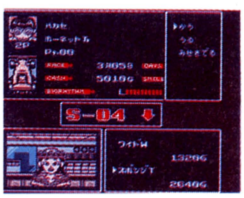
↑バイオリズムを上げてあれば、かなりの高額で引き取ってくれる

Q どのレースにも使えるパーツを教えて。
鹿児島県/関根真理クン

A まず、スピードとパワーの源であるハイパーミニモーターは絶対に欠かせない。ニカド電池と充電器、ハードシャフト、クリアボディもまあ標準装備と言えるだろう。ローハイトタイヤも欲しいところ。



↑クラッシュレスリングなどのコースにはウエイトも

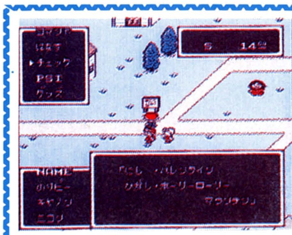


↑高速マシンにするならスポンジタイヤとクリアボディで軽量化をはかれ!

MOTHER

Q サルの遺跡の前にバレンタインに着いたけど。
東京都/鈴木太郎クン

A サンタクロース駅から線路に沿って歩いて行くと、アドベント砂漠のサルの遺跡などを見ることなく、先にイースターの町へ着いてしまう。しかし、さらにバレンタインの町へ行っても特に問題はない。けれど、サボテンからメロディーを覚えるので、必ず砂漠へ行かなければならないぞ。



↑サルの遺跡より先にバレンタインの町へ行っても大丈夫だ

キャプテンED

Q お金がなかなか貯まらないんですけど。
青森県/木元撤司クン

A お金を得る方法は、たくさんあるけれど、その中でも変わってるのがトラップワールドだ。トラップ(わな)といっても損をすることはなく、お金を得ることの方が多い。トラップ1ではトランプの賭け。トラップ2では歩きながらお金を集めるゲーム。そしてトラップ3ではドラムの腕を競い合い、勝てばお金がもらえるのだ。

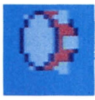


↑これがトラップ3。ⒶⒷボタンをリズムよく押せ

イラスト/Apple Arts


んばJr. 50点


カミカミ 50点


バリン 50点

今号はツインビー3の敵キャラと、得点を紹介しよう。まずはエアーアイランドの敵キャラから。

今号の敵キャラ ツインビー3

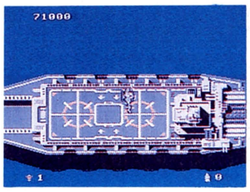
ニューソフト 300秒緊急調理メモ

究極タイガー



ステージ10完全攻略法

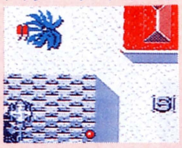
究極タイガーは、全10ステージの本格シューティングゲームだ。アーケード版もそうだったけど、難易度はかなり高く、後半の5ステージは、とくに難しくなっているんだ。今回は、その中の1つである最終面のステージ10を完全攻略!! マップつきで紹介しよう!


さぁ、ここからステージ10が始まる 気をひきしめて臨もう!

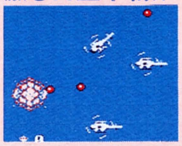
序盤

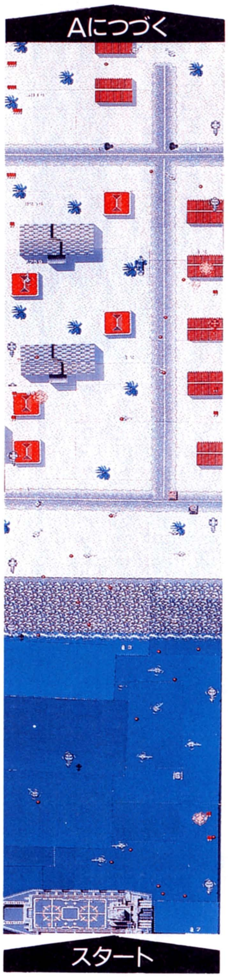
最初の海での空中戦が序盤のポイント。自機の操作に自信のない人は2機の犠牲は覚悟しよう。後半でパワーアップしよう。

パワーアップだ


攻撃が弱まるので、アイテムを取ってパワーアップだ!

激しい空中戦!!

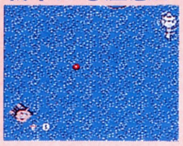

ヘリがドッと出てくる。うまくよけないとこうなるぞ。



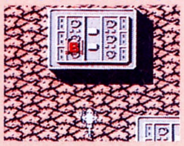
中盤

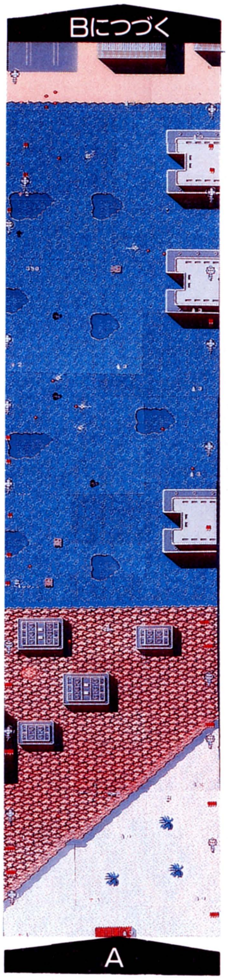
中盤は序盤よりも、敵の攻撃が激しくないので、アイテム集めに専念しよう。ただ、戦車の背後からの攻撃には注意しよう。

戦車にも注意!!


戦車を撃ちのがすと後方から弾が飛んでくる。注意!

アイテムを取れ


四角い建物を撃つとアイテムが出る。ここで武装強化だ。



たった3秒Q速解答

ファリア

Q・ブラウの塔のボスが倒せないよ～。(茨城県/山崎達也クン)

A・まずはまわりの3つのハサミを倒そう。

Q・洞窟のなかで、ライトがすぐに消えてしまいます。(兵庫県/石井和夫クン)

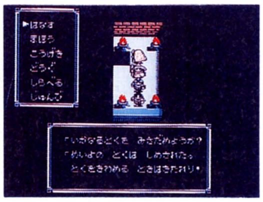
A・バッテリーを買っていつも充電しておけば大丈夫。最初の洞窟で、おじいさんから金剛石をちゃんともらっておこう。

ウルティマ ～聖者への道

Q 徳の状態を知るには、どうしたらいいの?
埼玉県/西岡義幸クン

A ロード・ブリティッシュ城の1Fにいるホークウインドを訪ねよう。8つの徳の状態を教えてくれるゾ! ホークウインドに「とくをきわめるときはきたれり!」と言われたら、神殿に行ってめい想すれば徳を極められるのだ。ただし1回だけではダメ。何度もめい想しなければならないよ。

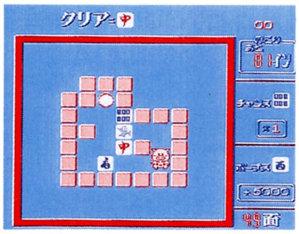

8つの徳がウインドウに表示される。結果がけっこう、楽しみなのだ

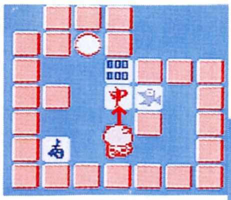

やった! 名誉の徳をたかめたゾッ!! あとは神殿に行けばいいのだ

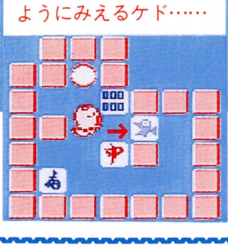
落っことしパズルとんじゃん!?

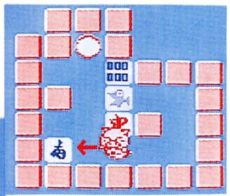
Q ステージ49をクリアするには、どうするの?
神奈川県/篠原雄一クン

A まず、"南"を左にパンチして"ぶたさん"を上に移動させよう。次に"失牌"をプッシュして、"中"を上に向けてパンチする。最後に"ぶたさん"を右側に回りこませ"失牌"を左にパンチした後、"中"を穴に入れればいいのだ! これで、ステージクリアだ! 要は、頭の使いようなんだね。


簡単そうなステージなんだけど、ちょっとでも手順がちがうと……


"中"を上にパンチすれば……ほら、"失牌"の横からパンチ!!


"失牌"をプッシュする。何も関係のないようにみえるケド……


まず、この牌をどけて"ぶたさん"の通路を確保するのだ!

らんがいQ&A スーパーマリオブラザーズ3

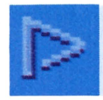
Q・6－4のボーナス面にいく方法は? (東京都/岡部孝二クン) A・リフトに乗ったときに左の壁ぞいにジャンプしてみよう。隠れジャンプブロックがあり、ボーナス面に行ける。



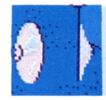
クリスタル地蔵 10000点



アルトン 50点



クルンパ 50点

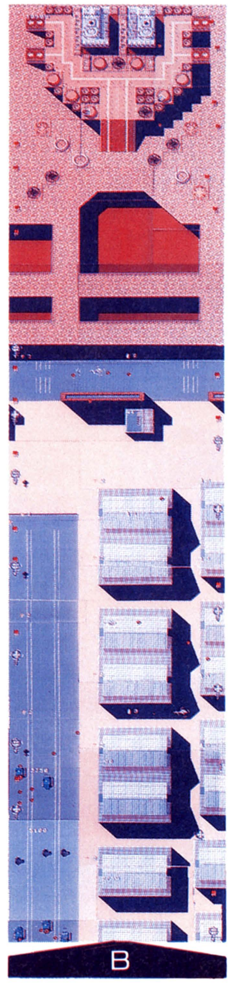


んば 50点

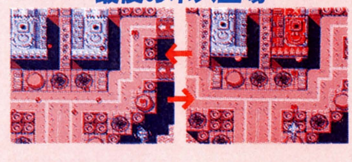
ファリア　Q・ダイヤのよろいは、どうやればもらえるんですか？（石川県／鈴木敦志クン）　A・翻訳機を持ってハイリアの町の東の森に行き、トカゲ男に話しかけるともらえるぞ。
Q・北の塔に渡れないよ～。（大阪府／篠崎圭一クン）　A・テグザの町に行き手紙をもらう。これがないと北の塔のある大陸に渡れない。

終盤

終盤の山はやはりボス。最後だけあってまわりの武装も固い。まずは、ボスのまわりにある大砲とマンホールを倒してしまおう。これで、ボスとの一騎打ちになる。あとは、下のかこみの要領でやれば意外と簡単にボスを倒せるはずだ。これで感動のエンディングを待つだけだ！

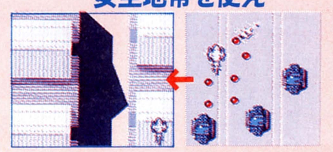


最後のボス登場



敵の攻撃がゆるんだすきに、ボスの右端に飛びこんで撃ち、す速く逃げる。この繰り返しが攻略法だ。

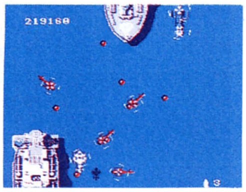
安全地帯を使え



マップ左側(写真右)は弾の雨で地獄。しかしマップ右側(写真左)にいれば、敵はヘリだけの天国だ。

Q 後半のステージではザコキャラを倒せない。　東京都／岩佐光一クン

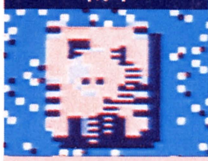
A 岩佐クンの言うとおり、ステージ6からは敵の弾の速度が速くなり、ザコキャラも強くなっているんだ。敵の出る数もさらに多くなるので、かなり難しくなってくる。そこで、下の表で敵キャラ攻略法を作ってみたから、参考にしてね。



戦闘ヘリは青、緑、赤、黄がいて、赤が一番しつこい。写真は4面の赤ヘリだ

敵キャラ攻略法

戦車



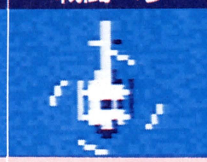
砲塔が自機に向く前に撃て。撃ちのがすと後から弾が飛んでくるぞ。

輸送用ヘリ



意外とカタイので、至近距離で連射。扇状に出す弾にも注意が必要。

戦闘ヘリ



ヘリの出す弾を見切って撃て。後ろからの攻撃にも注意が必要だ！

大砲



出現位置が決まっているので場所を覚えて出現と同時に撃て！

マンホール



フタが半開きのときは弾を出してこないので、この瞬間をねらえ。

砲台

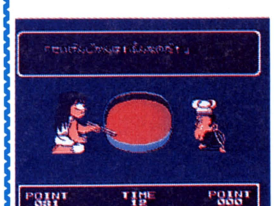


自機に向かって弾をばらまいてくるので弾の間をよけながら撃て！

燃える！お兄さん

Q スキヤキ勝負を挑んでくるボスに勝てません。　埼玉県／吉岡一悟クン

A この勝負に勝つための条件は、「相手よりも多く肉を食べること」。つまり、いくらネギを食べて減点されようとも、それ以上にたくさんの肉を食べ、相手になにもやらなければ勝てる。ネギよりも肉の方が多く出現するので、勝負の始めから終わりまでボタンを連打していれば勝てるのだ！

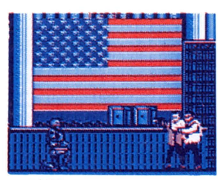


ネギだろうが肉だろうが、とにかくひたすら食べ続けていれば、必ず勝てるぞ

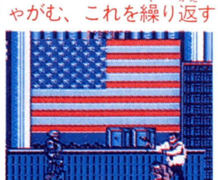
ロボコップ

Q 2面のボスの倒し方を教えて下さい。　北海道／田中裕二クン

A 2面のボスは人質を盾にとっているので、うかつに銃で撃ったりしてはだめ。しゃがんでさえいればとりあえず敵の弾はよけられるので、そのままじっと待ち、たまに人質がしゃがむ瞬間に攻撃だ。



人質がしゃがんでくれるまでは、ひたすらこちらもしゃがんで敵の弾をよけるのみ

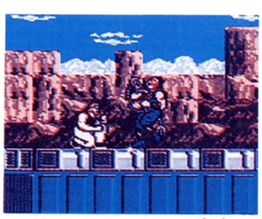


人質がしゃがんだらチャンス！　すかさず立ち上がって攻撃し、またしゃがむ、これを繰り返す

ドラゴンニンジャ

Q 5面のボス・キラージョーの倒し方は？　青森県／牛谷順一クン

A キラージョーはクサリガマを振り回して攻撃してくるが、これはしゃがめばかわせる。ただしキラージョーに近づきすぎるとやはり攻撃されるので、しゃがんで接近し、すぐに離れる、という繰り返しで戦うのがいいだろう。出現と同時にジャンプキックでダメージを与えるのも有効。気合いパンチはしゃがんだままだと、ためられないので使えない。



しゃがんだままだと気合いパンチは打てないので、しゃがんでヒット＆アウェイを


くにゃげ 50点

ぷーたん1号 50点

ワナナバニ 50点

続いてはワナナバニ園から。ボスの歌うオバタリアン、ウクレレ隊はとってもユニーク。

今号の敵キャラ
ツインビー3



ニューソフト
300秒緊急調理メモ
アイドル八犬伝
イロモノ四天王との対決

みそっかすのエリカは、7人の仲間の協力とミラクルボイスで、スーパースターへの道を目指すんだけど、暗黒イロモノ大王は、何とかしてエリカをイロモノタレントにしようと邪魔してくるのだった。今回はそのイロモノ大王率いるイロモノ軍団と対決、第4章イロモノ四天王の攻略法だ。エリカは1人で、4つの部屋を突破しなければならない。4つの部屋ではそれぞれ四天王がエリカを待ちかまえているぞ。頑張れエリカ！

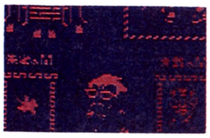


げんぶの間

タジロの弱点は、ズバリ目にあるのだ。でも、サングラスはここでは取れない。そこで『頭を使って』部屋の電気を消してしまおう。見るコマンドを上手に使って、壁のスイッチを見つけたら、あかりを消してひとまずせいりゅうの間へ逃げよう。


⬆タジロマサシ登場。頭を使えば、サングラスをしてると暗闇では目がきかないってわかるね

あかりを消せ


⬆暗くなっても、サングラスはとれないのだ

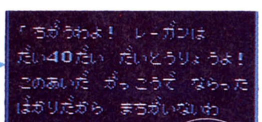
せいりゅうの間

エリカ1人で歯が立たなくなったら、すざくの間へもどってみよう。なぜかモモミがいて、くわしを倒すヒントを教えてくれる。くわしが間違ったシャレを言ったときが倒すチャンスだ。まともにもどったくわしは、スタンガンをエリカにくれるよ。


⬆すざくの間へ行ってみよう。モモミがエリカの後を追って来ているぞ。2人でもう1度、くわしのいるせいりゅうの間へ


⬆やけにくわし登場。なかなか手強い相手だが、弱点は必ずあるものだ。へんな頭に御注目

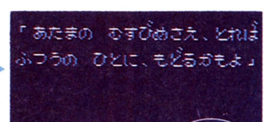
あげあしをとれ




⬆くわしの言うシャレをよく聞いて、間違いのあげあしをとってやれ。動揺したくわしの結び目がとれる


⬆もとのクールなコラムニストにもどったくわし。わりとイイ男？

むすびめをとれ




⬆モモミは、くわしの頭の結び目をとればいいと教えてくれるのだが、結び目をとろうとすると…

BAD END

ゲームの進行中で、へタするとエリカは暗黒イロモノ女王となり、ゲームオーバーとなってしまうので要注意♡


⬆エリカのイロモノ女王だゾ。見たい人はバットエンドでね

たった3秒Q速解答

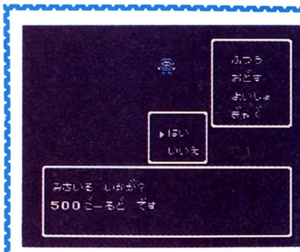
ケルナグール Q・タオタイラーに弱点はあるんですか？（岡山県／西田正信クン）
A・ほとんどない！ けど、飛燕脚の時間差攻撃と、頭突きが比較的効く。がんばって。

ウルティマ Q・MPを増やす方法があるって本当？（三重県／河田幸代クン）
A・本当。マップ移動中にⒷボタンを連打すると、MPが回復する。

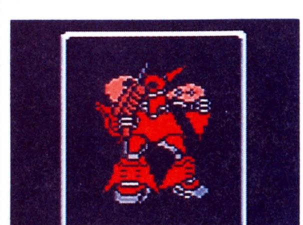
マグマプロジェクト・ハッカー

Q シドが倒せません。どうすればいいの? 北海道／松井太クン

A シドは、くしろの町のなかを歩いているロボット。コイツを倒すとカードが手に入るぞ。このカードがないと地下2Fに行くことができないんだ。でもこのシドは、さすがにかなり強い。最低でもシールドくらいないとまず勝てない。ここはむしろ地下通路でザコロボットをいっぱい倒してお金を600G貯めてミサイルとシールドを買ってから戦ったほうがラクに倒せるのだ。バッテリーもたっぷり用意しておこうね。



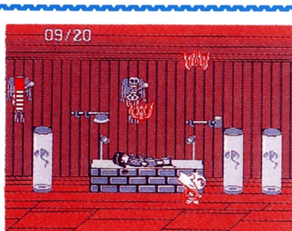
⬆ミサイルはくしろのお店でも売っている。買っておこうね


⬆ヘッヘッヘー、ミサイルさえあれば怖くないもんね〜

スプラッターハウス

Q ステージ3のタラリアンルームがクリアできません。 東京都／田中浩クン

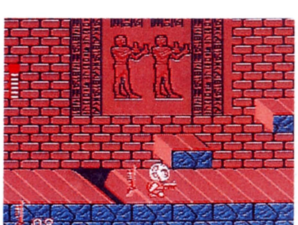
A ウ〜ン、なかなかカメンドクサイところだね。カイちゃんのおなかから出てくるタラリアンを48匹倒す。ひたすらオノを振り回すんだ。



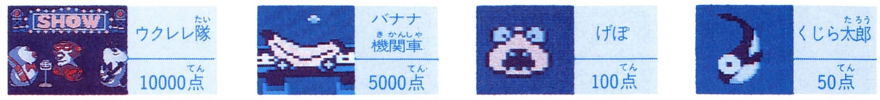
⬆降ってくるタラリアンをうまくよける。ジッとしてると危ない

Q エジプト面の落とし穴にすぐ落ちてしまう。 和歌山県／長谷川健一郎クン

A ピラミッドの床には落とし穴がある。落ちると、エジプト面のはじめにもどされちゃうぞ。ショットガンやキャンディの落ちてるところにはまず落とし穴があると思って間違いない。気をつけよう。


⬆穴に落ちるのを覚悟でアイテムを取るのもいいけど…


らんがいQ&A スーパーマリオブラザーズ3
Q・W8のとりでがクリアできない。（新潟県／岡本航クン） A・まず4つめの扉に入る。そしてまっすぐ進んで突き当たりの扉に。最後のベルトコンベアのところのPスイッチを踏めばボスの部屋にいける。



たった3秒Q速解答

びゃっこの間

とりあえず、スタンガンを使って逃げちゃおう。逆上したトオルがどこまでも追ってくるけど、すざくの間へ行こう。今まで動かなかった石灯籠が動かせて、秘密の入口が現れるぞ。秘密の部屋へ逃げ込んだら、トオルの様子を観察してみよう。



⬆ワレナベトオル登場。エリカはスタンガンを使って逃げるんだけど、しつこく追ってくるぞ

すざくの間へ逃げろ

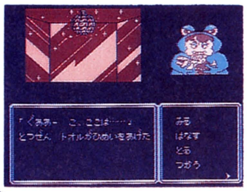


⬆今なら石灯籠がとれる。すると秘密の入口が…

ひみつの入口発見!



すざくの間へ





⬆秘密の部屋へ逃げてもトオルは追ってくる。でも何だか様子がヘン!?

再び、すざくの間

すざくの間では、サングラスを外したタジロが待ちかまえている。まともに戦える相手ではないので、キンキラお目めを誉めてあげて、そのすきに秘密の部屋へ逃げよう。そこには、太る前のトオルが倒れている。エリカのミラクルボイスで起こしてあげよう。正気にもどったトオルはエリカをかばってタジロに刺されてしまうけど、タジロがエリカの歌で改心して、トオルの傷が治る方法をお知えてくれる。汗のピンを手に入れよう。



⬆すざくの間へ移動するとサングラスを外したタジロが、ナイフをふりかざして待ちかまえているのだった

とぼけるのだ



⬆スタンガンで対抗しちゃダメ。とぼけるコマンドで、おだてて秘密の部屋へ

ほうおうの間

イロモノ四天王のうちの3人を倒したエリカ。いよいよ残るはイロモノ大王の片腕、ヤモリミユキとの対決なんだけど、それは次の章へと続くのだった。

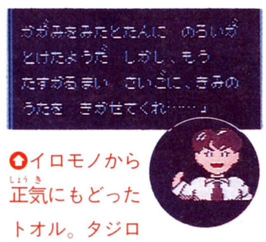


⬆ヤモリミユキ登場。エリカを天守閣へと案内する

ACT5へ!

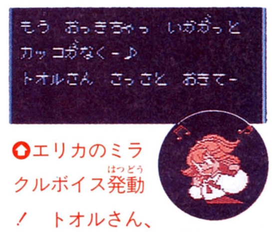


⬆タジロは、エリカの歌とやさしさによって改心するのだった。ピンをくれたら、トオルの汗をつめよう



⬆イロモノから正気にもどったトオル。タジロに刺されちゃうけど、最後にもう1度、歌ってあげようね

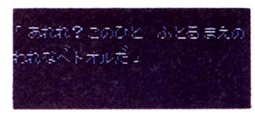
エリカよ、うたえ!



⬆エリカのミラクルボイス発動! トオルさん、寝てないでエリカを助けて!



➡どっかで見た顔の男の人が倒れてます



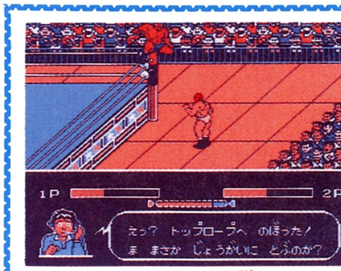
⬆太る前のトオルだった。スタンガンで起きるかなぁ

新・鬼ケ島 Q・第三章でいおう玉の取り方がわかりません。（兵庫県／中西勇人クン）A・わかれみちで左にいってみよう。そして足元を調べる。谷底に落ちないように気をつけてね。Q・どうたくはどうやったら取れるの？（茨城県／T・Mクン）A・ばくだんを仕掛けてからいおう玉を鬼に投げつけろ!!

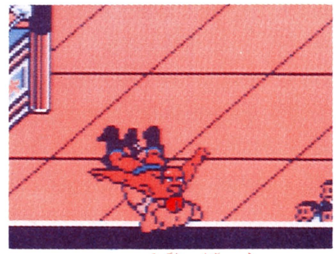
激闘プロレス!!

Q 場外乱闘を有利に運ぶにはどうしたらよいか。
東京都／畑恵一クン

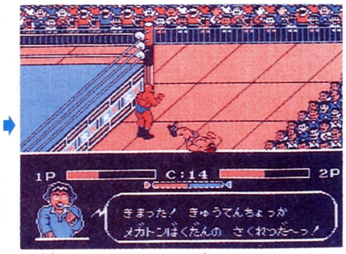
A トップロープからのフライングボディアタックをかませ!! 実はこの技は場外の相手に対してもできるのだ。



⬆よし、トップロープに登って……



⬆ヤッター! 見事に技が決まったぜ



⬆倒れてるところを痛めつけるのだ!!

ケルナグール

Q 飛びひざ蹴りのやり方を教えてください。
岩手県／鈴木賢一クン

A 飛びひざ蹴りのやり方は、Ⓑボタンでジャンプして Ⓐボタンを押す。けっこうハデに決まるぞ。



⬆決まった!! 相手に与えるダメージもかなり大きいのだ

Q 飛びひじ打ちは、どうやればいいんですか。
東京都／山口真太郎クン

A 今度は飛びひじ打ち。これも飛びひざ蹴りとおなじくⒷボタンを押してジャンプして、Ⓐボタンを押すんだけど、間合いに注意。ほとんど相手に重なるくらいがいいのだ。



⬆相手に与えるダメージがかなり大きい技なんだ

たった3秒Q速解答

レーサーミニ四駆 Q・レースで勝つ装備を教えてください。(北海道/松田晃クン) A・それぞれのコースでのコンピュータの装備をよく見てみよう。それがそのコースでのかなり強い装備だ。

中華大仙 Q・一面のかみなりぼうやにいつもやられてしまいます。(徳島県/荒井康介クン) A・かみなりぼうやの上で、地裂弾を落としまくれ。

300秒緊急調理メモ

ニューソフト マルサの女

今回は、ゲームの前半を攻略

主人公の板倉亮子になり、国の法を破る脱税者をビシビシ摘発していく、このゲーム。移動画面の斜めから見下ろした町の構成もなかなか斬新だね。ゲームのポイントは、脱税者との巧みな話術の駆け引き。"つっこむ"、"なだめる"などのコマンドをうまく使い分けなきゃ白状してもらえない。逆に、そのへんの心理的駆け引きがこのゲームのオモシロイところともいえるけどね。というわけで今回はゲーム前半に絞って攻略する。

赤山MAP

ヤマト建設、サン不動産、東亜信用金庫。また、最初に捜査するパチンコ屋の港ホールがある。



①東亜信用金庫　②ヤマト建設　③サン不動産
④港ホール　⑤赤山駅

捜査は徹底して行なおう

上司には必ず報告を

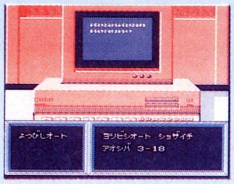
各捜査が終わったら、上司の露口に必ず報告しよう。報告をおこたると、捜査が進まないこともあるから注意が必要。



○あるモノを証拠品として持っていったらこのように。アドバイスもしてくれる

パソコンで住所確認

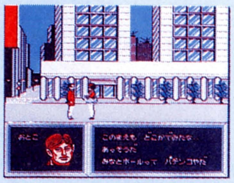
捜査中に、新しい場所が出て来たら必ず確認。確認しないとその場所へ移動出来ないのだ。



○新しい場所が出てきたらまずこのパソコンで住所を確認。調べたら移動だ

通行人に話しかけよう

町の人からは、情報の確認、人物の行方などがわかる。



○町の人からちゃんと情報を聞かないと、ゲームが先に進まないことがあるゾ

悪魔の招待状

Q 助手のバスルームから上へ行くには? 神奈川県/おたけび野郎クン

A 上にあがる必要があるのは、ホント～にゲーム終盤になってから。この2Fの助手のバスルームには秘密が隠されている。電灯にはとってがあるが、普通じゃ届かない。蛇口を開き、調べてみよう。ここまでくればもうすぐだ。エンディングも近いゾ、ガンバレ。

○電灯のとってを調べると、水が。これなら天井にも届きそうだ



脱獄

Q 4面のボス・マーフィが倒せません。 長野県/丸山利勝クン

A こいつとはまともにやりあっても勝ち目はうすい。そこで、なんとかして銃をマーフィのところまで持ってきて、ひたすら銃弾を撃ちこもう。それでも倒せなかった場合、ジャンプキックを放ってはすぐに離れ、また接近してジャンプキック、というパターンで倒すしかないだろう。



○銃を持っていないと、かなりつらい戦いになる。ジャンプキックの使い方が決め手だ

美味しんぼ

Q アユの塩焼きを出したのに京極氏に怒られた。 兵庫県/杉村行浩クン

A 君はたぶん、最後の最後でミスをしたんじゃないかな? 京極氏を満足させるには、店選びも重要なんだ。だから、「むさしの」でご飯を炊いてもらっただけで安心してしまわず、もう一軒、「おかぼし」という料亭へ行ってみよう。「おかぼし」で炊いてもらったご飯なら、京極氏を満足させるのに充分なはず。あとは焼き魚編の終わりまで勝手に進むようになっている。次は最終章・ラーメン編だ!



○京極氏の故郷からとり寄せた鮎と、「おかぼし」のご飯があれば、京極氏もニッコリ

らんがい Q&A スーパーマリオブラザーズ3

Q・WORLD10はないんですか?(香川県/石崎雄二クン) Q・ウラ面はないんですか?(大阪府/伊藤武司クン) A・どちらも、ありません。あるといいんだけどね～

30秒Q速解答


キャッスルドラゴン 10000点


アブアブ 50点


ポンポコ 100点


コメット 50点

たった3秒Q速解答

脱税マニュアルの出所を暴け

まず、主人公は赤山にあるパチンコ屋の港ホールを捜査せよとの任務を受ける。港ホールの取り引き銀行など捜査しているうちに脱税マニュアルという脱税の方法が書かれているものを発見。港ホールの社長は、ヤマト建設の山下という男にもらったと自白。これらのことを自白させるには、いろんな情報、証拠を得てからじゃないとまずダメ。証拠をつかんだら、巧みな話術ではかせよう。追い出されても、あきらめずにいくのだ。

港ホール

ここでは、東洋銀行以外の取り引き銀行、工藤の家族の名前を聞いておこう。部下の吉野にすばる銀行を当たってもらい、自分は東亜信金へ行き調べると、東亜信金には息子名義で1200万円、すばる銀行には妻名義で2300万円の隠し預金が。


●証拠を突きつけ、脱税を暴くのだ。最後は〝なだめる〟で決まり

ヤマト建設

次は、工藤が自白したヤマト建設へ。ところが、外出中でいない。東亜信金、港ホール、再び東亜信金へ行ってから、ヤマト建設へ戻ると、ちゃんといるのだ。帳簿、給与台帳を取りあえず持ち帰って調べると、ボロボロ化けの皮がはがれてくる。

●窓の外を走っていた、ブルドーザーは借り物っぽい。問いつめろ


四菱オート

ヤマト建設から借りてきた帳簿を調べると、ブルドーザーを購入していたというのは四菱オートから、ということだが。


●ブルドーザーとクレーン車は、本当に購入されたものだろうか


●社長の横山にヤマト建設の納車書があるか調べてもらおう

港リース

給与台帳に載っていた古田という男から、ブルドーザーなどが借りものだというタレコミが。パソコンで調べてみよう。

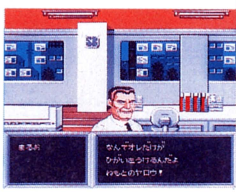

●リース会社の港リース。さりげなく、黒板を見てみるとなんと


●念のために納車書を調べたら、やっぱりあったぞ。よし、急げ

サン不動産

町の人などから情報を得た結果、〝まつだ〟、〝がんの〟というものが存在しないことが判明。丸尾を問いつめるのだ！


●ついにはいたぞ。しかし、根本という人物はいったい何者なのであろうか


●なにっ、そんな住所はないだと。やっぱり架空のものだったか。上司に報告だ

その他

Q・ファミコンのゲーム画面をビデオに録画するにはどうすればいいの？（福島県／金子豊クン）

A・RFスイッチからの出力をビデオのアンテナ入力端子につなぐ。

W・I・L・L・O・W（ウィロー）

Q 神の紋章を取られた後ソーシャが見つかりません。 埼玉県／本宮正和クン

A ソーシャはノックマー城の中にある、ケイル将軍の部屋へと続くドアの前にいるんだ。しかしソーシャは、神の紋章に関する情報をくれるだけで、紋章をもっているわけではないんだ。

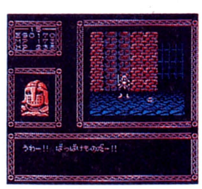

●やはりソーシャだ。この後、神の紋章の情報を教えてくれる


●ん？ この2人、ソーシャとマッドマーティガンか？

Q ノックマー城の門番をどかす方法は？ 埼玉県／田中雄一クン

A まず、スペクターの魔法を使い、モンスターに変身してから門番に会えば、門番は、逃げ出してしまうよ。


●門番はいない。さあノックマー城内へ進もう！


●そこでスペクターを使うと、門番は逃げ出してしまう


●門番は、ウィローを通してくれようとはしない

質問募集

ファミコンゲームに関する質問を募集します。ゲームのジャンルや新旧にかかわらず、ドンドン誌上で回答します。下のハガキのイラストの要領でハガキを送ってください。

ゲームの内容じゃなくても、ファミコンのことならなんでも質問OK。キミからのハガキを待っているぞ。



とじこみスペシャル

バカ売れ必至!?の前人気爆発ゲームを連発大攻略！

DRAGON BALL 3 ドラゴンボール 悟空伝

スタート地点から全てわかる攻略情報総まとめ編スペシャル版だ！

P64





ケンシロウの闘いの全網羅だ！
ゲームの全てがわかる完璧攻略

P74

新世紀創造 凄拳列伝 北斗の拳3

ほくとのけん3



ふぁみこんむかし話 ゆーゆーき 遊遊記™

5人の冒険を大攻略！ これで一生楽して暮らせるぞ

P70

秋の3大ゲーム攻略！

攻略 DRAGON BALL 3 ドラゴンボール 悟空伝

話題騒然の大冒険RPGを発売直前に緊急攻略!!



今回はピラフ城までの冒険を徹底攻略!! これを読めばキミの悟空も巨大猿に大変身!?



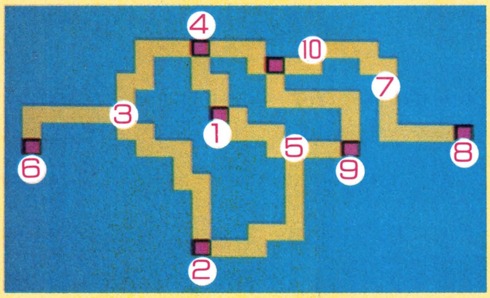
10月27日発売予定
バンダイ 6800円 消費税別

カセット 1M＋2M
パスワードコンティニュー
ロールプレイング

悟空のトレードマークにょい棒を手に入れろ!!

前号までのドラゴンボール情報は楽しんでくれたかな？ ストーリーの紹介は前号まででー休み。発売日直前の今号では徹底攻略をしてしまうことになったぞ。まずは悟空の家まで戻って、冒険を始めることにしよう。左に今回の主な冒険の舞台をまとめておいたから、これを見ながらゲームを進めていこう。冒険に役立つテクニックや、新情報も、バッチリ載ってるぞ。

今回のストーリーマップ



1 悟空の家
2 とある村
3 海ガメ
4 トリデ
5 海辺
6 西の都
7 ヤムチャ
8 フライパン山
9 カメハウス
10 チチ

まずは悟空に力をつけてやろう！

いかに悟空といえどもゲームスタート時は最大生命値も低く、体力回復アイテムも全然持っていない。このまま旅に出るのはあまりにも危険だから、修業エリアやアイテムエリアなど、敵の出現しないマス目を選んで移動しながら悟空に力をつけてやろう。



⬆体力回復アイテムは、いっぺんに数個ストックできるから、たくさん集めてしまおう

⬇最初のうちは悟空のレベルも簡単に上げられるので、修行エリアで悟空を鍛えよう

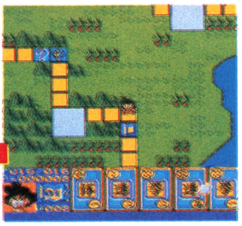




⬆ブルマが最初から仲間になっているのは心強い（？）けど、なんだか先行きが不安だ

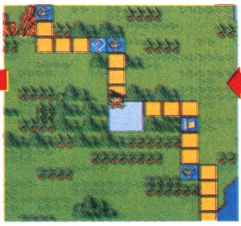
大きなマスを使え

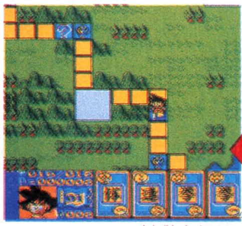
マップ上に点在する大きなマス。このマスはイベントが発生していない時は絶対に敵の出現しない安全地帯で、唯一Uターンも可能なのだ。また、前作と違って謎解きをしなくても街から出られるので、このマスを上手に利用しよう。



⬆普通なら1度進み始めた方向にしか動けないけれど

⬇この大マスでは方向転換が可能。戻ることもできる





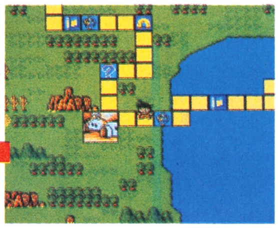
⬆こうすれば、安全地帯に止まれる確率が上がるのだ

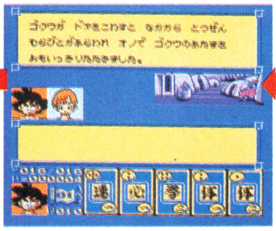
⬇わざと村に飛び込んで敵と出会うのを避けるという手もある



海ガメを助けるには下の道から行こう

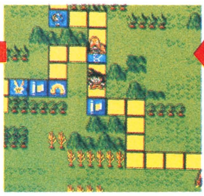
海ガメのいる場所へは上下2つのルートから行かれるけれど、下のルートから行って、ついでにウーロンも仲間にしてしまおう。ウーロンのいる村では、ドアを2回調べてみるのがポイントだ。ここをクリアすれば体力が回復し、回復アイテムのごちそうがもらえるぞ。海ガメを助けたら山賊のトリデへと向かおう。


↑下のルートから行けば、すぐにこの村にたどり着くだろう

↓あちこち調べていたら、いきなりなぐられちゃった。イテテ



↑人違いだとわかると、村の人がウーロン情報を教えてくれる


↑ウーロンには、戦闘をするまでもなく勝ててしまう。そして彼も仲間になるのだ

↓村を出てから、それほど歩かないうちに海ガメが見つかるはずだ



↑ここで、にょい棒と山賊のトリデについての情報が手に入る。次はトリデを目指せ!!

移動力が減るぞ

海ガメを連れていると移動力が1減る。これを忘れて、止まりたくもないマスに止まらないように注意しよう。

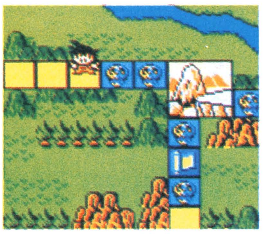
↓海ガメを助けた後、ちょっとアイテムエリアに寄っていこうと思ったんだけど


あれれ?

↑1歩手前で止まってしまった。と、こういうことになる

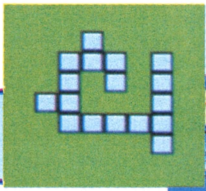
山賊のトリデで暴れまくるのだ

山賊のトリデでは、まず門番を倒して地図を手にいれよう。トリデの内部は前作にもあった3D迷路になっていて、ここではカードを使わずにコマンドで移動。移動中には敵が出現しないから安心して進もう。通路の行き止まりには山賊の部屋があって、そのうちの1つの部屋の山賊を倒せばボスの部屋の扉を開けるのに必要な鍵が手に入る。そのまま一気にボスの部屋に突入してもいいけれど、生命力や手持ちのカードの状態が悪い場合は1回トリデから出て、体勢を整えてからボスを倒しに行くのがいいだろう。


↑山賊のトリデ近辺はドクロマークでいっぱいなのだ

↓ここがトリデ。入口に向かおうとすると門番が現れるぞ


↓倒さないことには先には進めない。やっつけろ!!



↑倒したあと、門番を調べれば便利な地図が手に入る

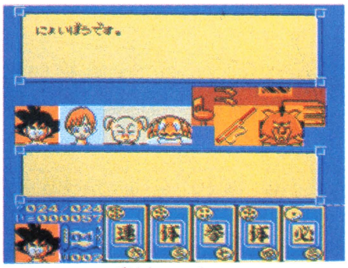

↑トリデ内部はコマンドで移動するためカード交換ができない

↓部屋の中にいる山賊は、1度倒してしまえばもう現れないよ


↓とにかく、すべての部屋の山賊と戦ってみよう



↑これがないとボスの部屋には入れないのだ


↑ボスは、1番奥の部屋にいるのだ!!

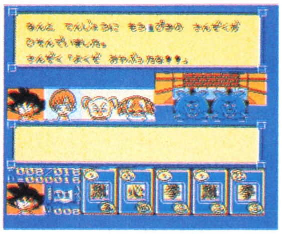
発見!

↑にょい棒を入手。やっぱり悟空は、にょい棒を持ってなくちゃね

いろいろ調べてみよう

アドベンチャーモードではいろんな場所を調べてみよう。大切なものが手に入ったり、また時には、ありがたくないことが起きたりもするぞ。


↑にょい棒のほかに、食べものまで持っていた。ラッキー

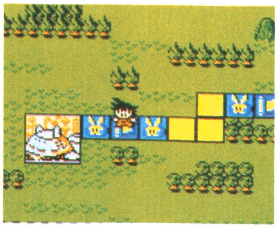
↓ある部屋で天井を調べると。ゲゲッ、敵が増えちゃった


にょい棒を手に入れたらボールさがしに出発だ!!

にょい棒を手に入れれば、バトルモードで武器カードが使えるようになる。必殺技に次ぐ威力を持つ強力な武器だ。しかも、これから先の冒険では、にょい棒がなければ進めないところもあるのだ。では、西の都からピラフ城までを攻略していこう。

西の都でウサギ団をけちらせ!!

西の都は、いたるところウサギ団でいっぱいだ。しかも必ず2人組で悟空に襲いかかってくるから、万全の準備をととのえてから乗り込まなければならないぞ。ウサギ団の連中を倒しながら進んでいけば、迷うことなくブルマの家に着けるはずだ。ブルマの両親の部屋ではニンジンカが待ちうけている。ニンジンカに触れるようなコマンドを入力すると、その場でゲームオーバーになるので注意しよう。

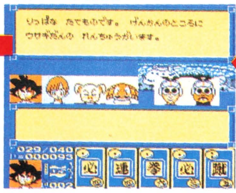


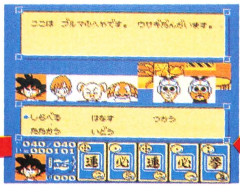
西の都周辺。たくさんあるのがウサギ団出現のマークだ



都の中に入って人に話を聴くと、ブルマの両親が大変らしい

急いでカプセルコーポレーションに向かおうとするけれども邪魔が入るのだ





行く先々にウサギ団が出現。2人とも武器で攻撃してくるとはヒキョウだぞ

連続バトルを勝ち抜くには、アイテムカードなどの力を借りるしかないだろう





ニンジンカはブルマの両親の部屋にいるのだ



まずは、ニンジンカの持つ2本のニンジンを取り返さなくてはお話にならない

結末は3通りある

ゲームオーバーになってしまった場合はともかくとして、この西の都ではお話が3通りに枝わかれして、場合によってはドラゴンボールを集める目的まで違ってくるのだ。

勝利!! だが…



ニンジンカを倒してしまうとブルマの両親が元に戻れない

大勝利!!



これが最も良い結果だ。ニンジンカを倒さないのがポイント

出直し



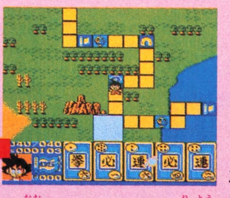
にょい棒を持っていないと、こういうことになってしまう

バトルモード必勝法

前作同様、このゲームのバトルモードは運に左右される部分が多い。しかし、戦いを有利に進める方法がまったくないわけではないのだ。

強いカードをためろ

アドベンチャーモード内での戦闘など、あらかじめ敵が出現するのがわかっている場合はもちろん、普段の移動中でも大きなマスや修業エリアなどの安全地帯を利用して、強いカードを集めておくことを心掛けよう。備えあれば憂い無しというわけだ。



大きなマスなどを利用しながら、いらないカードを始末していこう

修行エリアに入って、わざと弱いカードを使って負けるのもいい手だ





こういう状態にしておけば、いつ敵が出てきてもいいんだけれどね

防御力も重要だ

攻撃力の星の数ばかり見ているようでは、戦いのプロとはいえないぞ。手持ちのカードの攻撃力が低いものばかりなのに戦闘になってしまった場合は、防御力の高いカードから出して様子を見るのがいいぞ。それに、前作と同様1は7に勝てるから思わぬところで攻撃権を得られたりもするのだ。それが必カードなら、さらにラッキーだ。



防御力の高いカードを出しておけば、相手の攻撃をハネ返してくれることもあるのだ

こんな場合は、2つ星カードよりも1つ星のカードを出した方がよいだろう





作戦の勝利か単なるマグレか？ 攻撃力7のカードに勝ってしまった。ラッキーだぜ

ヤムチャを倒せばマップが広がるぞ

フライパン山に行くには山賊のトリデから右へ右へと進んでいけばいいんだけれど、途中の砂漠ではヤムチャが悟空たちを待ちうけているのだ。ヤムチャを倒さない限りフライパン山への道は開かれない。カードを充実させてヤムチャとの戦いに臨むのだ。

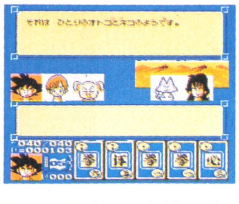
とおせんぼ



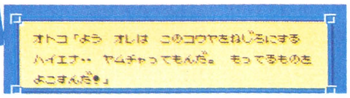
↑フライパン山へと急ぐ悟空たちだが、行く手には…

戦え!!





←荒野の盗賊ヤムチャとプーアルが待ちかまえていたのであった



↑当然、戦うしかない。やっつけろ

必殺技が決め手

はっきり言ってヤムチャは強い。通常攻撃では、ほとんどダメージを与えられないから、必殺技カードが欲しい。



↑ここに来る前に、必殺技カードや武器カードを集めておくことが必要だ



↑とにかく防御力が高くて困ってしまうのだ

勝てば…



↑ヤムチャを倒した!! この後マップモードに戻ってみると

めでたく開通



↑ほらほら、新しい道ができてるでしょう

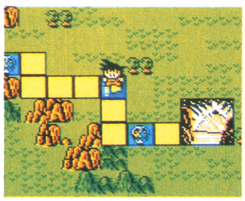
負けると…



↑こうならないように直前でパスワードを聞いておこうね

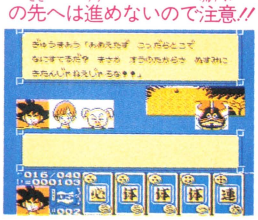
フライパン山にはドラゴンボールが

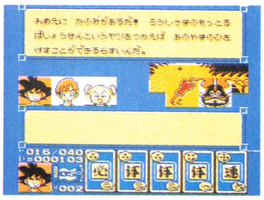
フライパン山では、見るからに恐ろしい姿の牛魔王が登場。でも、にょい棒さえ持っていれば大丈夫。悟空が亀仙人の知り合いだとわかると、牛魔王は頼みごとをしてくるんだ。まずはカメハウスに行って亀仙人を連れてこよう。亀仙人が山の火を消してくれたら、今度は迷子になっているチチをさがすのだ。この部分は謎解きよりも、無事に移動することが重要なのだ。



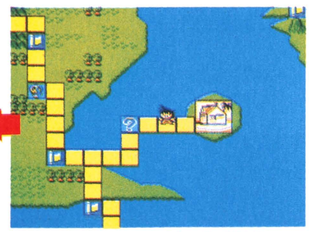
↑あれに見えるはフライパン山。1年中、消えることのない火が燃えさかってる

↑このおっさんが牛魔王だ。にょい棒を持っていないとこの先へは進めないので注意!!





↑自分で行けばいいのに。なんてことは言わないで、亀仙人を連れてきてあげよう



↑カメハウスへの道は結構長い。飛行機があれば一気に飛んじゃえ



↑あの亀仙人にしては、やけにあっさりと引き受けてくれちゃうぞ

帰りは楽だ



↑なんと、道が増えているではないか。これで帰りは楽だ

波一っ



↑亀仙人のかめはめ波で見事、火は消える

ドラゴンボールを入手



↑喜んだ牛魔王がボールをくれる。やれやれ、ご苦労様



↑さらに頼みごとをしてくる牛魔王。聞いてあげないことには先に進めない。やれやれ

チチをさがせ



↑海ガメさがしと同様、マップ上にチチがいるぞ

チチを甘くみると…

チチを見つけたからといって、むやみに話しかけるとヒドい目に会うぞ。レディを驚かしてはいけないのだ。



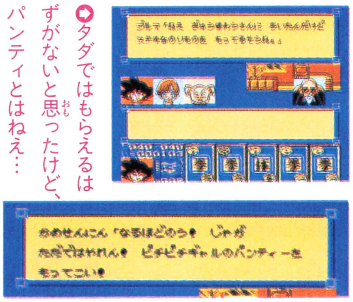
↑この会話を見るには、いきなり話しかけたのではダメなのだ

カメハウスで乗り物を手に入れてピラフ城に突撃

フライパン山でのおつかいを済ますと、亀仙人の乗り物についての情報が聞ける。乗り物は、これからもずっと使う大切なアイテムだ。さっそくカメハウスに戻って、乗り物をもらってしまおうね。

スケベな亀仙人に乗り物をもらおう

亀仙人から乗り物をもらうにはギャルのパンティまたはブーギャルのパンティが必要だ。前者を持っていけば筋斗雲、後者なら子ガメラというステキな乗り物がもらえるぞ。



●タダではもらえるはずがないと思ったけど、パンティとはねえ…



●左下に見えるのが、お目当てのパンティのありかなのだ



●ギャルのパンティが出るかブーギャルのパンティが出るかは運次第。さあ、どっちだ

●これはブーギャルのパンティの場合。なんとなく不満そうな亀仙人なのであった

お勧めは子ガメラ

2つの乗り物は、効果は同じなんだけれど、筋斗雲は必殺技ポイントを10消費、子ガメラは生命力が5減る。生命力の回復は比較的簡単なので、子ガメラの方がおススメだ。

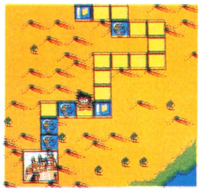


●こっちの方が、見た目にも楽しそうでいいんだよね

●1回使うごとに必殺技ポイントが10減るのは結構キツイ!!

ピラフ城で巨大猿に大変身なのだ!!

ピラフ城へは、1本道をひたすら進めば着けるので、迷うことはない。ただし敵キャラが強くなっているから、もらったばかりの乗り物で一気に飛んで行くのもいいぞ。



●ピラフ城は、今回のストーリーマップからはずれた場所にある



●ヤムチャとプーアルもここで合流するが、ピラフのワナにかかってしまう



●しかし、悟空が巨大猿に変身!!



●見事、脱出に成功はしたけれども結局ボールは手に入らないのだ。シクシク

心強い味方お助けカードを全公開!!

お助けカードは前作の仲間と同じで、バトルモード中に悟空を助けてくれるんだ。ここぞ、というときに使えば悟空の冒険が楽になるから、たくさん集めよう。



アラレちゃん	ガッチャン	プーアル	オボッチャマン	クリリン	神様	カリン様	ブルマ
●すべてのカードが必殺技カードになる	●すべての持ちカードの防御力が7に	●持ちカードの防御力がすべて1上がる	●1回だけ、絶対に攻撃権を得られる	●持ちカードの星の数が1つ増えるのだ	●このカードの効力は残念ながら秘密!!	●こちらは生命力が50回復。かなりお得だ	●悟空の生命力が10ポイント回復する



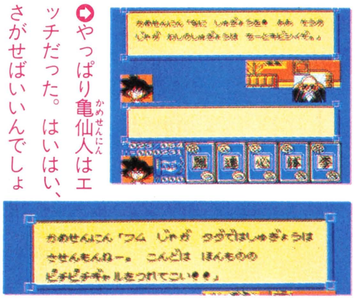
占いババ	天津飯	ヤムチャ	ミスターポポ	亀仙人	ヤジロベー	餃子	ウーロン
●手持ちのカードをすべて取りかえる	●技の威力がなんと8ポイントも上がる	●悟空の技の威力が2ポイント上がる	●このカードの効果も今は秘密なのだ	●必殺技ポイントが50回復してしまうぞ	●必殺技ポイントが10回復するカードだ	●実は、これも秘密。自分で試してね	●このカードも効果は秘密。ゴメンナサイ

悟空の行く手にはさらに楽しい冒険が待っている

ピラフ城までを一気に駆け抜けてきたけれど、どうだったかな? この後も、おなじみの登場人物や楽しいイベントが盛りだくさん。天下一武道会復活を目指す悟空の冒険は、まだ始まったばかりだ。

ギャルをさがして亀仙人に弟子入り

修行のためカメハウスに戻って来た悟空に亀仙人が出した弟子入りの条件とは…。ここでは悟空のレベルを一気に上げることができるのだ。



やっぱり亀仙人はエッチだった。はいはい、さがせばいいんでしょ



ぴちぴちギャルとはランチさんのこと

クリリンとも、このお話で出会うのだ

腕自慢武道会で優勝を目指すんだ!!

ゲーム中に3回開催される武道会の最初のものがこれ。4人の対戦相手すべてに勝てば、悟空のレベルがまた1段階アップするのだ。

第1試合	ギラン
第2試合	クリリン
準決勝	ヤムチャ
決勝	ジャッキー・チュン

カリン塔に登って超聖水を飲もう

これも原作では有名なエピソード。天高くそびえるカリン塔に登り、カリン様から超聖水のツボを奪うのだ。



頂上ではカリン様との勝負が待っている。勝てるかな?

カリン塔登りは、5枚のカードを使ってのスゴロクだぞ

悪の軍団レッドリボン軍を撃破!!

悪の軍団レッドリボン軍。こいつらも実はピッコロ大魔王の手先なのだ。ドラゴンボールをめぐって悟空と彼らの壮絶な戦いがくり広げられる。

マッスルタワー編

最上階に捕らえられているウパを救出するためにひたすら戦うのだ。

6F	ブルー将軍
5F	ブヨン
4F	ムラサキ曹長
3F	メタリック軍曹
2F	レッドリボン兵
1F	レッドリボン兵

レッドリボン軍本部

ここでは、あの桃白白が悟空を待ちうけている。桃白白に勝てば、ドラゴンボールを賭けてブラック補佐と勝負だ。



ブラック補佐はバトルジャケットで勝負をしかけてくるぞ

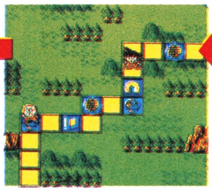
世界一の殺し屋を名乗る桃白白との死闘にうち勝つのだ!!

消えた?ドラゴンボールの謎を追え

ドラゴンレーダーに映らないボールの行方を追って占いババの宮殿でのバトル、ピラフ一味との戦いと、物語は激しく展開するのだ。



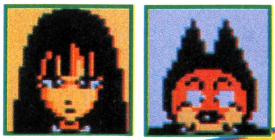
占いババにボールの行方を占ってもらうには仲間を集めなければならない



クリリンを発見。あとはヤムチャを見つければ宮殿での戦いに挑戦だ



3人の力を合わせて戦え。勝ち抜けばボールのありかを占ってもらえるのだ

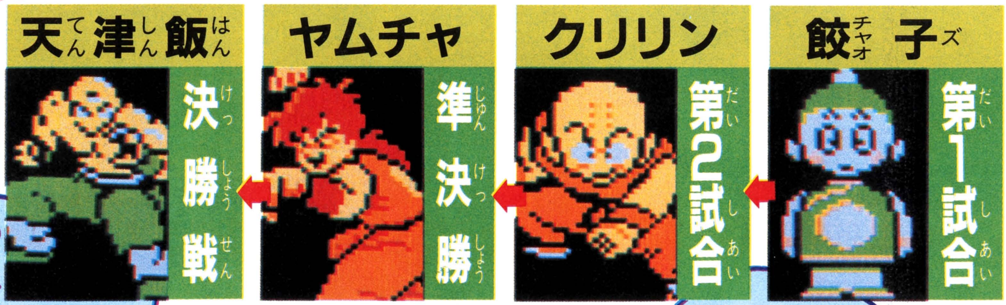




ピラフ一味をやっつけてボールを手に入れろ!!

世界武道選手権に優勝するのだ!!

2度目の武道会では、亀仙人のライバル鶴仙人の弟子、餃子と天津飯が対戦相手として登場するぞ。この武道会が終われば、いよいよピッコロ大魔王の城へと物語の舞台は移っていくんだ。



ふぁみこんむかし話 遊遊記（ゆーゆーき）™

ゆーゆー攻略

目指すは一生楽しくくらす法!!

王様になりたい人、一生楽したい人、さまざまな想いを秘めて三蔵一行は旅を続ける。今回は前編すべてを大攻略!!

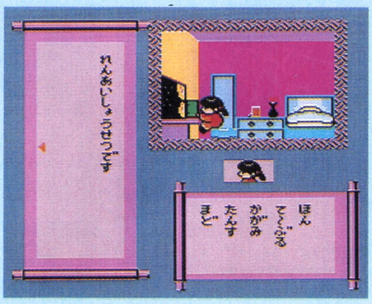


前編 発売中 後編 11月14日発売予定
任天堂　前・後編とも 2600円 消費税込み

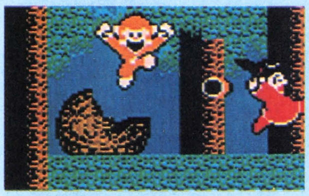
ディスク 両面
ディスクセーブ
アドベンチャー

一章 不思議な猿、悟空と女の子との出会い

いん石から生まれた悟空はとある村に住む女の子に拾われて幸せに暮らしていました。ところがある日、天界のおしゃか様に呼ばれて突然牢に入れられてしまったのでした。どうやら彼は昔牛魔王と組んで天界を荒らしていたよう。女の子は悟空が気がかりです。



◆まずはテーブルを見る。すると本が見つかるので読んでみよう



◆森に落ちたいん石には、井戸からくんできた水をかける。すると中から悟空が飛び出してくるのだった

桃がポイント

この章をクリアするポイントは桃。悟空が水をくんでくる帰りにいん石のところへ寄ったら、まずいん石を見よう。桃が見つかるはずなのでそれを取り、食べようとすると天界から兵士が現れて話が進む。



◆いん石を見ると桃が現れるはず。とって食べるコマンドを試してみて

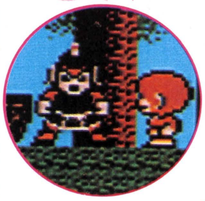
悟空の過去は?

天界に連れてこられて突然おしゃか様に牢に入れられてしまうが、記憶が戻らない。まわりを見てしばらく考え込むがそれでもダメならいっそ桃を食べてしまおう。過去の記憶がよみがえってくるはず。



◆おしゃか様が超ド迫力。何やら悟空の昔の罪をなじっているようだ

悟空は天界へ…



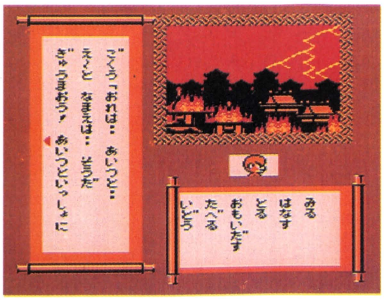
◆突然兵士がやってきた。やあやあ



◆女の子が心配して森へやってくるが、その目の前で悟空は天界へつれ去られる



◆桃を食べると過去の記憶がよみがえる



◆かつて悟空と牛魔王は、天界を手に入れようとしていたのだった

二章
のんき坊主三蔵と、弟子悟空・八戒

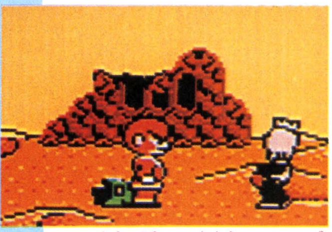
それから数年後、牛魔王という妖怪が町の人々を苦しめておりました。そんな中、三蔵というのん気なお坊さんが天竺へお経をもらいに行く旅をしておりました。途中で悟空、八戒が弟子に加わります。

砂漠の中の牢屋

砂漠越えにはワナがある。長安の北にある泉で水をくんでおかないとゲームオーバーだ。そして砂漠の途中で水を飲むと悟空のいる牢が現れる。



泉を見ると水筒を発見。水を入れて持ってけ



1章の頃より成長している悟空。しかし性格のほうは……

悟空を弟子に!?

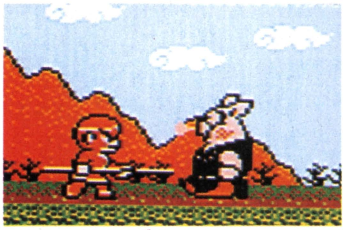
岩にきざまれている文字を読んで悟空の封印を解いてしまうと三蔵が後悔する。するとおしゃか様が現れるので、きんこじゅを授かろう。悟空の頭にはめれば弟子になる。



三蔵にきんこじゅを頭にはめられ、命令に逆らえない悟空。三蔵の弟子になる

村で八戒と合流

砂漠を越えた村でのポイントはニセ三蔵の正体を暴くこと。まずは三蔵がきんこじゅを使う。そして悟空が振り返るとニセ者はじゅ文を唱えていないので、正体がバレる。



八戒の甘い言葉にだまされちゃいけない。ゲームオーバーのワナかもしれない

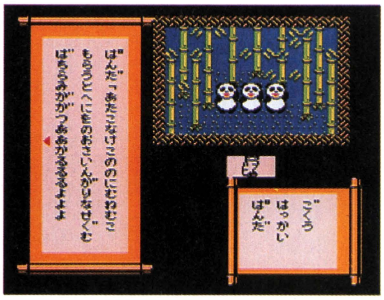
三章
おんな村の金角と銀角クイズ合戦

さて三蔵一行が次にたどり着いたのは、女ばかりのおんな村。でも若い女性たちはみな、妖怪金角と銀角にさらわれていました。銭湯の主人、悟浄も仲間に加わって、城へ妖怪退治に向かいます。

おんな村はどこ

霧の立ちこめる山の斜面を抜けると突然竹やぶの中に出た。そしていきなりパンダがしゃべり出すが…。おんな村の入り口がどこかにあるはず。

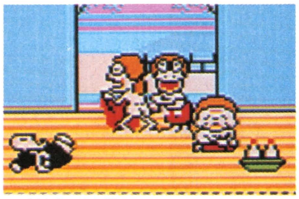
パンダが3匹同時に話している



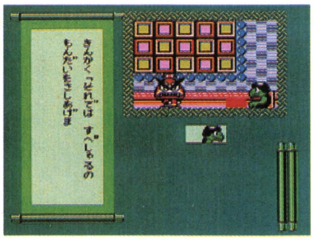
入り口はどこ?

金角と銀角の城

この城ではいきなりクイズが出されるが、三蔵、悟空、八戒は答えがわからなくても問題はない。最後の悟浄に出される問さえ解ければいいというわけ。内容は遊遊記に関することだから、よく考えて答えよう。問題は毎回変わるぞ。



銭湯で三蔵にカーテンを開けさせてみよう。女湯はばあちゃんばっかりで若い女性たちがいない



なんと城内ではいきなりクイズ合戦だ! 答えられないと地獄行きっ

不気味にそびえる金角と銀角のいる城。入口が開いているがワナかも。とにかく進んでみるか

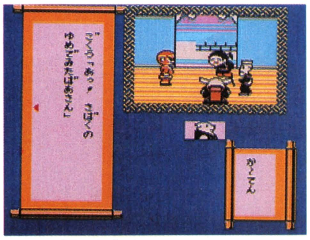


悟浄のスペシャルクイズは…

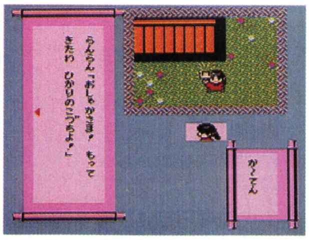
問題 「遊遊記」の登場キャラの中で1番背の高いのは?
問題 あなたといっしょにいた悟空がとじこめられていた牢屋の名前は?
問題 三蔵さまが住んでいたまちは?

女の子の行方は

金角・銀角の城から脱出すると、再び銭湯にもどってくる。ここではひとかえるコマンドで、八戒にしておこう。女性たちを助けたお礼をくれと悟浄にせがむので、光のこづちを持っているおばあさんを紹介してくれる。その後村を出ると、悟浄がついてくる。



この村に訪れた女の子とはすれ違いに。光のこづちも持っていかれた



一方女の子は、光のこづちをおしゃか様に見せるが悟空には会えない

四章

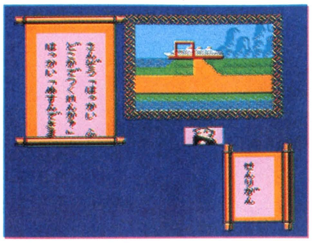
船に乗ろう！切符とおみやげ屋さんの恋

おんな村を出てしばらく行くと、大きな河に出てしまいました。そしてそばには大きな船がつながれています。なんとかして乗船したい三蔵たちでしたが、彼らには切符を買うお金がありませんでした。思考錯誤する彼らなのでした。

豪華客船発見！

船に乗りたがる三蔵と八戒、ためらう悟空と悟浄。こんなときは八戒の得意技千里眼を使え！「天竺行き」という文字が読めれば、一行は安心して船に向かうのだ。

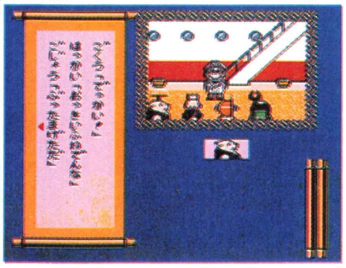
八戒の千里眼を使え



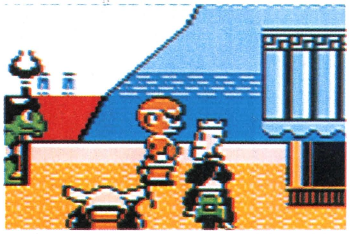
八戒の千里眼は遠くの物がよく見える特技。竹やぶの中でも使ったね

切符に化けよう

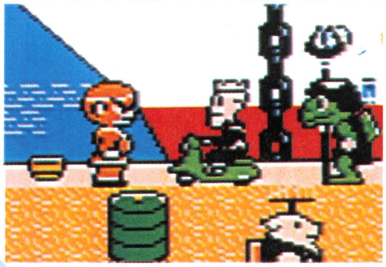
船の前まで来たものの、切符がない。三蔵は八戒に切符に化けようともちかけるが、船長の目がキビシクて、化ける場所がない。東にはおみやげ屋、西は埠頭があるのだがどこで化けたらいいのだろうか？ あちこち行ってみよう。



三蔵と八戒がヒソヒソと話をしている



東にはおみやげ屋。しかし初めは店の中にも人がいない。船長からまる見え

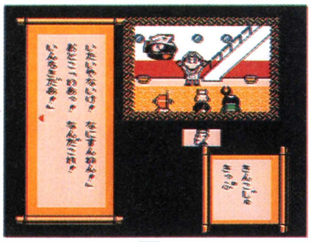


西に行けば埠頭。ここでも船長に見つかる

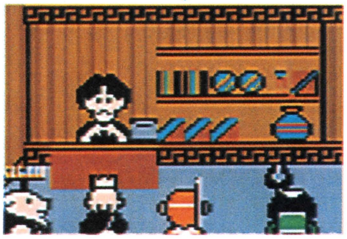
本物の切符は？

なんとか切符に化けてみたものの、結局ニセ物だとバレてしまう。その後現れるおみやげ屋から切符を買わなければならない。彼はうらの女の人に恋をしているので、三蔵がその想いを彼女に伝えて、その返事を聞いてくると、切符を売ってくれるようになるのだ。人と話をするときはリーダーである三蔵に任せよう。

バレてしまった…



苦労して化けたのに……



もう一度店へ行くと、こんどは店主がいた。どうも何か悩んでいるようだぞ

三蔵が聞くべき



誰かから話を聞き出す場合は三蔵がベター。一応リーダーだし



うらの女の人はわけのわからないことを言うが、言葉通りに覚えておけばよい

言葉通りにくり返そう



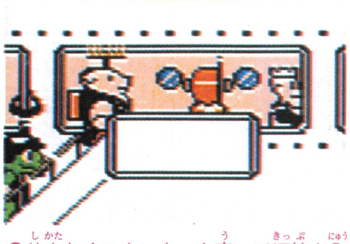
意味はわからないが、彼女の言った順に言葉を並べてみよう

めでたく乗船だ

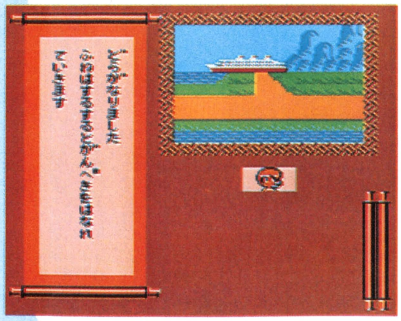
おみやげ屋に三蔵のスクーターを売って切符を入手。船に乗れるのだが、意外な情報が手に入る。なんと三蔵のスクーターは龍だったのだ。今はまだストーリーに関係ない事実だが、後編でいろいろと関わってきそうだ。



新事実！ スクーターは龍だったのだ



仕方なくスクーターを売って切符を入手。これで天竺まで一直線なのだろうか



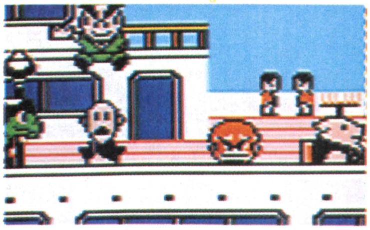
船はゆっくりと岸を離れてゆく

五章 船上、海中での大激突!! 牛魔王現る

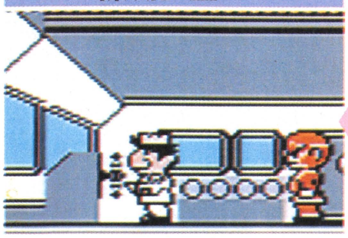
ゆったり船の旅を楽しもうとしていた三蔵一行でしたが、牛魔王の息子、紅がい児のいたずらには手を焼いてしまいます。そして悟空は数年ぶりに女の子と再会するのでした。しかしそれもつかの間、突然現れた牛魔王によって悟空はみんなとバラバラにされます。

かんむり返せ!

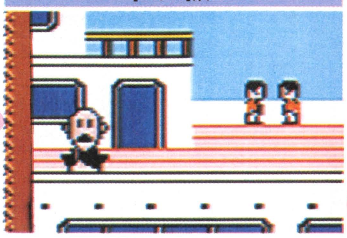
紅がい児に取られた三蔵のかんむりを追って悟空は操舵室へ、八戒は食堂、悟浄は機関室、そして三蔵は甲板と、1人と3匹は別行動をとることになる。誰かに化けた紅がい児を見つけるのがポイント。


甲板でホッとするのもつかの間、突然子供に三蔵のかんむりを取られてしまう

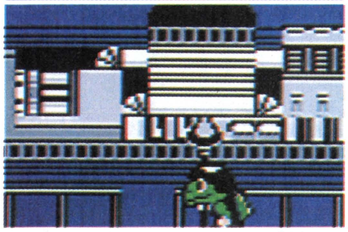
操舵室


悟空が紅がい児を捜してやって来る

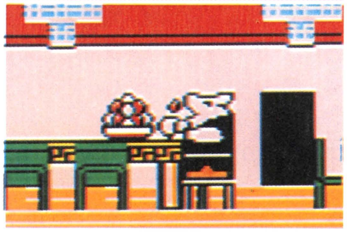
甲板


三蔵は甲板から離れようとしない

機関室


マシンに気をとられてしまう悟浄

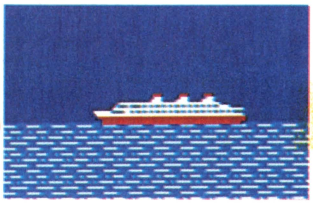
食堂

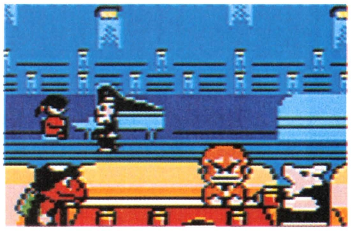

八戒は食料を見つけて食べ始める

船上での再会

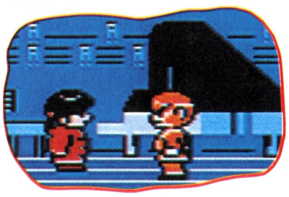
夜になると、ラウンジで悟空と女の子が再会する。まず三蔵がピアノを弾いている女の子にちょっかいを出すと、悟空が気付くはず。この後、船に穴があいてしまう。

とっぷりと夜が更けると、ラウンジでは酒盛りが始まる



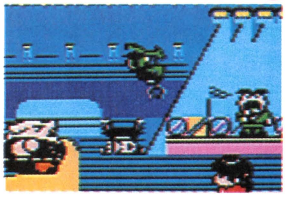

酔った三蔵がピアノを弾いていた女の子にからみだす。どこかで見た姿…

数年ぶりの再会


なんとピアノ弾きの女の子は悟空を育てた女の子だった!!

豪華客船沈没す

悟空が紅がい児を投げとばして船に穴をあけてしまうと、三蔵たちは船内でおぼれてしまう。ここはカッパの悟浄の出番だ。ひとかえるで悟浄にしておこう。天井に穴をあけてくれる。悟空の方は勝手に紅がい児と戦ってくれるのであまり心配はいらない。

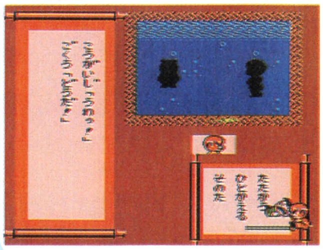

紅がい児がカラオケを始めるがすごいオンチ。悟空がガマンできずに壁にたたきつけてしまう

紅がい児はそのまま壁に大きな穴をあけ海中に。これが沈没の要因



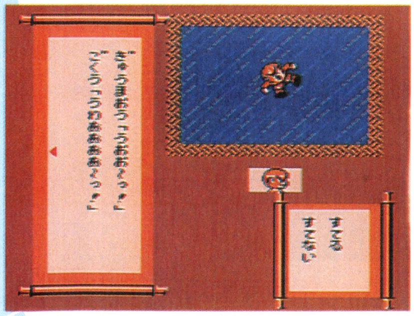

船内は海水があふれておぼれる寸前。1人気楽なのは悟浄だけ。なんとかしろ

海中での戦い


2人の戦いはもうメチャクチャ。画面のワクを完全に無視している

牛魔王と悟空

船内からは脱出したものの船は沈没寸前。そこへ牛魔王がやってきて竜巻をおこす。女の子たちはその竜巻に飲まれてしまうのだが、ここでのポイントは決して悟空が光のこづちを手ばなさないこと。悟空と牛魔王の力がぶつかり合う激しい嵐の中で前編は幕をとじる。後編をお楽しみに。


牛魔王の圧倒的な力に押されっぱなしの悟空。この先どうなる!?

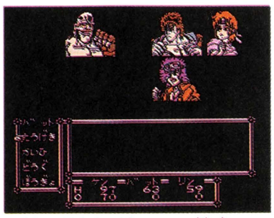


仲間の能力を有効に利用する

ストーリーの流れとともにパーティを組む仲間が代わる北斗の拳3。このゲーム攻略の最大ポイントは、主人公ケンシロウを含めた各キャラの特徴を生かした戦闘方法だ。武器や拳法を使いこなせ!!

リンには治療をさせる

ケンと旅をする仲間のうちリンだけは戦闘中に治療というコマンドがある。仲間のうち1人のHPを50ポイント程回復できるすぐれもの。金もかからないのでバンバン使え。



↑リンは意外に強い。攻撃力も体力もかなりあるが、治療コマンドはもっとすぐれものだす



↑金も体力も使わずに仲間のHPを50前後回復させる。さすがリンちゃんたよりになる

レイとトキをうまく操作

通常の戦闘シーンではパーティプレイなのだが、ストーリー上重要なボスキャラとの対決シーンでは、ケンシロウとボスとの一騎打ちの戦闘となる。だからボスのもとへたどり着くまでは極力ケンシロウの体力を温存しておきたい。

そこで活躍するのが北斗の男トキと南斗の男レイ。2人の奥義をからめた攻撃でザコ達を強制排除せよ。北斗の男たちは防御系魔法に相当する秘孔コマンドも持っている。

トキ



↑北斗神拳のトキ。敵にも情をかける男

レイ

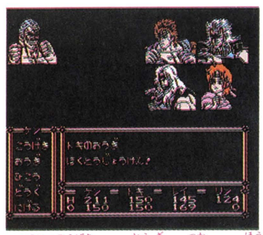


↑南斗水鳥拳のレイ。華麗な動きが美しい

レイが使う奥義とその効果	
なんとこはりゅう	南斗水鳥拳の初歩。効果は低い
ひえんりゅうぶ	攻撃を受ける確率が減る
なんとひしょうけん	敵全グループに同時に攻撃できる
なんとりゅうげきこ	南斗水鳥拳の高等な技で、攻撃力が大きい
ひしょうはくれい	攻撃を受ける確率が減り、同時に攻撃もできる
だんこそうさいけん	自らの命と引き換えに敵を倒す必殺技

トキが使う奥義とその効果	
うじょうけん	苦痛を与えずに敵を倒す
とうけいこほう	防御力がアップする
ほくとらざんじん	敵1グループに有効な攻撃ができる
うじょうだんじけん	敵1人に有効で強力な攻撃ができる
しちせいまっさつけん	自らの命を失うかもしれないが、強力な技
てんぷひゃくれつけん	ケンシロウのせんじゅかいけんより威力有り

トキが使う秘孔	
ふくげんこう	HPが少し回復する。リンの治療と同じくらい回復
どうめいこう	敵の攻撃命中率が低くなる。味方1人に対して有効
しんたんちゅう	敵のうち1人の動きを封じることができる



↑通常攻撃より奥義を使った方が大きなダメージを与えられる

第一章 スタートからシン打倒まで

メサイアから物語は始まる。まずは仲間捜しだ。シンと連れ去られたユリアを追え！
このゲームではただ町の外を歩き回っても次の町へたどり着けない。地図を買ったり情報を入手して次の町の場所を覚えると移動コマンドで移動できるようになるのだ。地図は道具屋で売っていたり、特定の人が持っていたりする。

攻略ルート

①メサイア
仲間・リンとバット

②ミノーリの村
情報・ジードのアジト

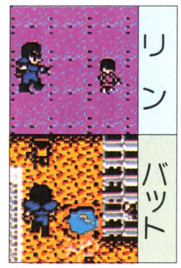
③ジードのアジト
ボス・ジード

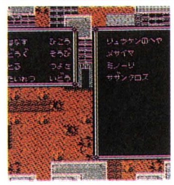
④ミノーリの村
情報・サザンクロスへの道

⑤サザンクロス
ボス・南斗十字拳のシン

メサイアでパーティ構成

まずはバットとリンを捜して仲間に入れよう。リンが次の町、ミノーリの場所を知っているので移動できるようになる。ここで装備をととのえよう。と言ってもケンシロウは拳法を使うのだから武器はいらない。バットとリンが武器次第でかなり強くなるので惜しみなく投資するべきだ。

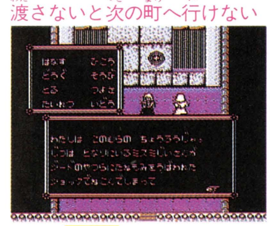




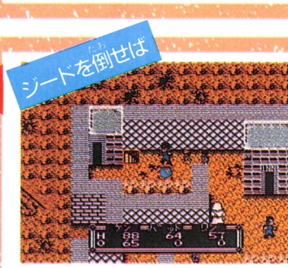
↑移動コマンドに出ている町だけ行くことができる

ミノーリの村の種もみ

ジードに奪われた種もみをミスミじいさんに返すと、お礼にサザンクロスまでの抜け道を教えてもらえる。



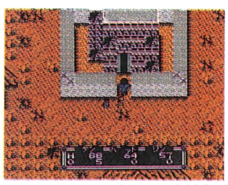
↑ミスミじいさんに種もみを渡さないと次の町へ行けない



↑長老の家のわきに、サザンクロスへ通じる抜け道が出現する

ジードのアジトへ進入

ミノーリの村の南東に位置する。中は広いダンジョンになっているが、特に複雑な迷路というわけでもないので体力に気をつけていればよい。



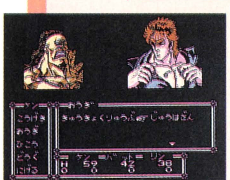
↑ミノーリの村から南東に進むとジードのアジト。中のダンジョンは単純明快

ジードの最期

ボス・ジードには、北斗神拳の奥義「じゅうはざん」あるのみ。ひたすら押して、押して、押しまくれ！ かなりOPを消費するが惜しみなく使おう。



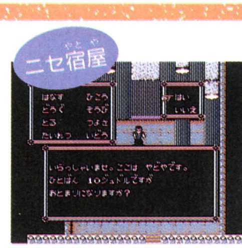
↑ボス・ジード。拳法は使わない



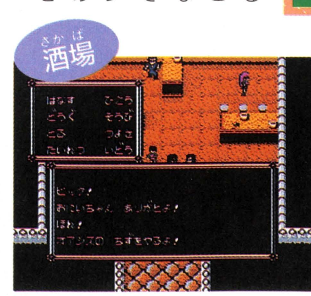
↑倒すとミスミじいさんの種もみを発見

サザンクロスへ潜入

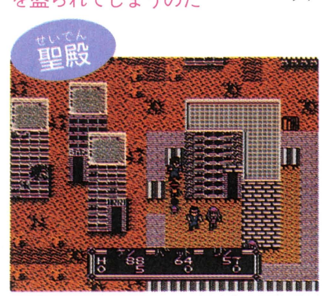
ミノーリの抜け道から出ると大都市サザンクロスだ。ここにはニセの宿屋や、酒場などがあるが、まずは中央にそびえる聖殿を攻略しよう。シンが待ちかまえている。その後酒場を訪れると、ビールをせがむ兄ちゃんがいるので、おごってあげよう。オアシスの地図がもらえるよ。



↑ニセ宿屋に泊まると、金を盗られてしまうのだ



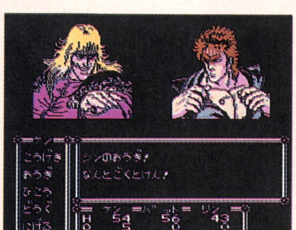
↑ビールを兄ちゃんにあげてみよう



↑シンがユリアのために築いた聖殿

シンとの戦いの末に

サザンクロスへの抜け道や聖殿にいる中ボスには通常攻撃で十分だが、ボス・シンは南斗聖拳の使い手。大きなダメージを受ける前に「じゅうはざん」で一気に勝負だ。下手に体力を回復していてもまにあわないぞ。



↑南斗と北斗の対決だっ！



↑シンを倒すと意外な事実が。ユリアが身を投げて死んでいたなんて…



↑シン直属の部下たち。1対1なので奥義を使わないとツライかも……

第二章 南斗の男レイを仲間にしろ

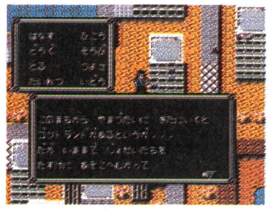
この章では南斗水鳥拳のレイを仲間にして、義兄ジャギと対決する。普通新しい町へ行くには町の場所を覚えてから移動コマンドを使うのだが、グリムタウンへ行く場合はゴットランドのタロウザに金を払えば船で運んでくれる。

攻略ルート

①オアシス　場所・あずかり所
→ ②ゴットランド　ボス・カーネル大佐
→ ③グリムタウン　情報・地図を購入
→ ④牙一族のアジト　ボス・牙大王
→ ⑤グリムタウン　仲間・南斗の男レイ
→ ⑥ベナルドタウン　ボス・ジャギ

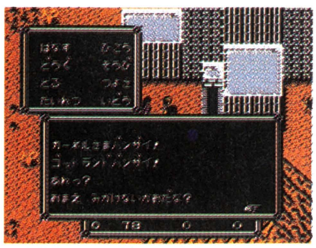
オアシスの情報

狂信集団ゴットランドが若い女性をさらって、町の北西にあるアジトへ連れて行ってしまったという情報を入手。


生きて戻った者がいないというゴットランドが次の目的地だ

狂信国ゴットランド

周りはすべて敵だらけのゴットランドだが、幸いなことに宿屋が一軒開いている。まずはここで体力回復を。そしてカーネル大佐を倒し女性たちを助けたら、川岸にいるタロウザに金をはらって次の町、グリムタウンへ向かえ！


建物の入り口には見張りがいるゾ

カーネルとの死闘

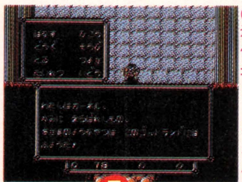
最上階のカーネル大佐の前に中ボス・ゴランとマッドサージがひかえている。今までのスペードやクラブたちとちがい何度も出現するので、適当にあしらっておけばいい。ボス・カーネルは武器だけでなく拳法も使う。気をつけろ。

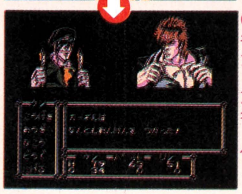
ゴラン

何度も出てくる

マッドサージ

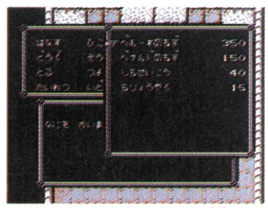
ナイフが武器


狂信者カーネル!!


拳法も武器も使う

グリムタウン

この町に南斗水鳥拳のレイがいる。牙一族にさらわれたアイリを助ければ仲間になる。地図を買うことも忘れずに。


道具屋で地図を買って覚えないとここから先に進めないよ

アイリを救え

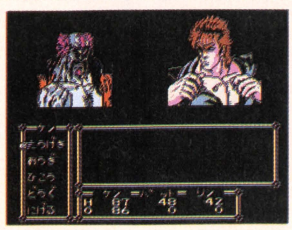
牙一族のアジトはグリムタウンから西の方角の山の中。特に建物があるわけではないのでいきなり牙大王と対決だ。

レイが仲間に


アイリを無事救出すればレイが仲間になって行動を共にする

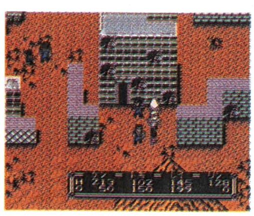
牙大王を倒せ

ボス・牙大王の破壊力はすさまじい。いちいち体力回復の秘孔をついてもきりがないので、奥義「ひこうふうじ」をかけておくべき。


西の山奥にひそんでいるヤツ

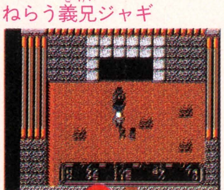
ニセ者をあばけ

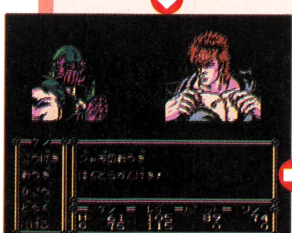
ベナルドタウンには北斗神拳伝承者を名のるケンシロウの義兄ジャギがいる。町の中央の建物がそのアジトだ。ジャギを倒すと北斗四兄弟の次兄トキの情報を入手できる。


ジャギがケンシロウの名で悪業のかぎりをつくしている

ジャギの最後の言葉

まがりなりにも北斗神拳を学んだジャギは、当然北斗神拳を主力に攻撃してくるが、「ひこうふうじ」を使えばわりに楽勝。死ぬ間際にジャギはラオウとトキの存在をほのめかしているが……。

北斗神拳伝承者の座をねらう義兄ジャギ



勝つためならどんな手でも使ういやなヤツだが…


最後に気になる言葉を残して死ぬ。他の兄たちはどこに？

第三章 ウイグル打倒！そしてトキ

北斗四兄弟の次兄トキの悪いうわさが流れてきた。ニセ者の正体を暴いて、本物のトキと合流するのだ。パーティは最大４人までなので、ここから先はリンかバットをあずかり所へあずけておこう。

４人パーティに



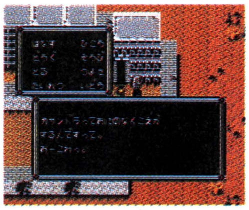
⬆人があまったらあずかり所に。バットを置いていくのがベター

攻略ルート

①ペルーネ　ボス・アミバ
②ビレニイプリズン　アイテム・かぎ
③カサンドラ　ボス・ウィグル
④カサンドラ獄中　仲間・トキ

ペルーネのうわさ

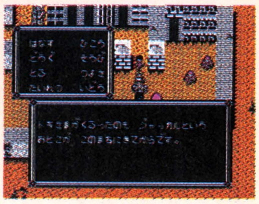
この町にはトキの名を騙るアミバが人々を苦しめている。こいつを倒すと村人から本物のトキの居場所を教えてもらえるが、まずはビレニイプリズンへ行かなければならない。



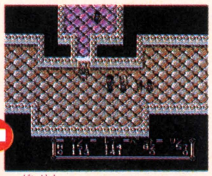
⬆カサンドラへ行くにはまずかぎを入手するのだ

ニセ者アミバの正体

ペルーネの町の一番東にある家がアミバのいる建物だ。「がんざんりょうざんは」を持っていれば楽勝だろう。



⬆ジャッカルとアミバがグル



⬆自分で研究を重ねた奥義を使って攻撃してくる。「ひこうふうじ」が有効

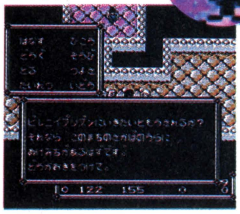


⬆外見はトキだが、その正体は、似ても似つかぬ極悪人アミバなのだった

迷宮を探索

アミバを倒してヤスヒデという少年を助けるとベナルドタウンにいるおじいさんがビレニイプリズンへの道を教えてくれる。酒場の裏に抜け道が出現するのだ。ジャッカルたちを探せ。

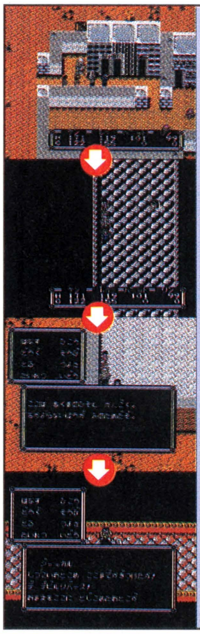




⬆⬆助けたお礼に道を教えてくれる

迷宮の連続

ペルーネの抜け道からビレニイプリズンへ。迷宮の連続の果てにかぎを持つジャッカルがいる。

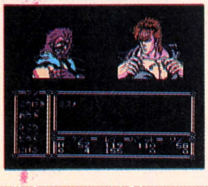


ジャッカルを倒すと

迷宮の奥にジャッカルとデビルリバースがひかえている。「しちせいてん」を使って倒せ。倒すとかぎが手に入る。



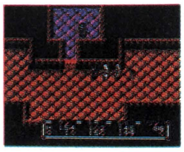
⬆デビルリバース登場



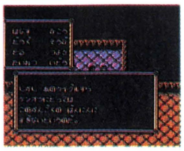
⬆倒すとジャッカル

囚人を助け出せ

ベナルドタウンを北上していよいよカサンドラへ突入だ。広場の前にある建物がトキたちが幽閉されている監獄だ。トキの他にも牢に入れられている人がいるので助けてあげよう。貴重な情報源だから。



⬆トキの他にも何人か牢に閉じ込められている



⬆門と同じくカサンドラのかぎで牢の扉が開く

獄長ウィグル

牢の入り口には獄長ウイグルが立ちはだかっている。まずは「てんりゅうこきゅうほう」で防御力を上げてから攻めろ！



⬆カサンドラの鍵を使って町の中へ進入せよ



⬆ダンジョンの入り口にいきなり獄長ウイグルが待っている



⬆ムチを使った「たいざんそうじょうべん」は超過激な技!!

トキが合流

ウイグルを倒し、ダンジョンの一番奥へ行くとトキに会える。しかしパーティは４人までなので、リンかバットをあずかり所へ置いておかないと、仲間になってくれない。オアシスに戻れ。





⬆⬆これで拳法家が３人に！

創刊１周年 特別企画

←超２大フロク

弁慶外伝別冊付録（上巻）

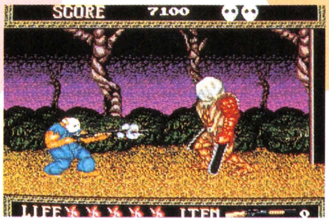
▷12月にいよいよ発売される本格ＲＰＧ巨編。今号と次号の2回に分け、完全マップと詳細な攻略マニュアルでスクープする！

源平討魔伝サウンドシート

▷本誌特集記事と合わせて、サウンドシートが独占付録としてついてるぞ！　ひと足さきに源平討魔伝のゲームサウンドを聞いてしまおう！



⇧グラフィックがとてもグー。動きもスムーズだぞ



⇩この恐怖にキミはどこまで耐えられるだろうか

新作スクープ第2弾

源平討魔伝

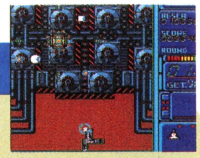
新作スクープ

スプラッターハウス

新作スペシャル

タイトー特集

チェイスH.Q.／ヴォルフィード／ヘビーユニット／ニュージーランドストーリー



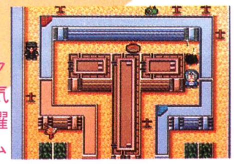
⇨ヴォルフィードはアクション



⇨これがあのヘビーユニット

新作特集

逐電屋藤兵衛／ドラえもん／ガイフレーム



⇨ハドソンのキャラクタ路線のひとつ。人気ものドラえもんが活躍するアクションゲーム

■特別企画2本立て

新型PCエンジンの全て
CD-ROM²ゲーム特集

ROMROMスタジアム／ソルビアンカ／コズミックファンタジー／レッドアラート／ぎゅわんぶらあ自己中心派／イースⅠ・Ⅱ

MONTHLY PC Engine FAN

ピーシーエンジンファン

盛りあがる

12月号

徳間書店

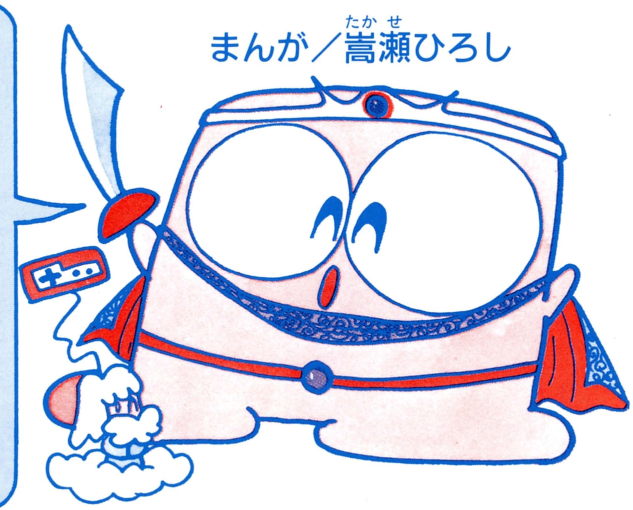
10月30日発売

490円（税込）

ファミコンやゲーム関連の話題と
プレゼント情報、満載！

ファミマガJournal

マンガトピックス

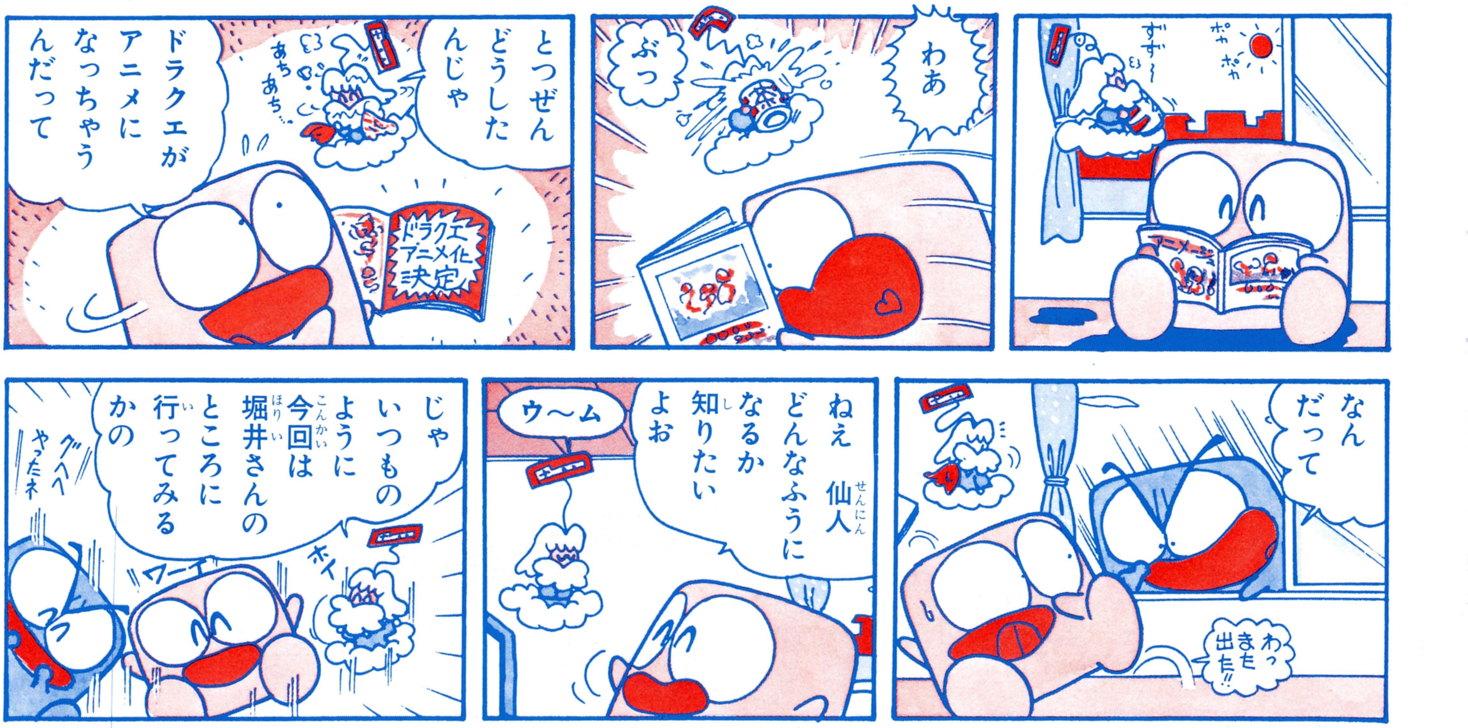


まんが／嵩瀬ひろし

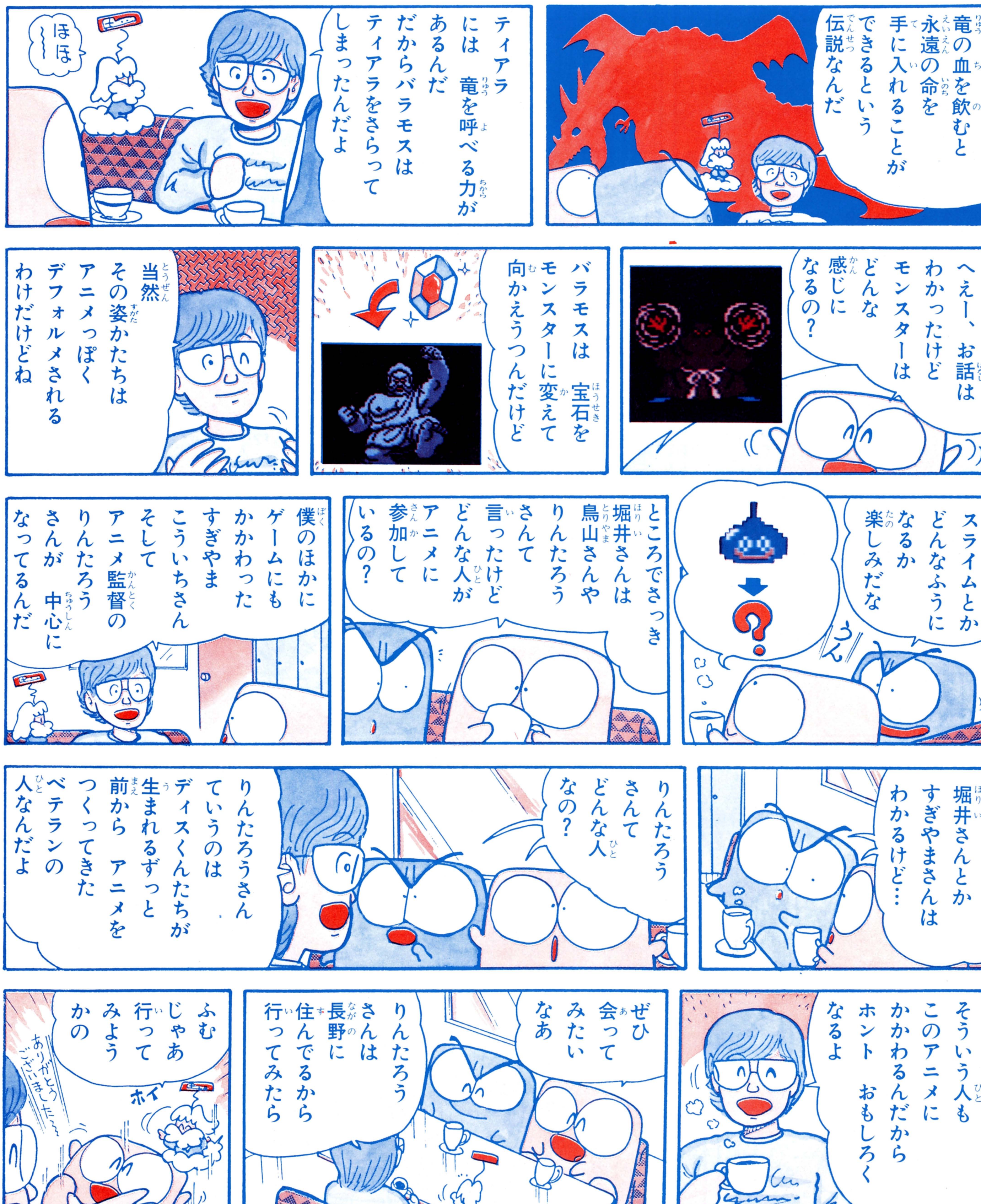
みんなも知ってると思うけど、フジテレビ系で12月2日(土)の7時30分から、あの『ドラクエ』のアニメが放映されちゃうんだって。今からとってもとっても楽しみなボクは、いてもたってもいられなくて、つい

ドラクエのアニメのこと教えてよ!!

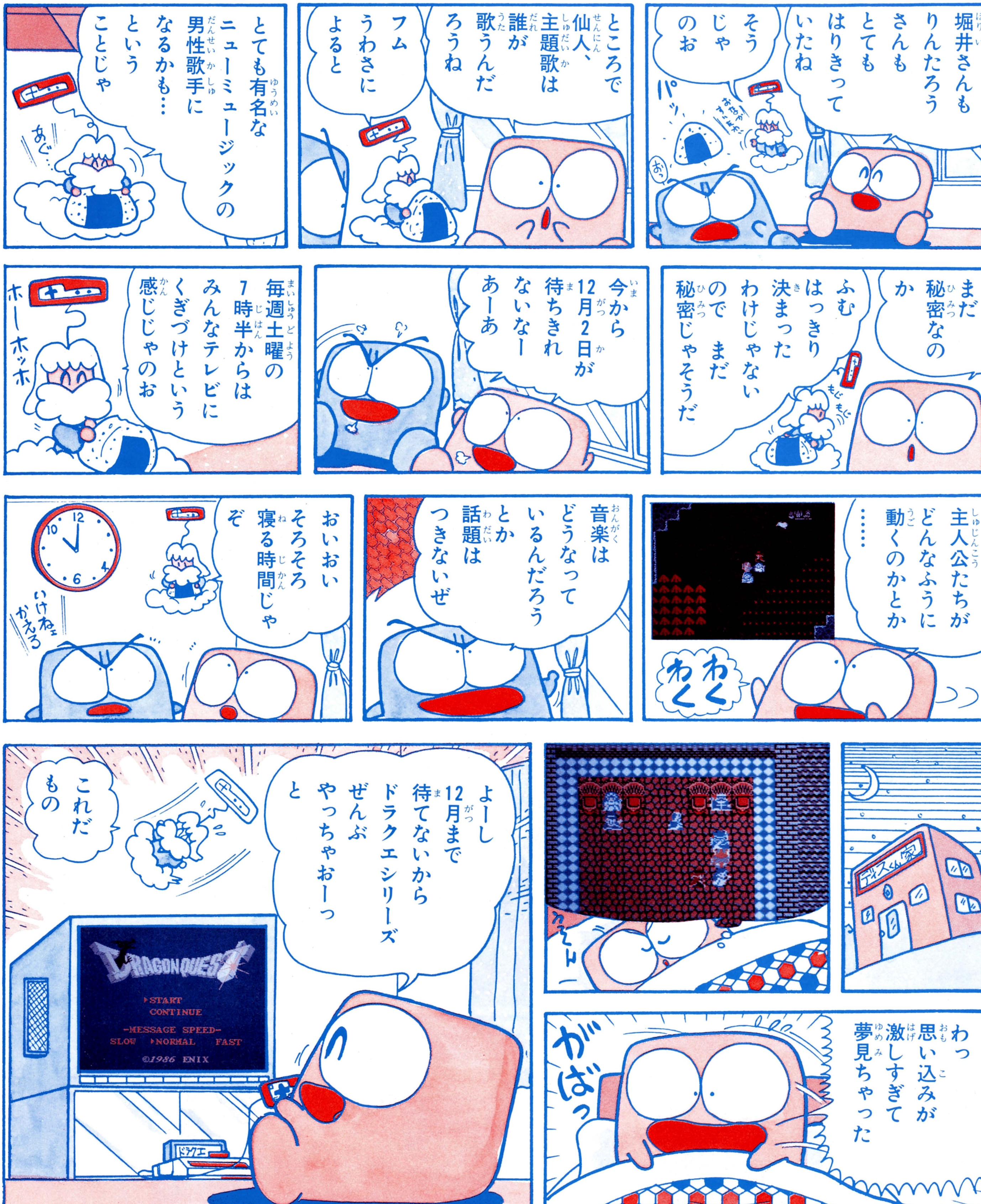
って、お話聞いてきちゃったんだ。




パッ
ここじゃ ここじゃ
アーマープロジェクト
堀井雄二氏事務所
堀井さんに会いたいんですが
はい お待ち下さい
あっ こんにちは
こんにちは
堀井雄二氏
ドラクエがアニメになるって聞いたんですけどどんなふうになるんですか
うーん まだくわしくは教えてあげられないけど 絶対、おもしろくなるから期待しててね
ストーリーはゲームと同じなのかな
キャラクタの鳥山明さんと監督のりんたろうさんといろいろ考えて……
ゴクッ
世界とかはゲームと同じ、中世ヨーロッパ風なんだけど物語はまったくオリジナルなんだよ
ほー
もう少し教えてくれよ
そうだね
主人公はアベルという男の子とティアラという女の子なんだ
ある日ティアラが悪者の大魔王バラモスにさらわれてしまう
わくわく
それを助けにアベルは旅に出るんだよ
その旅の途中で魔法使いや戦士とか仲間を見つけていくんだよ
なるほど…
それから話の中心には竜伝説というものがあるんだ
竜伝説？


竜の血を飲むと永遠の命を手に入れることができるという伝説なんだ
ティアラには 竜を呼べる力があるんだ だからバラモスはティアラをさらってしまったんだよ
ほほ〜〜
へえー、お話はわかったけどモンスターはどんな感じになるの？
バラモスは 宝石をモンスターに変えて向かえうつんだけど
当然 その姿かたちはアニメっぽくデフォルメされるわけだけどね
スライムとかどんなふうになるか楽しみだな
うん
ところでさっき堀井さんは鳥山さんやりんたろうさんて言ったけどどんな人がアニメに参加しているの？
僕のほかにゲームにもかかわったすぎやまこういちさん そしてアニメ監督のりんたろうさんが 中心になってるんだ
堀井さんとかすぎやまさんはわかるけど…
りんたろうさんてどんな人なの？
りんたろうさんていうのはディスくんたちが生まれるずっと前から アニメをつくってきたベテランの人なんだよ
そういう人もこのアニメにかかわるんだからホント おもしろくなるよ
ぜひ会ってみたいなあ
りんたろうさんは長野に住んでるから行ってみたら
ふむじゃあ行ってみようかの
ホイ
ありがとうございました〜


パッ
ピンポーン
長野・りんたろう氏宅
こんにちはー
はーい いらっしゃい
りんたろう アニメの名作を多数手がける。「幻魔大戦」、「銀河鉄道999」、それに「鉄腕アトム」等がある。
ドラクエのアニメについてお話を聞きたいんですけど 監督は何をするんですか
どうすればみんなに喜んでもらえるか それをまとめるっていう感じかな
じゃあドラクエをどんなふうにしたいと思ってるんですか
うーむ、みごとなヒゲじゃ
ずばり血わき肉おどる冒険活劇物にしたいな
ゲームのもってるおもしろさを最大限出せればベストだしね
わーすごく楽しみだなあ
堀井さんや鳥山さんの要望をうけて必ず楽しいものを作りますよ
きっとドラクエファンの人たちにも満足してもらえるものに なるから期待してね
はい ありがとうございました
おじゃましました
じゃさよならー
うん必ず見てね
パッ
パッ
おかえりー


堀井さんもりんたろうさんもとてもはりきっていたね
そうじゃのお
パッ
おっ
ところで仙人、主題歌は誰が歌うんだろうね
フムうわさによると
とても有名なニューミュージックの男性歌手になるかも…ということじゃ
あぐ…
まだ秘密なのか
ふむはっきり決まったわけじゃないのでまだ秘密じゃそうだ
もぐもぐ
今から12月2日が待ちきれないなーあーあ
毎週土曜の7時半からはみんなテレビにくぎづけという感じじゃのお
ホーホッホ
主人公たちがどんなふうに動くのかとか……
わくわく
音楽はどうなっているんだろうとか話題はつきないぜ
おいおいそろそろ寝る時間じゃぞ
いけねェかえろ
ディスくん家
よーし12月まで待てないからドラクエシリーズぜんぶやっちゃおーっと
これだもの
DRAGON QUEST II
START
CONTINUE
-MESSAGE SPEED-
SLOW NORMAL FAST
©1986 ENIX
ドラクエ
わっ思い込みが激しすぎて夢見ちゃった
がばっ

本

小説とゲームブックで新たな感動『D.Q.II』

ドラゴンクエストシリーズの中でも最も難易度が高く根強いファンを持っているのが、『ドラゴンクエストII 悪霊の神々』である。その『ドラクエII』がファンタジー小説に生まれ変わり、9月22日に上巻が、10月2日に下巻がエニックスより発売された。

著者は、映画「火の鳥」などのシナリオを手がけた高屋敷英夫。イラストは「宇宙の皇子」のいのまたむつみといった作家陣の手になっている。

物語はゲームに則した内容になっているのだが、ローレシアの王子の名前は一般公募され、応募数約9000通のなかから「アレン」に決定した。また、サマルトリアの王子やムーンブルクの王女に加え新キャラも登場し、アレフガルドの地にロト伝説最後の戦いが壮絶に繰り広げられるのだ。

上下巻、各1000円で好評発売中。

もう1つ、『ドラクエII』の本の紹介だ。こちらはゲームブックで、上巻「勇者の末裔たち」で9月22日発売、下巻「激闘!! ハーゴンの神殿」は10月2日発売されたものだ。『ドラクエ』シリーズのゲームブックはこれが3巻構成の『III』に続く第2弾となるわけで、各580円で発売されている。

また、近々『I』のゲームブックも、『甦るロト英雄伝説』と『死闘! 竜王の島』の2巻構成で発売が予定されているとのことで、ドラクエブックシリーズも創刊1周年を迎え、ますます充実してくるにちがいない。なにかと楽しみなところだ。



○こちらが小説版。秋の夜長にはもってこいといったところだ



○ゲームブックはやり始めるとなかなかやめられないもんだ

音楽

G.S.M.1500シリーズ第2弾はこの3タイトルだ!

1タイトルに1作のビデオミュージックを収録する"G.S.M.1500"シリーズ第2弾が10月21日に3タイトル同時にポニーキャニオンから発売される。

1タイトル目はアイレムのダイナミックなドラゴンを操作するシューティング『ドラゴンブリード』。アイレムらしい激しく金属的で壮大なサウンドをきかせてくれる。

2タイトル目は東亜プランの新作シューティングの『鮫!鮫!鮫!』。東亜プラン独特の重厚で、ノリの良いサウンドがバッチリ。

そして、3タイトル目はタイトーのコミカルアクション『ドンドコドン』。なんともいえない、底抜けで明るい華麗なオーケストラサウンドを楽しみたいならこれしかない! なお、すべてのタイトルには効果音も入っているぞ。

価格は各1500円。

このシリーズは11月にも3タイトルの発売を予定している。そして! 同じ11月には"ZUNTATA"おなじみの"G.S.M. TAITO"の第3弾も控えているのだ。



○ドラゴンのダイナミックな動きが話題になったゲームだ



○『飛翔鮫』の続編にあたる縦スクロールシューティング



○コミカルなジャケットのわりにハイグレードなサウンド

プレゼント

『ザ・マネーゲームII』の発売記念テレカプレゼントだよ

ソフエルでは、12月に『ザ・マネーゲーム』の第2弾、株式投資シミュレーションにアドベンチャーの要素をプラスした『ザ・マネーゲームII 兜町の奇跡』を発売するのを記念して、『ザ・マネーゲーム』のIとIIのテレカを2枚セットにして100名にプレゼントする。

希望者はハガキに、住所・氏名・年齢を書いて、〒111 東京都台東区浅草橋1-13-6 開幸ビル 株式会社ソフエル「ザ・マネーゲームII テレカプレゼント」係まで。締切は11月30日。



○『II』の主人公。ライバルに勝つため10億円を手にいれるんだ

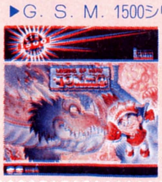


○去年発売されて好評だった『I』。手持ち100万はきつかった

ミュージック LEGEND OF HERO TONMA

■ポニーキャニオン/9月21日発売/CD1500円

▶G.S.M. 1500シリーズの1つ。タイトーのコミカルアクションゲーム。3部構成で16曲収録されている。制作者によると中世ヨーロッパを考えて作り始めたところロシア風になってしまったといったこともあるとか。



ミュージック 原始島

■ポニーキャニオン/9月21日発売/CD1500円

▶G.S.M. 1500シリーズ第1弾の中の1作。ゲームセンターでおなじみの横スクロールシューティングゲーム『原始島』のCD化。アルバムは5部構成で16曲が収録されている。ロストワールドをのぞいてみては?



ミュージック ダライアス

■アポロン音楽工業/11月5日発売/CD2600円 カセット2300円

▶PCエンジン版『ダライアス』のオリジナル版16曲とアレンジ版2曲の全18曲のほか、ジャケットにはクレジットされていない秘密の曲も収録されている模様。アポロン初のタイトー作品に期待度大。



ミュージック マルサの女

■ポニーキャニオン/9月21日発売/CD1500円

▶G.S.M. 1500シリーズ第1弾5作の中の1作。カプコンサウンドチーム"アルフ ライラ ワ ライラ"によるアレンジバージョンを全8曲収録。最初から最後まで聞く人を飽きさせることがない逸品だ。



プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント（記事の中に送り先があるものはそちらに送ってね）がご希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 T・M ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。表紙アイデアもこの住所でOKだよ。たくさんのはがき待ってます！

編集部からのお知らせ

編集部では表紙のアイデアを募集しています。ファミコンくんをいろいろなものにしちゃおう。いいアイデアを思いついたら欄外の要領で「表紙のアイデア」係まで送ってね。採用者には特製テレカをさしあげます。

No.17読者プレゼント当選者

※敬称は省略させていただきました。なお、ファミマガジャーナルのコーナーでの当選者の発表は、商品の発送をもってかえさせていただきます。ご了承ください。

イースII
福島県／橋本 之宏・23歳
茨城県／増子 亨・17歳
栃木県／西山 光二・18歳
群馬県／久保田勇一郎・15歳
埼玉県／荒川 雅之・14歳
東京都／斉藤 洋恵・22歳
高橋 徹・14歳
新潟県／和田 哲・14歳
愛知県／秦野 浩治・16歳
三重県／粂内 秀夫・15歳
京都府／藤田 裕一・15歳
大阪府／上坂 泰彦・13歳
吉村 進也・15歳
兵庫県／仲元 淳・14歳
奈良県／松田 悟志・14歳
島根県／清水 和幸・15歳
広島県／藤田 尚吾・14歳
八木 淳夫・12歳
岡山県／川井 悠司・13歳
香川県／塩見 康夫・15歳

双截龍II
北海道／加園 昭・13歳
青森県／斉藤佐登志・14歳
宮城県／千葉 宏信・12歳
栃木県／郷間 剛史・12歳
埼玉県／渡辺 友和・13歳
千葉県／池原 誠・13歳
東京都／永井 利幸・18歳
室岡 要介・13歳
神奈川県／大津 直樹・14歳
芳尾 綱郎・11歳
長野県／田中 久雄・13歳
富山県／丹羽 博之・13歳
石川県／冨田 健治・13歳
愛知県／福沢 久・17歳
滋賀県／久保 和隆・12歳
兵庫県／湯浅 貴仁・14歳
広島県／大原 正毅・15歳
愛媛県／辻 裕志・14歳
福岡県／松崎 浩・17歳
長崎県／鈴木 健司・14歳

V'BALL
千葉県／渡辺 功一・16歳
東京都／上條 純一・11歳
東京都／笹川 豊秋・16歳
神奈川県／須田雄一郎・12歳
長野県／池田 孝雄・14歳
島田 和典・14歳
石川県／五宝 正紀・15歳
愛知県／伊藤 貴光・18歳
北野 広郷・15歳
滋賀県／池内 和気・15歳
大阪府／大森 健次・15歳
奈良県／和田 茂・21歳
島根県／安喰 常郎・15歳
岡山県／難波 秀行・17歳
山口県／植田 卓也・13歳
香川県／片桐 康行・14歳
竹井 友寛・15歳
高知県／西岡 久雄・18歳
福岡県／藤吉 貴利・14歳
沖縄県／上原 由也・15歳

アバドックス
青森県／佐藤 努・11歳
岩手県／鈴木 裕也・12歳
宮城県／二宮 洋平・13歳
山形県／工藤 豊・13歳
茨城県／青木 一弘・16歳
小沼 孝夫・12歳
栃木県／金沢 英昭・13歳
埼玉県／倉地 智治・17歳
東京都／阿部 俊夫・20歳
石井 睦人・15歳
神奈川県／久保田澄江・12歳
長野県／川口 正和・13歳
岐阜県／佐野 元昭・13歳
愛知県／加藤 大典・15歳
京都府／斉藤 和也・11歳
大阪府／山下 忠義・15歳
渡辺 俊平・13歳
広島県／見田 誠・16歳
愛媛県／八木 新悟・15歳
佐賀県／新井 洋平・12歳

田代まさしのプリンセスがいっぱい
北海道／本間 義和・12歳
山形県／赤塚 祐一・16歳
茨城県／太田 夏樹・13歳
群馬県／土屋 雄哉・12歳
埼玉県／飯塚 稔・16歳
千葉県／平郡 直人・10歳
東京都／小山 芳幸・13歳
神奈川県／佐川 義也・29歳
山梨県／秋山 孝之・10歳
愛知県／中溝 洋一・14歳
岐阜県／箕浦 崇敦・11歳
京都府／青木 三奈・20歳
大阪府／一瀬 貴大・12歳
杉谷賢一郎・21歳
竹内 誠・11歳
鳥取県／金平 誠・22歳
島根県／浜本 充・15歳
岡山県／小松原健司・10歳
山口県／藤井 佳尋・13歳
宮崎県／甲斐 大地・10歳

プレゼント

『激突！四駆バトル』をビデオで楽しんじゃおう

アイレムから11月に発売予定のカーアクションゲーム『激突！四駆バトル』の販促用ビデオを5名にプレゼント。

ビデオには全8ステージのうち、中盤までのゲームの進め方やボーナスステージでのポイント、アイテムについてなどが紹介されているよ。ぜひこのゲーム買おうと思っている人には見逃せないビデオかもね。

欲しい人は、ハガキに、住所・氏名・年齢・職業・電話番号を書いて、〒105 東京都港区新橋4-10-7 T・M ファミマガジャーナル『激突！四駆バトル』ビデオ係まで。締切は11月17日。

どんどん応募してね。

音楽

G・S・M・SEGA 第3弾 アレンジ5曲を引っさげて登場



○サイバーパンク的なグラフィックのジャケット。ライブも楽しみなSST BANDだ

ゲームファン待望のセガのゲームミュージック集、第3弾が10月21日に発売されるぞ。SST BANDがアレンジした『アフターバーナー』の「ファイナルテイクオフ」と『アウトラン』の「スプラッシュウエイブ」、国本佳宏がアレンジした『スーパーモナコGP』、カシオペアの野呂一生がギター中心のアレンジをした『ターボアウトラン』の「ラッシュ・ア・ディフィカルティー」、DJ集団M-1-Dがアレンジの業務用『テトリス』のミュージック「テトリミックス」などなど、内容の濃いサウンドが堪能できる究極の1枚に仕上がっている。そのほか、『テトリス』、『スーパーモナコGP』、『ターボアウトラン』、『ゴールデンアックス』など。ポニーキャニオンから価格2500円で発売。

プレゼント

ナムコの電話『美声ホン』そのテレカを5名に！



○多機能電話は生活を楽しくしてくれる

No.16でナムコのボイスチェンジャー機能のついた電話『美声ホン』を紹介したね。今回は、その『美声ホン』のオリジナルテレホンカードを5名の人にあげちゃおうというお知らせだ。

欲しい人はハガキに住所・氏名・年齢・職業・電話番号を書いて、〒105 東京都港区新橋4-10-7 T・M ファミマガジャーナル『美声ホン』テレカプレゼント係まで。

締切は11月17日。

ではここで、『美声ホン』について詳しく知りたい人は次の番号に電話してね。

●03（756）6853 これは実際に『美声ホン』が声を変える機能のほかにどのような特徴を持っているのか教えてくれる。

●03（756）2311 これは『美声ホン』についてもっと詳しく知りたい人が、直接担当者に質問できる番号なのだ。興味のある人はどうぞ。

本

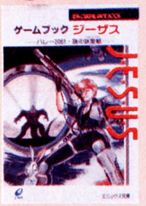
ハードに強くなりたい君に送る『ゲームマシン大研究』だ!!



○大研究といわれるだけあって、内容はハードだ

『バックアップ活用テクニック』などで有名な三才ブックスから、ラジオライフ別冊『ゲームマシン大研究』なる本が発売された。業務用ビデオゲーム基盤に関する裏ばなしや裏技、業務用ゲーム開発会社の独特の"マザーボードシステム"についてハード的に解説したり、家庭内で業務用ゲームを楽しむ方法まで載っているという、ゲーセン野郎にオススメの1冊。価格1000円。

本 ジーザス



■エニックス／8月4日発売／550円 ▶アニメ画面が話題を呼んだアドベンチャーゲームのゲームブック化。ハレー彗星探査船内で展開するクルーとモンスターの戦いを、読者自身の手で完結させなければならない。果たしていかなる結末へ導かれるのか。

ビデオ 新・キャプテン翼



■CBS・ソニーグループ／11月1日発売／3600円 ▶今回は第5巻「対決！ヘルナンデス」の発売。これで第1期発売が終了し、12月からさらに第2期が1か月ごとに全8巻が続々発表されることになっている。来春には新シリーズテレビ化の計画もある。

ビデオ スーパーモナコGP・ターボアウトラン



■ポニーキャニオン／10月21日発売／4944円 ▶セガの最新ドライビングゲーム2作の完全ビデオ化。全ステージ、全モード、クラッシュシーン、そしてゲーム攻略法までバッチリ収録。またゲームでは見られないオリジナル画面もはいってるよ。

商品の紹介中、特にことわりのないものは消費税込みの価格です。

今号のプレゼント 各15名様

アンケートに答えてゲームをもらおう!

ファミマガ読者プレゼント 120本

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ(①~⑧)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)41円切手をはってポストまで。しめ切りは11月1日(必着のこと)発表は12月1日発売のNo.23です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。また、買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

5 また、攻略特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたの持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 好きなゲームのジャンルを3つ選び、好きな順に番号を書いてください。

①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ ⑦その他

10 パソコン、ビデオゲーム、PC Engine、セガからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

11 今号の付録、RPG攻略大全上巻についてどう思いましたか。次の中からあてはまる物を選んで、その番号を書いてください。

①役にたったので、RPG以外のジャンルの大全もつけてほしい。
②役にたったが、RPG以外のジャンルの大全はほしくない。
③RPGの大全は役にたたなかったが、他のゲームジャンルの大全がほしい。
④こういった企画の付録は役にたたないので必要ない。
⑤特に何も思わない。

12 これから買おうと思うゲームボーイソフトを、表5から2つ選び番号を書いてください。買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

13 今後、ファミマガで特集してほしいゲームボーイソフトを、表5から2つ選んで、番号を書いてください。

14 また、攻略特集してほしいゲームボーイソフトを、表5から2つ選び、書いてください。

15 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

- キャラクタ キャラの動きや、カワイさ、成長の具合などをチェック
- 音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック
- お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック
- 操作性 ゲームのキャラは動かしやすいか、という操作性をチェック
- 熱中度 ゲームにどのくらいノメりこめたかという熱中の度合をチェック
- オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかチェック

No.	表2 雑誌名
1	PC Engine FAN
2	月刊PCエンジン
3	㊙PCエンジン
4	ファミコン通信
5	ファミコン必勝本
6	㊙ファミコン
7	その他のファミコン雑誌
8	テクノポリス
9	LOGIN
10	メガドライブFAN
11	Beep!メガドライブ
12	コンプティーク
13	POPCOM
14	MSX・FAN
15	MSXマガジン
16	ゲーメスト
17	コロコロコミック
18	週刊少年ジャンプ
19	週刊少年サンデー
20	週刊少年マガジン
21	週刊少年チャンピオン
22	その他のマンガ誌
23	BOMBなどのバラエティアイドル誌
24	TVザウルス
25	その他

No.	表1 今号の記事
1	〈新作〉おそ松くん
2	〈新作〉コズミックイプシロン
3	〈新作〉バットマン
4	〈新作〉ベガスコネクション
5	〈新作〉ホステージ
6	〈新作〉未来戦士ライオス
7	〈続報〉ドラゴンクエストⅣ
8	〈特報〉ファミスタ'90
9	〈特報〉悪魔城伝説
10	〈攻略〉ドラゴンボール3
11	〈攻略〉遊遊記
12	〈攻略〉北斗の拳3
13	30秒Q速解答
14	ファミマガJournalマンガトピックス
15	ファミマガJournalインフォメーション
16	テレマガSTATION
17	超ウルトラ技+1
18	ぼくたちゲーセン野郎AMショースペシャル
19	メガドライブFAN
20	ゲームボーイFAN
21	週間ファミマガヒットチャート!
22	超新作ゲーム先取り大作戦
23	ひとめでわかる新作カレンダー
24	11月カレンダー スクウェアのトム・ソーヤ
25	〈付録〉RPG攻略大全

No.	表3 機種名
1	PC Engine
2	スーパーファミコン
3	MSX, MSX2, MSX2+
4	セガマスターシステム
5	MEGA DRIVE
6	PC-8801, PC-9801シリーズ
7	X68000シリーズ
8	FM TOWNS
9	ゲームボーイ
10	その他
11	何も持っていない
12	とくに買いたくない

No.	表4 ゲーム名	No.	表4 ゲーム名	No.	表4 ゲーム名
1	アークティック	49	ザ・ロード・オブ・キング	99	パズルボーイS'(仮称)
2	アーディス	50	サンサーラ・ナーガ	100	パチ夫くん3(仮称)
3	I LOVE ソフトボール	51	シェラザード2	101	ハット・トリック(仮称)
4	悪魔城伝説	52	シャンカラ	102	わんぱくダック夢冒険
5	アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ	53	シルヴィアーナ2	103	バットマン
6	アドベンチャーズ オブ ロロ	54	白い鷹	104	バルダーダッシュ
7	アバドックス	55	神界	105	ビックリマンワールド
8	イースII	56	新・里見八犬伝	106	飛龍の拳III
9	怒III	57	神仙伝	107	ピンボールクエスト
10	井崎脩五郎の競馬必勝学	58	スウィートホーム	108	ファイナルファンタジーIII
11	いただきストリート	59	スーパーエクスプレス殺人事件	109	ファミコン野球盤
12	イメージファイト	60	SUPER 魂斗羅	110	ファミスタ '90
13	ウィザードリィIII	61	スーパースタープロレスリング	111	ファンタジー
14	ウィッツ	62	スーパーラグビー	112	V'BALL
15	うさぎ次元の盗難事件	63	スーパーリアルベースボール2(仮称)	113	未来戦史ライオス
16	宇宙警備隊(仮称)	64	スクウェアのトム・ソーヤ	114	フリップル
17	エアーウルフ2(仮称)	65	星霊狩り	115	プレジデントの選択
18	SDバトル大相撲	66	装甲騎兵ボトムズ	116	ベガスコネクション
19	エモやんの10倍プロ野球	67	ソフトボール天国	117	ベストプレープロ野球II
20	黄金バット	68	それいけ! 甲子園	118	ヘラクレスの栄光II
21	おそ松くん	69	タイトーチェイスH. Q.	119	ホステージ
22	影狼伝説	70	大迷路	120	ぼっくんモグラー
23	かってにシロクマ	71	道	121	ホワイトカード
24	かっとび!! 童児	72	田代まさしのプリンセスがいっぱい	122	麻雀大会
25	ガデュリン	73	双截龍II	123	Might and Magic
26	川のぬし釣り	74	ダンジョン&マジック	124	MOTHER
27	がんばれゴエモン外伝	75	ダンジョン放浪記	125	魔神英雄伝ワタル・外伝
28	ガンヘッド	76	超人ウルトラベースボール	126	マッピーキッズ
29	キテレツ大百科	77	地理制覇大冒険	127	迷宮島
30	キャットランナー	78	TM-NETWORK LIVE IN POWERBOWL	128	名門!多古西応援団
31	キャデラック	79	ディープダンジョンIV	129	女神転生II
32	キャプテン翼2	80	帝都大戦	130	メジャーリーグ
33	Q.B. Scramble	81	デッドフォックス	131	メタルスレイダーグローリー
34	グリッド・グラバー	82	寺尾のどすこい大相撲	132	もっともあぶない刑事
35	ゲームパーティー	83	ドカベン(仮称)	133	ものまね四天王
36	激闘スタジアム!!	84	トップガンII	134	遊遊記
37	激突!四駆バトル	85	ドラゴンクエストIV	135	妖怪大戦(仮称)
38	幻獣創世紀	86	ドラゴンボール3	136	LUTTER
39	甲子園2	87	ドラゴンユニット	137	歴史大冒険
40	コズミックイプシロン	88	ドンドコドン	138	ローラーゲーム(仮称)
41	御存知 弥次喜多珍道中	89	東風	139	ロケットレンジャー
42	ゴッドスレイヤー	90	なんてったって!! ベースボール	140	ROD OF BLUE CRYSTAL(仮称)
43	ゴルゴ13 第二章	91	虹のシルクロード	141	
44	ゴルフッ子オープン	92	忍者COPサイゾウ	142	
45	コンフリクト	93	忍者らホイ!	143	
46	ザ・ゾンビ(仮称)	94	忍者龍剣伝II	144	
47	ザ・マネーゲームII	95	熱血高校ドッジボール部~サッカー編	145	
48	坂本龍馬	96	熱血高校大運動会(仮称)	146	
		97	熱血野球小僧(仮称)	147	
		98	信長の野望・戦国群雄伝	148	
				149	

No.	表5 ゲーム名	No.	表5 ゲーム名
1	てけてけ! アスミッくんワールド	25	ドラキュラ伝説
2	かこむん蛇	26	ネメシス
3	あやかしの城(仮称)	27	ハイパーロードランナー
4	アレイウエイ	28	パズルボーイ
5	爆裂戦士ウォーリア	29	パチンコタイム
6	SDガンダム SD戦国伝国盗り物語	30	バットマン
7	タスクフォース	31	バレーボール(仮称)
8	カードゲーム(仮称)	32	ヒーロー集合!! ピンボールパーティー
9	海戦ゲーム NAVY BLUE	33	ピンボール 66匹のワニ大行進
10	Qビリオン	34	フラッピースペシャル(仮称)
11	コスモタンク(仮称)	35	フリップル
12	ゴルフ	36	平安京エイリアン
13	サイドポケット(仮称)	37	ベースボールキッズ
14	シーサイドバレー	38	ベースボール
15	上海	39	ぺんぎんくんWars
16	将棋(仮称)〔セタ〕	40	北斗の拳凄絶十番勝負
17	将棋〔ポニーキャニオン〕	41	ポパイ
18	スーパーマリオランド	42	魔界塔士Sa·Ga
19	セレクション 選ばれし者	43	マスターカラテカ
20	倉庫番	44	ミッキーマウス
21	対局連珠	45	モトクロス・マニアック
22	テスボール	46	役満
23	テトリス	47	レッド・アリーマー 魔界村外伝
24	テニス	48	ロックンチェイス
		49	ワールドボウリング
		50	

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。



電話でファミマガ！

03 459-8000

テレマガSTATION

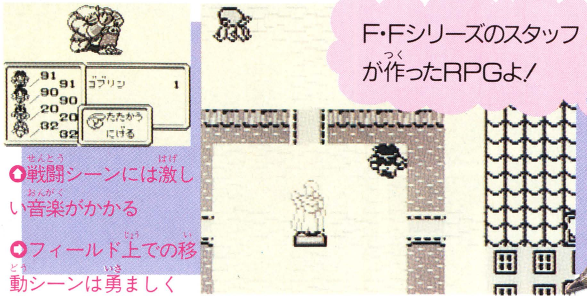
秋。その言葉に誰もが寂しさを感じるときがある。そんなとき、寂しさをまぎらわしてくれる友達がいるといい。そんな友達にテレマガはなりたい……。

10/28〜11/3

ゲームボーイサウンド特集

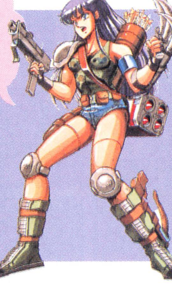
おーっし、今回もはりきってやっちゃうぜーっ！　てな感じで、ゲームボーイサウンド特集をやることになったぞ。年末に向かって、ゲームボーイの攻勢が強く、テレマガのお兄さん、お姉さんも、だまっていられなくなったからだ。ゲームボーイの魅力ソフトをドンと紹介するぞ!!

魔界塔士Sa·Ga



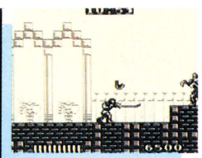
◆戦闘シーンには激しい音楽がかかる

◆フィールド上での移動シーンは勇ましく



ドラキュラ伝説

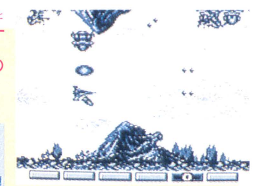




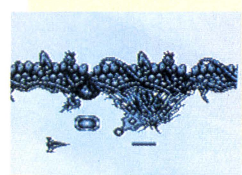
◆不気味だが、それが魅力のミュージック

◆イラストのイメージにぴったりだぞ!!

NEMESIS



◆とにかくカッコイイの一言につきる『ネメシス』のスペースミュージック



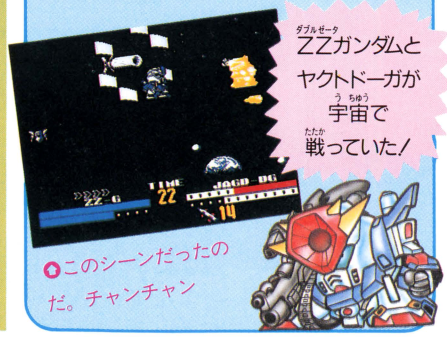
◆あの『グラディウス』の名曲がゲームボーイでも聞けるぞ。もちろんステレオ

おまけのひとこと

テレマガのお兄さんの声が大好き！　聞いていると、こっちまで明るくなってしまうような、そんな元気いっぱいの声が好きなんです。これからも頑張って下さいね(東京都・DENSON)。そう、僕の声は人をとりこにする魔力があるからね。ワッハッハッハ(お兄さん)。

クイズ「この音なあんだ?」PART3のこたえ

お待たせ！　10月7日から10月13日にかけてテレマガでやったクイズ「この音なあんだ?」パート3、SDガンダム2編の解答の発表だ。ジャーン、答はZZガンダムとヤクトドーガが宇宙で戦っていたのだ!! ちょっと難し過ぎるかなと思って大ヒントを出したのが失敗。正解者が続出してしまった。

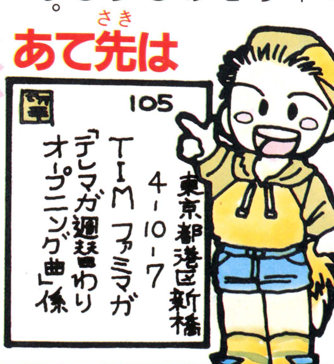


◆このシーンだったのだ。チャンチャン

週替わりオープニング曲大募集

みんなからのオリジナルミュージックをテレマガのオープニング曲として使っちゃうぞ！　みんなの自信作をカセットテープに録音して下記のところへ送ってくれ。採用された人にはファミマガオリジナルテレホンカードをあげちゃうぞ。しめ切りは特になし。どしどし応募してくれ！

あて先は



テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

	テレマガスケジュール
10/21〜10/27	●音声合成特集 ファミコンも人間みたいにしゃべるんだ！
10/28〜11/3	●ゲームボーイサウンド特集
11/4〜11/10	●ウル技特集(予定)


MEGA DRIVE
★人気ビデオゲームをさらにバージョンアップ!
★迷路+シューティングの痛快アクション!
★美しいグラフィックと多彩なキャラクター!
ATOMIC ROBO-KID
メガドライブ・カートリッジ
アトミック・ロボキッド
最終戦争の後、ほとんどの生物が死に絶えた。このままでは人類は滅んでしまう!マザー・コンピュータの指令により、アトミック・ロボキッドは地底大迷宮に呑み込まれたシェルター内のイヴの救出に向かった。
近日発売!
価格未定
人類の存亡を賭けた、大迷宮の戦い!
Kazuo '89



小さなメダル
世界のどこかに、そんな宝があるという………今回、Ⅳで登場する小さなメダル。集めれば、集めるほど、良いことがあるのじゃ。世界のいたる所にあるというのじゃが、はてさていくつ見つけられるかの、ホッホッ。
5つのストーリーにそれぞれの主人公
ドラクエⅣは、全部で5つのストーリーからできておる。最初の4つのストーリーは、それぞれが独立しながらも、君に巨大な悪の存在を教えてくれることであろう。そして第5話「勇者の物語」で、それぞれの主人公とともに、その巨大な悪に立ち向うのじゃ。
第一話 王宮戦士の物語
第二話 おてんば姫の物語
第三話 武器屋の金儲けの物語
第四話 ジプシー姉妹の物語
第五話 導かれし者たちの冒険物語
走れっ！パトリシア！
仲間を10人のせられる馬車。そのひき手の馬の名前は「パトリシア」頼もしい仲間じゃ たのむぞ！パトリシア！
大空を支配するのじゃ！
今回は「気球」で空の冒険じゃ 馬車ものせられるこの気球 いろんな謎を秘めており、そうカンタンには手に入らんらしい…
波をつっきり、水平線のかなたまで！
おなじみの「船」での海洋ロマン、お楽しみイベントも、いっぱいじゃ！
カジノ大登場！
ドラクエⅣの格闘場が、カジノとなってパワーアップ！倍率なども大きくなって格闘場、スロットマシン、ポーカーゲームが用意されておるのじゃ ほっほっ♥
こんなに面白い、AI＋さくせん。
今回のドラクエⅣでは、戦闘モードで、君は勇者をプレイするとともに全軍の指揮をとる そのために「さくせん」コマンドをうまく使うことじゃ 「さくせん」コマンドの中の「いれかえをする」と「さくせんをねる」は、戦闘モードの鍵を握るからのォ
さくせん
いれかえをする
さくせんをねる
みんながんばれ
じゅもんをせつやく
ガンガンいこうぜ
いのちをだいじに
いろいろやろうぜ
じゅもんをつかうな
たのしいしかけがたくさんまってるぞ！
こりにこったドラクエⅣの世界。
ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち
DRAGON QUEST IV
スタッフ
モンスターデザイン/鳥山明・シナリオ/堀井雄二・プログラム/㈱チュンソフト・音楽/すぎやまこういち・企画制作/㈱エニックス
4メガ・バッテリーバックアップ　価格8500円（税ぬき）　1990年1月発売
完結!! ロト伝説
3作そろって好評発売中─!!
ドラゴンクエスト
ROMカセット EFC-DQ 定価5500円
ドラゴンクエストII 悪霊の神々
ROMカセット EFC-D2 定価5500円
ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
ROMカセット2メガ＋バッテリーバックアップシステム EFC-D3定価5900円
ENIX
株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F
お問い合わせ 03(371)5581

天才ゴルファー養成ゲーム。

ゴルフッ子オープン



発売まであと7日

10月27日発売開始

遊び方無限大、おもしろさに挑戦状

このゲームは野球ゲームファンが望む、ありとあらゆる要素を一本のゲームに取り入れて実現してしまおうという野球ファンと夢之助プロジェクトのとてつもない、おもしろさへの挑戦状なのだ！

「完璧ペナントレースだ！」

手軽に遊べる5試合から、本物のペナントレース同様に競い合える130試合まで、好きな日程を選んでプレイボール！　ファンのみんなが望んでいたリアルタイム成績表示機能を装備。なんとこのペナントは6人で競い合える上、人数の足りない分は、コンピュータが担当してくれるのだ。みんなでワイワイプレイすれば、ペナント争い、個人タイトル争いが熱くなること間違いなし！

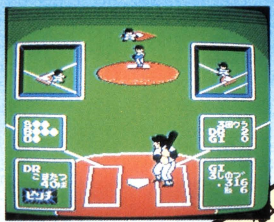
「優れたアクション性！」

野球ゲームの命といえるアクションの操作性、スピーディなリズムをとことん追求。さらにピンチに強い、弱いなどピッチャーに性格があって試合を盛り上げるシステムなど、アクションのおもしろさをとことん追求したのだ！

「シミュレーションモードだ！」

電源を入れておくだけで、自動的にペナントレースが進行するフルオートペナントレースシステム。君は戦力を考えてチーム作りをし、ペナント開幕するだけ。監督気分ややじ馬気分でスポーツニュースを観るように、毎日君だけのペ









超人 ウルトラベースボール

株式会社カルチャーブレーン

ナントの結果を楽しむことができるぞ。ペナント中でもエディットの戦力配分をやり直せるから、各選手の成績を見ながら頭をつかって長いペナントを戦い抜く、全く新しい遊び方が実現したのだ。

「ウルトラエディット機能だ！」

高校野球・大学野球・大リーグ……どんな野球チームでも思いのままになんと6チームもエディットし、セーブしておけるのだ。例えば君が作った最強の四番打者が、5割・100本塁打・300打点のぶっちぎり三冠王をとることだって夢ではない。遊び方無限大の永久保存ゲームだ。さすが〝ウルトラ〟な内容だ!! さあ、最新データを入力して、来年のペナントレースを予測してしまおう!!

「マルチオートシステムだ！」

アクションペナントレースのとき、一試合ごとにチーム分担を人間がやるか、コンピュータがやるか自由に選べる便利システムだ。試合に来れない人をコンピュータ任せにしたり、逆にオートでやらせていたペナントの白熱の首位攻防戦だけを自分でプレイなんてことができるスグレモノの新システム登場だ!!

「超人野球だ！」

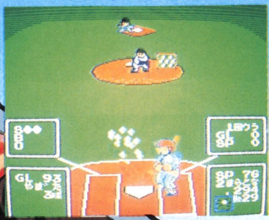
「なんだ、マンガ野球か」なんてナメてもらっては困る。何十種ものウルトラプレイはやってみると迫力満点！ここぞのピンチに忍者ボール！それを渾身の力を込めたミサイル打法で打ち返す！はるか上空の打球をロケットジャンプキャッチ！ド迫力・白熱・そして爆笑のウルトラ野球でエキサイト間違いなし！

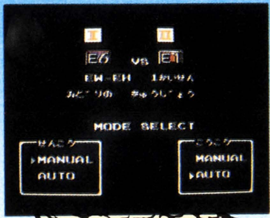


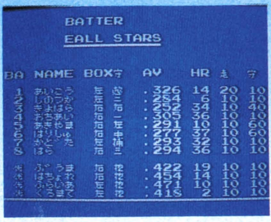
よく2メガでここまでできたもんだなぁ。これはうちの店頭はすごい行列になるかもなあ。品切れが心配だ。

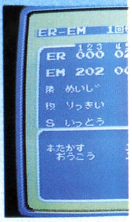
㈱ビックカメラ東口本店
島村店長

**語りつくせないこのすごさ!!
信じられない諸君は、ぜひ、
このゲームに挑戦してみてくれ!!**













アクションとSL両機能が一つに収まった画期的なゲームだ。僕の永久保存コレクションです。

ウルトラベースボール
6大学対抗ペナントレース
優勝 東大・南條君

CULTURE BRAIN

ファミリー コンピュータ™用カセット

FAMICOM FAMILY



一人増え、二人増え、旅する仲間は…?

待たせて ごめん!!

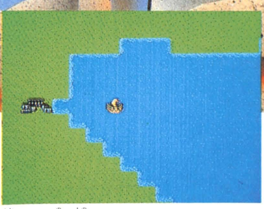
1987年6月、ぼくたちは、新しくて古い世界——ギリシア神話の世界へと旅に出た。
船に乗り、ペガサスにまたがり…、それは、今までに味わったことのなかった、まったく新鮮な経験だった。
あれから2年以上の月日が流れた…。
今、再び、新たな冒険——愛と勇気と希望に満ちた、新しい冒険の幕が開こうとしている!!

すべてにスケールアップした本格的R.P.G.、ヘラクレスの栄光・第2弾!!





ダンジョンとか、こんなのとかも…?



船だけが乗り物ではない…?



50種類以上も、ゾロゾロ、ゾロゾロ…!?



ものがたりは、一通の手紙から…。

12月発売予定
希望小売価格5,900円(税別)
(バッテリーバックアップ付)

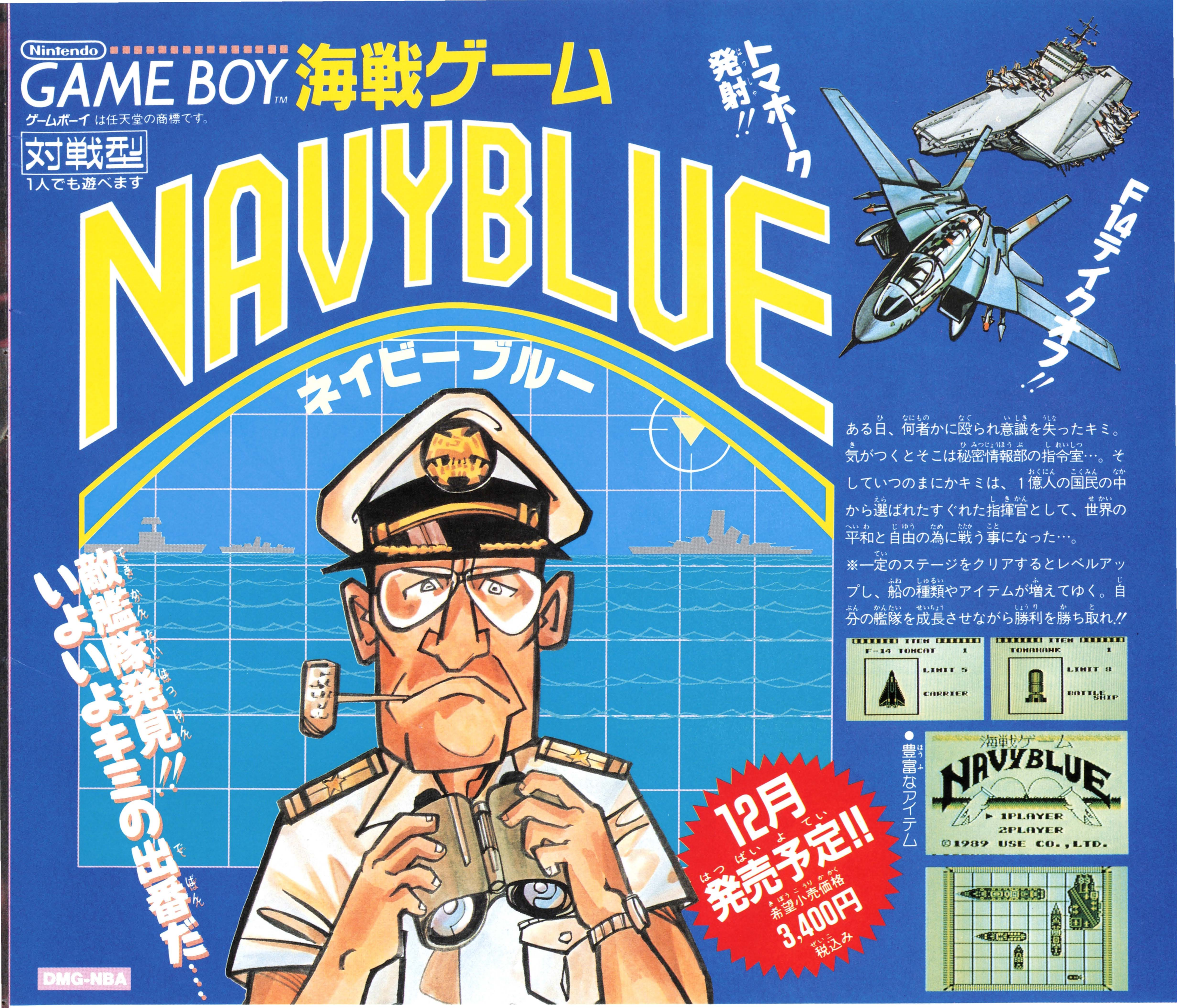
DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL. 03-398-5317・5425



TECHNOS JAPAN CORP.

株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F
テレフォンサービス:TEL 03-205-6333

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。


Nintendo
GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です。
海戦ゲーム
対戦型
1人でも遊べます
NAVYBLUE
ネイビーブルー
トマホーク発射!!
F14テイクオフ!!
敵艦隊発見!! いよいよキミの出番だ…
ある日、何者かに殴られ意識を失ったキミ。気がつくとそこは秘密情報部の指令室…。そしていつのまにかキミは、1億人の国民の中から選ばれたすぐれた指揮官として、世界の平和と自由の為に戦う事になった…。
※一定のステージをクリアするとレベルアップし、船の種類やアイテムが増えてゆく。自分の艦隊を成長させながら勝利を勝ち取れ!!
ITEM
F-14 TOMCAT 1
LIMIT 5
CARRIER
ITEM
TOMAHAWK 1
LIMIT 8
BATTLE SHIP
●豊富なアイテム
海戦ゲーム
NAVYBLUE
▶1PLAYER
2PLAYER
©1989 USE CO.,LTD.
12月発売予定!!
希望小売価格 3,400円 税込み
DMG-NBA


FAMICOM FAMILY
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
USE-NC
明治維新
龍馬がいる! 桂がいる! 西郷がいる!
シュミレーション+アドベンチャーのニューゲーム
▶あなた
ペリー
しょうぐん
かつ
かつら
さいごう「おいどんは ばくふに ちゅうせいを ちかう さつまはんの リーダーぞ ごわす。」
ちょうしゅう
837
385
749
けいしゅう
583
452
364
さかもと
へいし 135
たま 138
移動 攻撃 待機 偵察 退却
好評発売中!!
6,200円 (税別)
壮大な歴史ドラマをキミの手で!
同志を集め、幕府を倒す!
おもしろいゲームだ!
「坂本龍馬」が新政府の樹立を目指し、日本各地を駆けめぐり同志を集めて幕府を倒す。
龍馬成長編と討幕戦争編の二部構成。第一部では道場での修行、多くの人物たちとの出会いが、龍馬を成長させる。第二部では、新政府樹立を目指して幕府側と戦うことになる。戦争と外交で自陣を拡大。第一部で同志となった仲間と力を合わせ戦おう。
USE
USE CORPORATION
株式会社ユース 東京都台東区東上野1-9-8 ☎03(837)0385(代)

秋はお部屋で運動会!! トンキンハウスのスポーツゲーム

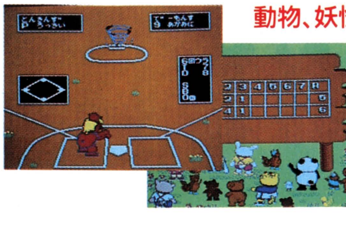
tonkin house

1 つまんない野球ゲームなんてもういらない！

2 トンキンハウスのゲームボーイ第一弾！



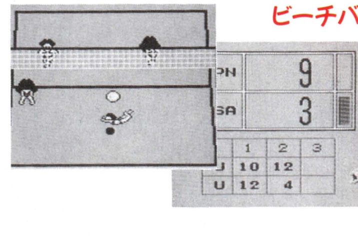




動物、妖怪など60のオモシロ選手が主役

壁をよじ登り、池を泳ぎ、空を飛んじゃう、トンデモない選手たち。最強の『アマゾネス軍団』に挑戦するのはキミだ！

10月27日発売／5800円(税別)



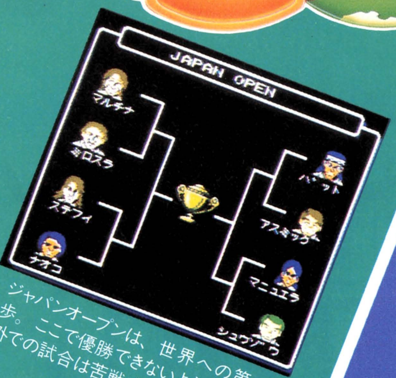
ビーチバレーがゲームボーイで初登場！

フライングレシーブ・ジャンプサーブなど実際のプレイを忠実に再現。君は4ヶ国対抗戦を勝抜けるか！(対戦モード付)

10月31日発売／2980円(税込)

ファミリー コンピュータ™

ワールドスーパーテニス WORLD SUPER TENNIS



ジャパンオープンは、世界への第一歩。ここで優勝できないようでは、海外での試合は苦戦するぞ。

君とあいつのレベルから、レンドルV.S.エバートのレベルまで!世界の強豪たちと腕前を競う、超リアルでワールドワイドなテニスゲーム。キャラクターを成長させてレンドルに挑むもよし。エバートとダブルスを組むもよし。目標は4大タイトル制覇(グランドスラム)!トップスピンや逆クロス、華麗なテニス・テクニックがいっぱいだ。キャラクターが成長すれば、魔球だって打てるようになる!レンドル・エバートを超えるのも夢じゃない。これは、本物の試合(テニスゲーム)だ。



クリス・エバート



ルールを知らなくたって楽しめる!

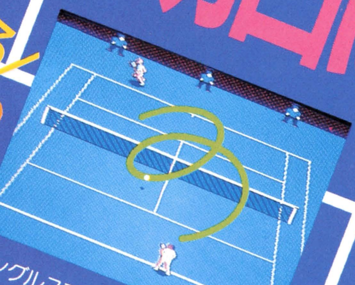




世界トップランキングのレンドルやエバートが適切なアドバイス!テニスの腕も上がるかも?!

今日はエバート、明日はレンドル。

こんなにリアルなのに魔球だって打てる!



シングルスモードで試合をすると、オリジナル・キャラクターは、試合のたびに成長していく。はじめはヘタでも、いずれは魔球も打てるトップ・プレイヤーになれるゾ!



イワン・レンドル



1M+1M ROMカセット

好評発売中!!

定価5900円

※消費税は含まれておりません。

アスミックテレホンサービス ☎03(235)5619

※画面は開発中のものです。

ASMIK
株式会社アスミック

©ASMIK



Nintendo
GAME BOY™
★ ゲームボーイ™ は任天堂の商標です。
ATLUS
PUZZLE BOY™
ゲームボーイ™ 専用カートリッジ
対戦型
1人でも遊べます
パズルボーイ
11月中旬発売予定
価格2,980円(税込)
Pマン
ナスビくん
キャロ太
ベジタブルズ
がんばれ野菜軍団!
くるりんドアといしを押し、憧れのトマトちゃんに会いにいけっ!
▼パズルに挑戦モード
▼ふたりで対戦モード
のこり 4フロア
あいて
あなた のこり 8フロア
タイム 2:30
●3つのモードで楽しさ3倍!
●レベルが選べるからどなたでも楽しくプレイできます。
●通信ケーブルで対戦プレイも楽しめます。
ポテりん
©1989 ATLUS, LTD.
パズルボーイ発売記念 パズルDEクイズ
さぁ楽しいクイズだよっ!
ジャンジャン応募しておもしろパズルをもらっちゃおう!
問題 ポテりん達が右のような迷路を脱出すると会える野菜(ベジタブルズ)くん達のアイドルはだれかな?次のなかから選んでね
①モナカちゃん ②トマトちゃん ③イチゴちゃん
のこり 6フロア
あいて
あなた のこり 7フロア
タイム 1:10
クイズ正解者の中から抽選でステキなパズルをプレゼント!
●ウッディパズル「ポリオミノ」……………300名様
●プラスチックパズル……………………500名様
●応募方法●
官製ハガキにクイズの答え(①~③)を書き、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号をしっかり書いて送ってね。
あて先 〒162 東京都新宿区若宮町23-1
株式会社アトラス
パズルDEクイズ係まで
〆切 平成1年11月10日
ATLUS
株式会社アトラス
〒162 東京都新宿区
若宮町23-1



TETRIS
TM and © 1987 V/O Electronorgtechnica("Elorg") Tetris licensed to Nintendo and sublicensed to Bullet-Proof Software. © 1988 Bullet-Proof Software. All Rights Reserved. Original concept, design and program by Alexey Pazhitnov.
FAMICOM FAMILY
何を見ても、
テトリスに見えてしまう。
落ちてくる7種のブロックが
網膜に残像となって焼きついている。
僕にテトリスをやらない日はない。
寝てもテトリス。
覚めてもテトリス。
テトリスシンドロームは果てしなく、
そして気持ちいい。
10月25日再発売決定!!
標準小売価格 ¥4,900
※表示価格には消費税は含まれておりません。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
BPS
(有)ビー・ピー・エス TEL.045-931-0151
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3鴨居ユニオンビル5F

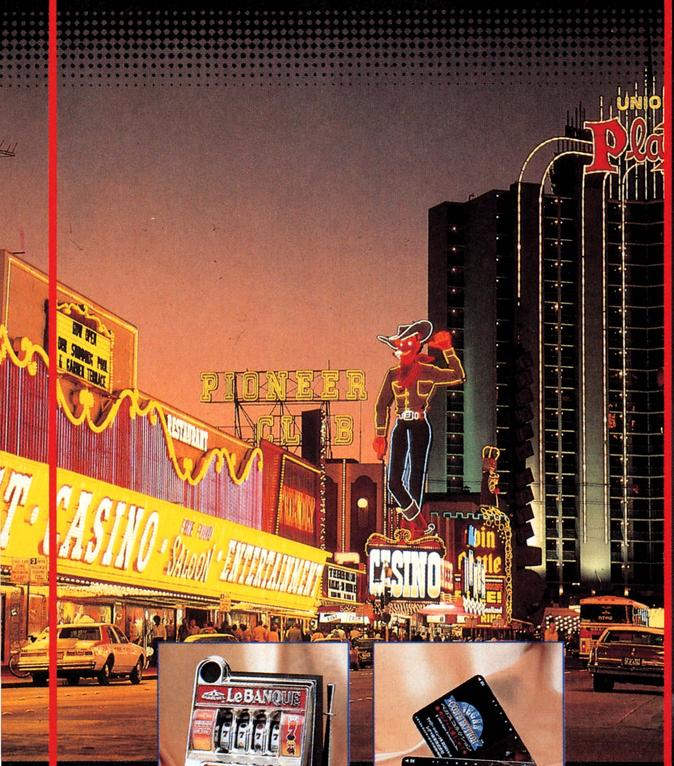
ベガスコネクション 発売記念キャンペーン

ラスベガス旅行ご招待

本場ラスベガスで「ベガスコネクション」を実体験しよう!

賞　品◆抽選により次の各賞品をプレゼント!

特賞…………カップルで5組合計10名様
本場ラスベガス、カジノホテル宿泊'90年1月上旬
カジノ体験&CES見学ツアー4泊6日無料ご招待





1等…………50名様
シグマ特製、話題の
「スロットバンク」



2等………200名様
"ベガスコネクション"の
「オリジナルテレフォンカード」

応募方法◆官製ハガキに「sigma」のロゴマークと住所、氏名、年齢、電話番号を書いて応募してください。
締切は11月10日消印まで、発表は12月上旬。(18歳未満は保護者同伴)
宛　先◆〒150 東京都渋谷区神宮前6−19−18
シグマ商事株式会社「ベガスコネクション発売記念キャンペーン」係

恋人の失踪➔身代金の要求➔ギャンブルに没頭する日々。

あなたはラスベガスの黄金の世界へとしだいに引き込まれていく。勝つか負けるか。あなたは知力や勘をフルに発揮して、ゲームに挑まなければならない。この勝負に恋人の運命がかかっているのだ。

★本格的カジノゲームはブラックジャック、ルーレット、スロットマシンこの3種類。
★瞬時の判断がギャンブルのツキを生む!? カジノでの勝負が展開を左右する。
★本場ベガスのムードたっぷり。臨場感にあふれたグラフィック。



主人公の恋人「マリアン」事件が2人を引き裂く。



一通の手紙が彼をベガスの街へと向わせた。



駆け引きが鍵をにぎる「ブラックジャック」



いろいろな賭け方が楽しめる「ルーレット」



運だめしにトライ! 熱くなる「スロットマシン」

アドベンチャーとカジノゲームの未体験ゾーン。



VEGAS CONNECTION T.M.

ベガス コネクション

◆カジノから愛をこめて◆

© 1989 Sigma Enterprises, Inc.

'89年11月24日発売決定!!

ファミリーコンピュータ用ROMカセット・バックアップシステム付き ♣予定価格 9,600円(消費税別)

〒150 東京都渋谷区神宮前6-19-18 シグマ商事株式会社

シグマテレフォンサービス ハードボイルド編 ▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶ ☎03(400)1061 | 限定商品に付き小売店ショップにてご予約受付中



World of Technology
Tecno Soft
MD
メガドライブカートリッジ
ずっと待っていたんだ！
すべてのメガドラファンを魅了する、時代が生んだ驚異のNEWジャンル！
シューティング＋アクション＋シミュレーション＝アクティブ・シミュレーションここに誕生！
ヘルツォーク ツヴァイ
Herzog zwei
大好評「サンダーフォースIIMD」に続く第2弾「Herzog zwei」業界初の2分割画面・同時・全方向スクロール。激闘のシューティングプレイから始まるアクティブなゲーム展開。いまだかつて無い未体験ゾーンへ！
●すべてがリアル！
プレイヤーが激戦中でも、指令を受けた兵器キャラクターは自ら敵に立ち向かうリアルタイム・フルオートシステム。
●非ターン制・非HEX制を実現！
ターン制・HEX制を排除し、スピーディでスムーズなゲーム進行を図り、よりリアルで迫力ある臨場感を再現。
●本格的グラフィック&クリアネスサウンド！
目を見張る驚異のビジュアル、音楽はもちろん効果音までもステレオFM音源を採用し、超一級品にセンスアップ。
AMR-51D 1300G
AF-001A 500G
1800G
316780G 09UNIT
RADAR
12月発売！ 6,800円（消費税別）
株式会社テクノソフト 〒857 長崎県佐世保市福石町4-14 Phone 0956-33-5555
※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです
この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウエアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。



トーキング
コンピューター海戦ゲーム
コマンドバトルシップ
8大特長はこれだ!
❶音声で海戦状況をリアルタイムでアナウンス(英語)
❷迫真の対艦ミサイル飛来音
❸命中時には音声、ごう音、LEDライトフラッシュ
❹レーダー機構完全装備でハイテク海戦
❺艦隊編成は簡略インプットシステム
❻コンピューター艦隊を相手に白熱の1人バトル
❼セパレートタイプで離れていてもプレイ可能
❽コンパクトにたためて持ち運び簡単
ハイテク技術を駆使、
音声が戦況を
リアルタイム
アナウンス。迫真の対艦
ミサイル飛来音、命中時には音声・
ごう音とともにLEDライト
がフラッシュ。まさに未来感
覚の白熱バトルゲームです。
日本語・英語版説明書付
単Ⅱ乾電池4本
使用(別売)
6才～成人向
価格:¥12,800
(消費税は含まれておりません)
日本語・英語の2ヶ国語の説明書付単Ⅲ乾電池4本使用(別売)
コンピューター海戦ゲーム
バトルシップ
●インスタントプログラムは100種。
日米両軍がどう戦うかは、
君のコンピューター制御の
腕にかかっている。
価格:¥8,800
(消費税は含まれておりません)
●商品に関するお問い合わせは、下記までお願いいたします。
T.N NOMURA TOY
株式会社 野村トーイ
〒111 東京都台東区蔵前2-17-5
TEL. 03-851-7211(代)
●お求めは全国百貨店・玩具店
ホビーショップで。

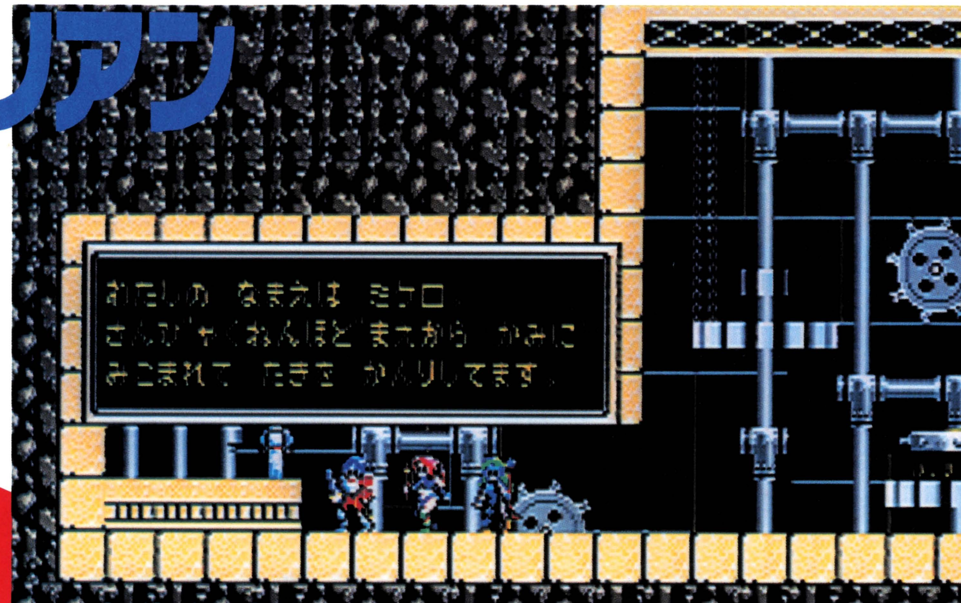
創刊号

11月号 ◆◆◆隔月刊◆◆◆

NEW Scoop

ソーサリアン

日本ファルコムのパソコン版人気ゲームが、メガドライブにどのように移植されたのか？オリジナルシナリオによる、数々の秘密と、ハードの能力を生かしたグラフィックが見もの。現在8本のシナリオを制作中。完成までには、10本程度にしたいとのこと。その開発中のシナリオについて探ってみた



別冊付録

メガドライブ対応全ソフトガイド

[PLAYABLE SOFT COLLECTION]

95

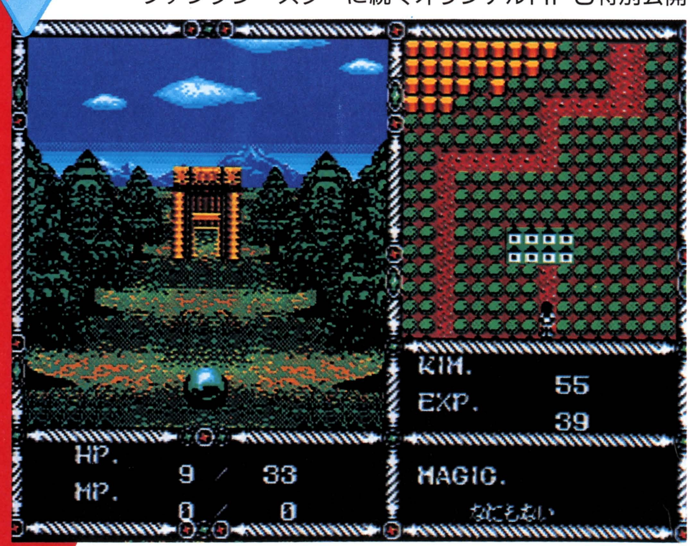
'89年10月7日までに発売されるメガドライブ専用ソフト。メガアダプタに対応するマークIII・マスターシステムのソフト群。全95本のメガドライブで走るゲームの完全ガイドブック。メガドライブソフト事典の決定版



NEW Scoop

バーミリオン

ファンタシースターに続くオリジナルRPG特別公開



ふけゆく秋。ピュ〜と秋風が体にふきつけると、寒いよね〜。こんなときはガッチリと体を守ってくれるパワーアップアイテムが欲しくなってしまう。ついでにライフ回復や無敵アイテムも…。人恋しい秋にはファミコンで寒さをふっとばそう！

ウルトラ技(テクニック)+1(プラス)

ウソ技(テク)



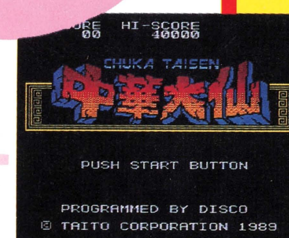
優勝技(ゆうしょうわざ)

中華大仙(ちゅうかたいせん)

〈群馬県〉佐藤智巳クン

難易度設定(なんいどせってい)コマンド発見(はっけん)

まずタイトル画面でⅠコンの十字ボタンの左上とⒷボタンを押しながらスタートボタンを押す。音が鳴ったら、セレクトボタン、Ⓑボタン、十字ボタンの左の順に押すと、難易度設定モードになる。ゲームの難易度は、HARD(ハード)、NORMAL(ノーマル)、EASY(イージー)の3種類に変えることができ、マイケルの残り人数は、0から5まで変化させることができるぞ。さらに、ゲーム中にポーズをかけ、Ⓑボタンを押す回数によりマイケルの撃つ弾をパワーアップさせることもできる。設定は、セレクトボタンで選ぶことができるので、後は自分の好みの設定にして、EXIT(イグジット)を選んでタイトル画面に戻し、ゲームを始めればいい。



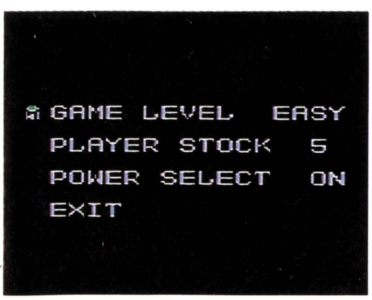
⇧タイトル画面表示中に左のコマンドを入力

Ⅰコンの左上とⒷを押しながらスタートを押す



⇧音が鳴ったら左のコマンドを入力

Ⅰコンをセレクト、Ⓑ、左の順に押す



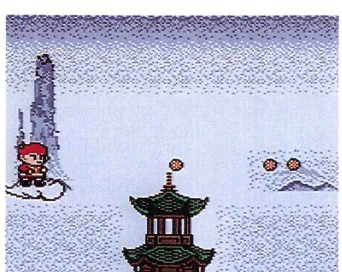
⇧LEVEL(レベル)をEASY(イージー)に、STOCK(ストック)を5、SELECT(セレクト)をON(オン)に



⇧この技があれば、ボスだって楽勝だ！



⇧Ⓑを5回押せば、ラウンドの最初から弾がこんなに強力に！



⇧ポーズをかけ、Ⓑボタンを一度押すごとに弾がパワーアップ



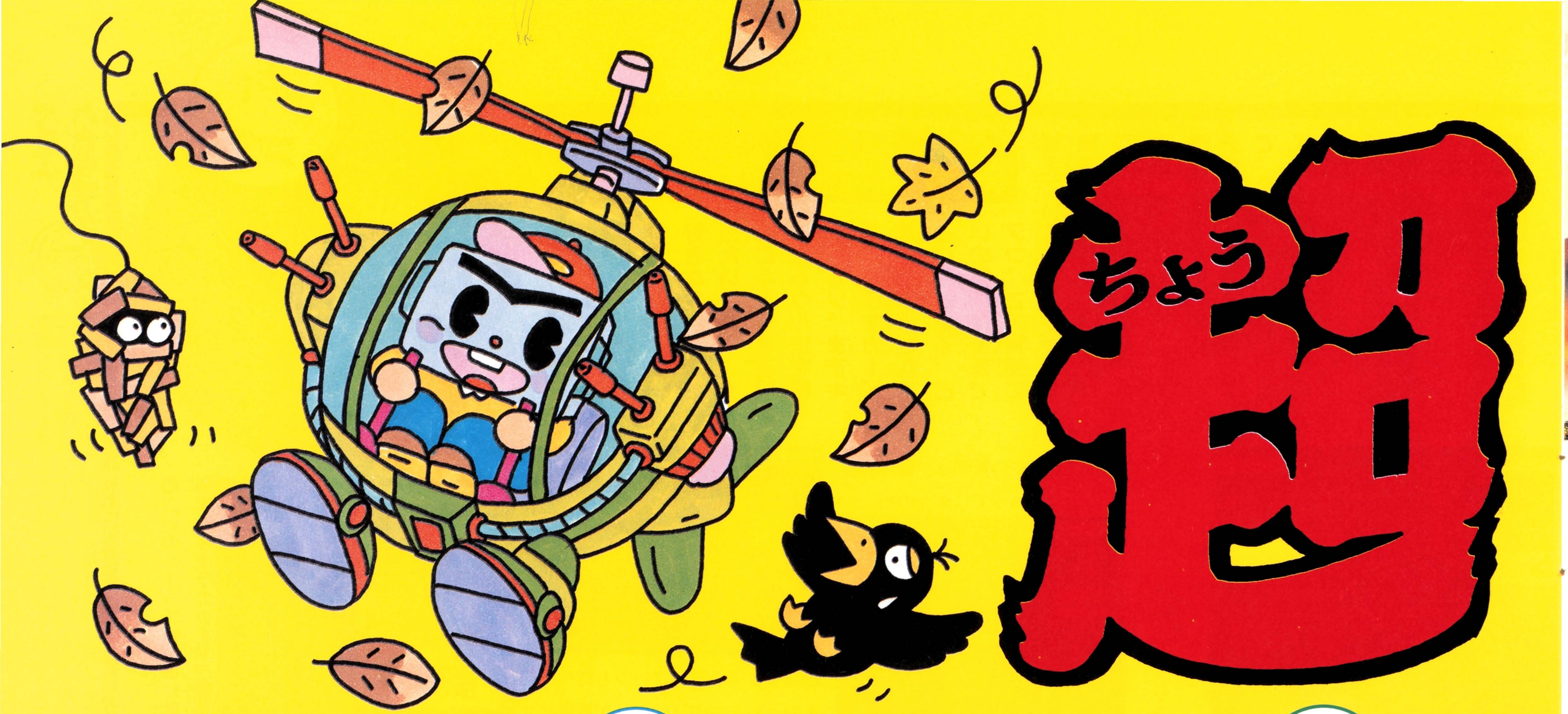
⇧マイケルの残り人数が5に。ゲームもやさしくなっている

中華大仙「難易度設定コマンド発見」

このテのシューティングものには付きものの、隠しコマンドが中華大仙にもありました。ただ他の隠しコマンドと違うところは、難易度を設定できることです。いくら残機を増やしても、弾をパワーアップできても、まだまだ難しいと思う人だっているワケです。そうなると、難易度をEASY にできることが非常に大きな意味をもってくるのです。上手な人はHARD にしてエンディングを、苦手な人も、EASYできっとエンディングが見られることでしょう。

この技の醍醐味





面セレクトを発見！



大関技

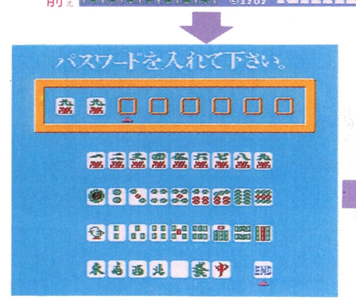
落っことしパズルとんじゃん!?

〈京都府〉
橋本泰一クン

パスワードを入力するときに牌を組み合わせて、面セレクトできるウル技だ。パスワードの[一萬]～[九萬]が数字の1～9に、[○]が数字の0に置き換えられ、牌の組み合わせによって、1面～99面までを選択できるのだ！　例えば50面をセレクトする場合は「[伍萬]・[○]」を、99面の場合は「[九萬]・[九萬]」を入力して、ゲームをスタートすればイイゾ！　もう1つ、「[二筒]・[中]」を入力してENDにしたあと、Ⓐボタン連打で裏面にもいけるのだ！



➡タイトル画面で「この前の続き」を選択する

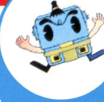


⬆99面から始めたければ、[九萬]と[九萬]を入力すればいいのだ



⬆いきなり得点が0で99面に突入するぞ

6周目で地獄に

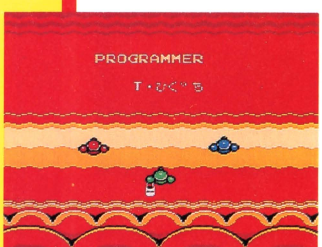


小結技

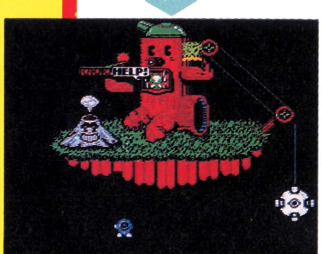
ツインビー3

〈神奈川県〉
大洋優勝クン

このゲームでは2種類の難易度を好みに合わせて設定できるよね。つまり「らくらく」を選ぶとゲームが簡単になり、「じごく」を選ぶと難しくなる、という具合だ。しかも難易度により、クリアしたときのエンディングも変わる、という凝ったつくりだね。しかし、「らくらく」に設定したはずのゲームで、「じごく」モードがプレイできる技があったぞ。やり方は「らくらく」でプレイして、そのまま5周目をクリアするだけ。次の6周目は「じごく」モードで始まるのだ！



⬅1周目から5周目までの、「らくらく」のエンディング



⬅6周目のポコポコ大魔王だ。「じごく」だから難しいぞ



⬅ボスを倒すと、「じごく」のエンディングが始まった！



この技の醍醐味

ツインビー3「6周目で地獄に」

簡単なゲーム設定で、何周もクリアすると、難しいゲームが楽しめる、というウル技です。しかし、そうまでしなくても、普通に「じごく」にして始めれば、高い難易度でゲームプレイができるのは、わかりきったことと言えましょう。しかし、あえて言わせてもらうなら、合計6回もクリアした大洋優勝クンのド根性と、この徒労をものともせずに投稿してくる不屈の精神に拍手をおくりたいと思います。ただでは起きない現代っ子の心意気を見たような気がします。

イラスト／宮本えつよし

きょのハガキだ!!

激闘プロレス その① 流血がないのがさみしいけど、アップ画面のジャイアントスイングはすっごく気持ちいい。3段スライドは、笑いが止まらない…（福岡県／古賀直美クン・12歳）。その② 本当に自分がプロレスをしているみたいだ（福井県／植村友保クン・14歳）。その③ アニメーションがカックイーッ。プロレスファンにはもう最高っ！（奈良県／山中誠治クン・13歳）。その④ 夢中です。早く優勝するために、日夜トレーニングに燃えています（埼玉県／木村崇クン・18歳）。その⑤ 僕の友だちが買って、やったら…燃えるーっ！ 燃える燃える！ すごくおもしろかった。あーあ、買えば良かった…（群馬県／須藤篤司クン・12歳）。



特別技

ウルティマ～聖者への道

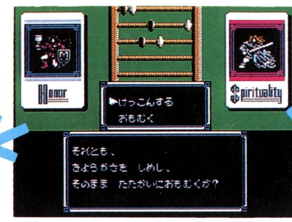
〈北海道〉みなくすクン

好きなキャラが選べる!!

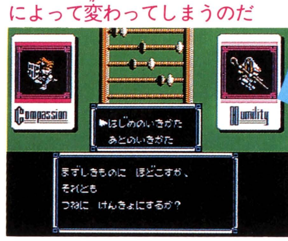
ゲームを始める前に占いで職業を決める！というシステムだけど、好きなキャラで始めたいよね？ 自由にキャラを選択できるウル技を紹介するゾ。まずキャラを示すカードが2枚表示されて占いが始まる。占いの質問は全部で7つ。この質問に答えていくうちにキャラの職業が決定しているというワケ。でも、3つの質問さえ正しく答えていれば、好きなキャラになれるのだ！ それには下の表を参考にして、質問に答えていけばイイゾ。問1から問4までの質問はいつも同じ。この解答の結果によって、問5からの質問の内容は少しだけかわってしまうので注意しよう。でも選択するキャラの解答はいつも下の通りだ。



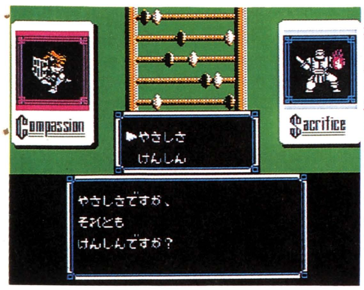
○占いのシーンでは質問に関係するキャラのカードが登場



○問4までの質問はいつも同じ。そのうち1つの質問だけが重要だ



○問5と問6の質問は、前の解答によって変わってしまうのだ



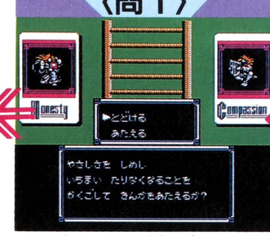
○最後の質問は、なりたいキャラの持つ徳を答えればいいのだ

魔法使いの場合



○左のカードが魔法使いを示す

〈問1〉



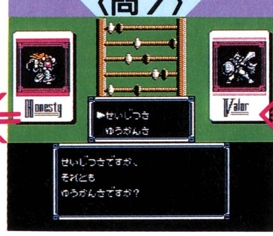
○物乞いには、悪い気も……

〈問5〉

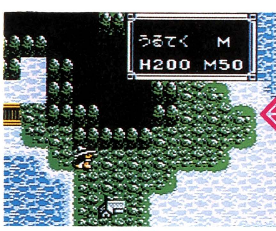


○ウソをついちゃダメなのだ！

〈問7〉



○モチ、〝せいじつさ〟だよね



○無事、魔法使いになったゾ

占いの質問 ＼ キャラクタの職業		魔法使い	吟遊詩人	ドルイド僧	羊飼い	戦士	かじ屋	騎士	レンジャー
問1）	あなたは金貨を10枚とどける途中、物乞いに会った。命令を守り金貨を届けるか？ 物乞いに金貨を与えるか？	とどける	あたえる	——	——	——	——	——	——
問2）	あなたは化物を倒したが、貧しい戦士が自分で倒したと言っていた。化物を倒したのは自分だと言うか？ そのままだまっているか？	——	——	いう	いわない	——	——	——	——
問3）	戦士が食べ物をよこせ、と言ってきた。断わって戦士と戦うか？ 戦士に食べ物を差し出すか？	——	——	——	——	たたかう	さしだす	——	——
問4）	戦いに赴くあなたに、ある女性が結婚してくれといってきた。その女性と結婚するか？ 戦いに赴くか？	——	——	——	——	——	——	けっこんする	おもむく
問5）	では次のうちどちらの生き方を選びますか？	はじめのいきかた	はじめのいきかた	あとのいきかた	あとのいきかた	——	——	——	——
問6）	それでは次のふたつでは？	——	——	——	——	はじめのいきかた	はじめのいきかた	あとのいきかた	あとのいきかた
問7）	最後にあなたがより大切だと思うものを選ぶのです。	せいじつさ	やさしさ	こうへいさ	けんきょさ	ゆうかんさ	けんしんさ	めいよ	きよらかさ

※選びたいキャラクタと質問を照らし合わせた答えを選択すればばいい。——はどちらの答えを選択しても構わない。



この技の醍醐味

ウルティマ～聖者への道「好きなキャラが選べる!!」

この技を使ってキャラをつくる、というのは何か悲しい気がします。私はプレイヤーの性格にちかいキャラが作成できるというシステムが、キャラに感情移入させているように思えたからです。しかし考えてみれば、羊飼いのような弱いキャラでウルティマをプレイするのは困難でしょう。それに1度ゲームが終わっても、別のキャラでプレイできる、という点については有効な技かもしれません。

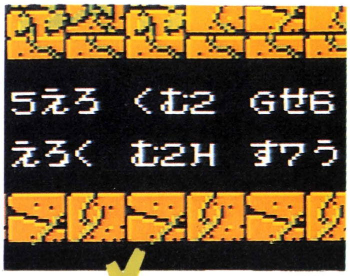
★ウソテッククイズ実施中につき、この号に関する質問は10月27日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

小結技 W・I・L・L・O・W

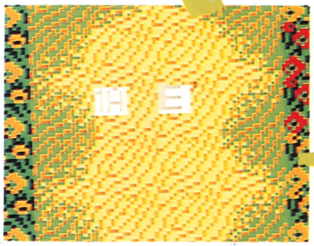
(三重県) 増田竜二クン

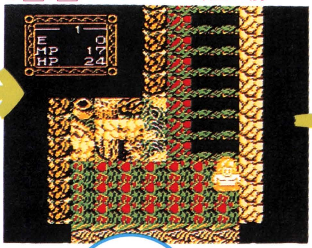
バグ面のオンパレードだ

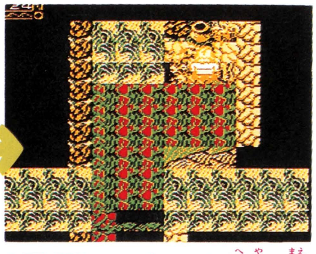
No.18の優勝技のパスワード「5えろ くむ2 Gせ6 えろく む2H す7う」を入力しゲームを始める。セレクトを押すと画面に2つの数字が表示される。右側の数字はⅠコンのⒶを押しながら十字の上下、左側はⒷを押しながら十字の上下で変化するので好きな数字を選んで、セレクトを押せば、バグ面に行くことができるぞっ!

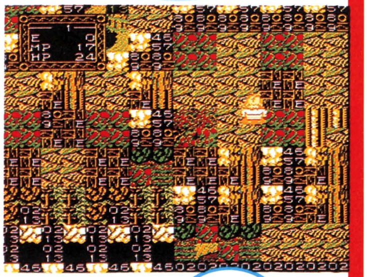


◎No.18の優勝技のパスワードを入力。間違わないようにね


◎左の数字はⅠコンのⒷと上下、右の数字はⒶと上下で変えられるんだ


◎Ⅰ、13だとケイルの部屋の前へ


◎17、1Aだとバブモーダの部屋の前


◎数字の組み合わせを変えるだけで、他のバグ面にも行けるぞ

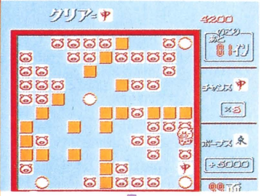
小結技 落っことしパズル とんじゃん!?

(東京都) 飯塚佳夫クン

裏面は"ぐぬぬの逆襲"だ

「落っことしパズルとんじゃん!?」に裏面があったのだ! でも、いきなり裏面にいけるワケじゃない。まずは87面までパズルを解いて、パスワードを記録しておこう。88面からは"ぐぬぬ"と称する人物とのパズル合戦。パスワードはもう表示されないゾ。パズルを99面まで解くと、カワイイ女のコたちが表示されてエンディングが始まる。ここで何もしないで待っていると裏面に突入するのだ! その名も"ぐぬぬの逆襲"。

◎ついに99面をクリア!




◎感動のエンディング! それにしてもカワイイ子が多い……



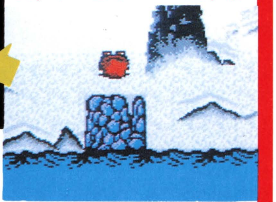
◎おおーっ!! 裏面に突入したゾ。またしても"ぐぬぬ"氏だ

小結技 中華大仙

(京都府) 菅野亜由美クン

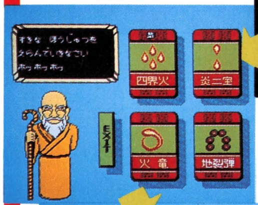
女の子が仙人になる

ゲームオーバーになったら、Ⅰコンのボタンをセレクト、Ⓐ、Ⓑの順に押してからENDを選び、スタートボタンを押す。そしてゲームを始めると、店の女の子が仙人になる。さらに3つ目の店で、「分身!」を買うと、自機にオプションがつく。


◎まずは普通にゲームを始め、ゲームオーバーにする

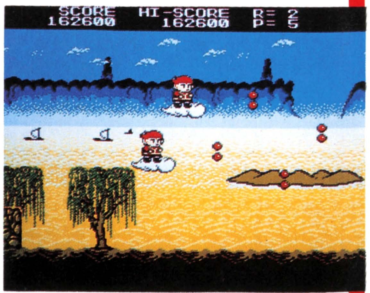


◎そしてこの画面になったらコマンドを入力しよう


◎すると、店の女の子が仙人に変わってしまった。オドロキだねっ



◎さらに、3つ目の店に入って、「分身!」を選んでみよう



◎なんと、自機に2つまでオプション(?)を付けられるのだっ!

この技の醍醐味

W・I・L・L・O・W「バグ面のオンパレードだ」

この技はNo.18の優勝技「楽にレベルアップ」のパスワードを使用するウル技です。このウル技のハガキを読み、プレイして確かめたとき、これはやられた! と思いました。No.18の優勝技の内容だけでもすごい、と思ったのに、まだこんなウル技が隠されていたとは! たかがバグ面と思わずにプレイしてみて下さい。一味違ったウィローの世界が広がり、新たなウル技がまたこの中から見つかるかもしれません。

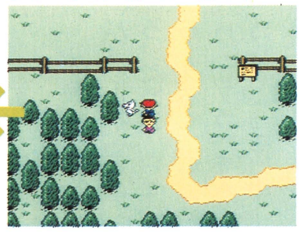
キャラが変わる!?

小技

MOTHER（マザー）

〈滋賀県〉水野徹クン

マイホームにいる犬は、チョロチョロ動いているよね。そこで、パーティの仲間で犬を取り囲むようにして、柵の外に出してみよう。さらに右のほうへ連れていってみると、なんと犬が女の子に化けてしまうのだ。同じようなことがカナリア村でもできるよ。



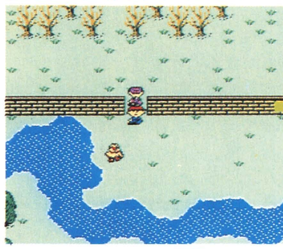
●マイホームにいる犬を取り囲むようにして、柵の外に出そう



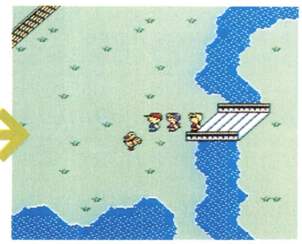
●マイホームから離れて、こんなところまで来てしまった



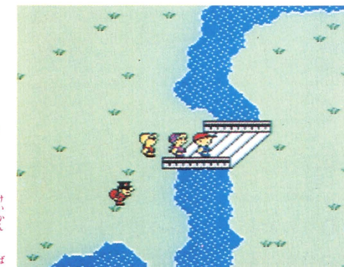
●すると、犬が町でよく見かける女の子に化けてしまった



●カナリア村でやってみよう



●カナリアを柵の外に連れ出そう



●すると、カナリアが警官に化けてしまった

十両技

ウルティマ〜聖者への道

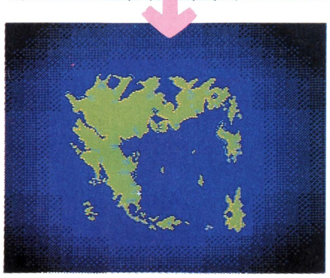
〈東京都〉山本大介クン

戦わずに海賊を撃退する

航海してるときに出てくる海賊、いちいちやっつけるのはめんどくさい。そこでこの技。海賊を船ごと消しちゃおうって技だ。やり方は、まず"まほうのたま"を手に入れる。そして海賊の船が画面上に出てきたらこの"まほうのたま"を使う。画面が元に戻ったときには、海賊の船はあとかたもなく消えているぞ。



●わーん、逃げられないよー



●そこで、"まほうのたま"を使って世界地図を見る。すると…



●ハイッ、この通り。海賊船は消えてしまいましたとさ

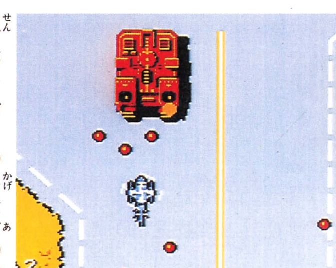
十両技

究極タイガー

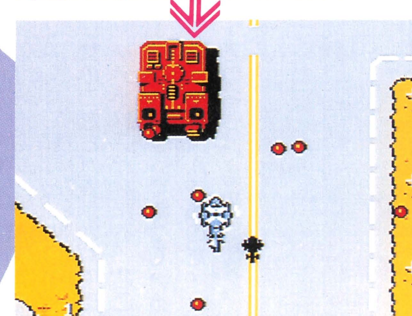
〈神奈川県〉小島憲二クン

1面のボスの安全地帯だ!

1面のボスは扇状に弾を出すので、案外てこずってしまう。そこで安全地帯を2つ教えよう。1つめはタイガーをボスの真正面に持っていくだけ（写真Ⓐのタイガーの位置）。2つめは、道路中心に引かれた黄色の線にタイガーの影を合わせた所（写真Ⓑのタイガーの位置）。ここなら弾に当たらず簡単にボスを倒せる。



●写真Ⓐ。このタイガーの位置なら、ボスの攻撃を受けない。カンタンにボスを倒せるぞ



●写真Ⓑ。こちらの方は、あらかじめ線があるのでボスが現れる前に、安全地帯に入りこむことができる

ここならダイジョーブ

ウルティマ〜聖者への道 **その①** ぼくはこのゲームをやって、聖者どころか大悪人になった（東京都／樋口陸クン・12歳）。**その②** 自分の性格が出てしまうゲームだと、僕は思う（京都府／柴田憲壱クン・12歳）。**その③** こんなに完全な人がこの世にいるのだろうか。おもしろすぎて、笑ってしまう。はっはっは（埼玉県／唐鎌宏行クン・13歳）。**その④** 海賊をたおして船をうばうのは強盗だ。徳に反している。徳が下がらないのはおかしい（埼玉県／鈴木雄介クン・13歳）。**その⑤** 今日から又、寝不足の日々が続く…（千葉県／糸川弘子クン・29歳）。**半熟英雄** 一国の主が、ブスごときに金を払うなんて…（大阪府／入川賀之クン・17歳）。

この技の醍醐味

MOTHER「キャラが変わる!?」
マイホームの庭には犬がいますが、鎖でつながれているわけではないので、結構自由に動いています。しかし、なかなかしつけのいい犬のようで、決して柵の外には出ようとしません。そこでパーティの仲間と協力して、柵の外へ散歩に出してみたら、このようなウル技になってしまったのです。まさか犬が女の子だったなんて、夢にも思わなかったでしょう。同じようなことをカナリア村でやってみると、カナリアが警官だったというのも驚きです。

次号の発売日は11月2日（第1木曜）です。

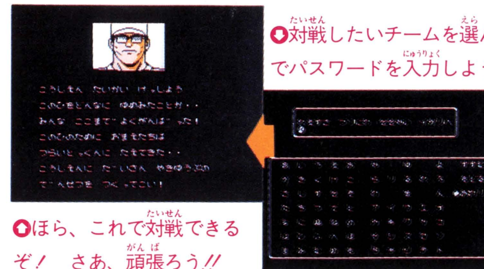
好きなチームと対戦できる

小技 名門！第三野球部

〈群馬県〉河野圭児クン

ドラマチックモードで行う、対戦校別のパスワードを紹介しよう。今まで特訓モードをクリアできなかった人も、これで好きなチームと対戦できるようになるのだ。

	対戦校	パスワード
練習試合	ちょうし	らさすサ　もツねよ いふこオ　まとツし
練習試合	いちぐん	へまとそ　にんはみ チツるえ　イをぬめ
千葉県大会	ばんた	のかんお　ウのささ おへケク　むりひせ
千葉県大会	あさか	らたろサ　もツねよ いふこオ　まとアツ
千葉県大会	ちょうし	ゆめスた　そにウぬ みチツる　えイふは
千葉県大会	くろしお	ゆちクた　そにウぬ みチツる　えイふき
甲子園	よしもと	をいオス　せやきイ かうれす　にきチイ
甲子園	つばめ	かタサむ　ゆウあり サケめチ　ひけとチ
甲子園	きよにん	スきたに　いイれう れすにき　エをとせ
甲子園	なかにち	えおちし　ケめゆひ けエかさ　すスみゆ
甲子園	ところ	ろコオの　うれつに きエをそ　スてわエ
甲子園	まかしん	れえすさ　フソにわ せせやい　イかりへ



対戦したいチームを選んでパスワードを入力しよう

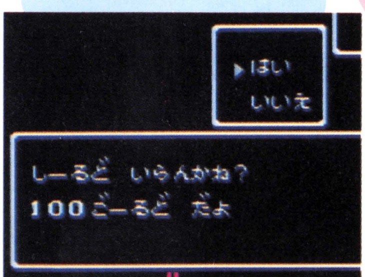
ほら、これで対戦できるぞ！　さあ、頑張ろう!!

ライトがタダ

十両技 マグマプロジェクト・ハッカー

〈千葉県〉中島善平クン

いつもは、シールドを売ってくれるだけなんだけど、ヨイショをすると…





ほらこの通り。ウ～ン、やっぱり人生、ヨイショが肝心

世界中のいろんな都市を結ぶ地下の通路に入るためには、まずライトを手に入れなくちゃならない。いつもはお店でお金を出して買わなくちゃいけないね。だけどお金を払わずにライトを手に入れる方法を発見したゾ。やり方は、ゲームの始まる都市、東京の西南のシールドを売ってくれるお店に行き、店員にヨイショをすると…。ほら、シールドをタダでくれるんだ。

ほんとにタダ？

画面の反対側にも爆風が！

十両技 ファリア

〈熊本県〉橋沢育朗クン

この位置で右向きにボムを使用



すると、爆風が広がり、画面の反対側にまで現れるのだ！





これで離れた敵を倒すこともできる

この技をやるには、ボムが必要なので、あらかじめマッドサイエンティストの店で手に入れておこう。ボムを持った状態で戦闘シーンに入ったら、セレクトボタンでボムを使える状態にして、画面の右端か左端にピッタリとくっつく。そして画面の外に向かってボムを投げると、爆風は画面の反対側にまで現れるぞ。

この爆風を利用すれば、敵に近付かずにダメージを与えることもできるね。うまく利用しよう。

この技の醍醐味

名門！第三野球部「好きなチームと対戦できる」

このゲームは、ある少年雑誌に連載中の同名人気マンガのファミコンゲーム化されたものです。このマンガの魅力は、なんといっても一生懸命、努力して、強くなっていく主人公たちにあると思います。この要素は、ゲームシステムにも、うまく取り込まれています。しかし、この技で汗と涙の努力の過程を省いて、一気に甲子園の決勝まで行けてしまうとは…。考えようによっては、なんとも魅力のないウル技といえます。

きみのハガキだ!!

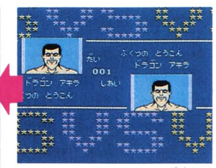
MOTHER その① 線路近くを歩いてる人が「死体を見た」といったとき、映画スタンド・バイ・ミーを思い出した（大阪府／佐々木香織クン・10歳）。その② やっとのことでエンディングを見た。そしたら目が疲れ痛くなって涙が出てきた。これが感動なのか!?（千葉県／岡沢和哲クン・13歳）。**ドラゴンクエスト** ドラクエシリーズは、3作までできれいに終わるべきだったと思う。やめると言っておいてやめないのは、一番情けない（神奈川県／大嶋清太クン・20歳）。**アキラ** 私は、このソフトを定価で買い、消費税まで払ってしまった大バカ者です（京都府／水野勝巳クン・24歳）。**マルサの女** 顔が不気味…（群馬県／福嶋洋子クン・19歳）。

序ノ口技

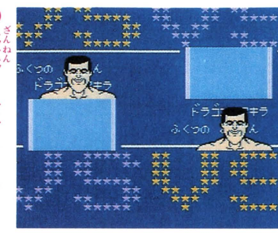
サウンドモードのバグ画面の後にあるのは…!?

序ノ口技 **激闘プロレス!!**
（埼玉県）高根沢伸宏クン

No.18のサウンドセレクトの続きの技。タイトル画面でⅠコンのⒶⒷを押したままセレクトを。十字で3EにしⒷを押しバグったらスタートを。すると試合開始の画面に。でも、スタートを押すとバグる。



ほんとにこんな夢の対決ができる!?

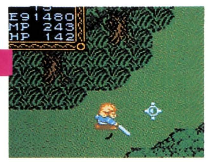


残念!! バグっちゃった

HPが50回復する隠れアイテムを発見！

序ノ口技 **W·I·L·L·O·W**
（岡山県）諸葛亮孔明クン

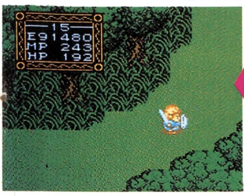
スライムを倒すと星のようなモノが出ることがある。実はコレ、HPが50回復する隠れアイテムなんだ。出る確率が低い。出ないときは、ウィローを移動させ画面を切り換えよう。その後、前の画面に戻るとスライムが復活する。これでスライムを倒すことを何度も繰り返せば出るハズだ。



出るまで根気よく続けるのがコツだ



小さいから見逃さないで



ホラＨＰが回復した

アイテムを取らずに連射ができるぞ！

序ノ口技 **中華大仙**
（愛知県）久保田秀行クン

アイテムを取らずに連射ができるコマンドを発見！ やり方は、ゲームを始め、画面に「Ready!」と表示されているときに、Ⅰコンの十字ボタンの下とⒷボタンを押す。「ピッ」と音がなれば成功。これでⒷボタンを押し続ければ連射に。

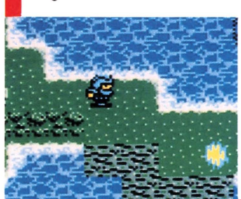


見よ！ この破壊力！

モンスターと遭遇しない技があった！

序ノ口技 **ウルティマ～聖者への道**
（秋田県）吉田信一クン

ムーンゲートが出現するまで待っているときにモンスターと遭遇して、イライラしている人も多いんじゃないかな？ でも、ご安心。町や城、村の上にキャラクタが重なっているときは、モンスターが襲ってこない。あとはムーンゲートが出現するまで待てばいいのだ。



さあ、急ぐのだ!!

宝くじで、必ず3等が当たる方法を紹介

序ノ口技 **レーサーミニ四駆**
（愛知県）レーサークン

宝くじを買うとき、宝くじの番号を自由に決められるよね。でもバイオリズムが満タンなら自分の持ってるお金の上4ケタを入れてみよう。3等が当る。



バイオリズムは満タンで



必ず3等が当たる

「ぼんさんがへをこいた！」になるのだ

序ノ口技 **レーサーミニ四駆**
（埼玉県）岡田康豊クン

シティのアトラクションで「だるまさんがころんだ」をコントローラの右を押したままで始めると「ぼんさんがへをこいた」になる。



いつもはこうだけど右を押して始めると…



メッセージが変わるよ

電車移動の時間が省略出来るという技

序ノ口技 **マルサの女**
（広島県）大堀啓介クン

このゲームは、町から町へは電車で移動を行う。電車が走る画面を最初は感心して見てたりしても、捜査が段段進むにつれ、この画面を見てるのがメンドくさくなるのも事実。そんなときはスタートボタンを押そう。電車移動が省略出来るぞ。



ここでスタートを押そう

Ⓐボタンでメッセージ表示が速くなる！

序ノ口技 **マルサの女**
（埼玉県）ボードマニアクン

ゲーム中のメッセージは通常だとちょっと遅い。しかし、メッセージ表示中にⒶボタンを押すと、イッキに表示される。これでゲーム進行もスムーズになるぞ。でも、このゲームは相手との会話の駆け引きがとても面白いから、せめてそこだけは、じっくり楽しみたいものだね。



Ⓐボタンを押すだけだ

超ウルトラ技大募集

ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

くわしいやり方、住所、郵便番号、名前(フリガナ)、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きくゲーム名を書いてほしい。

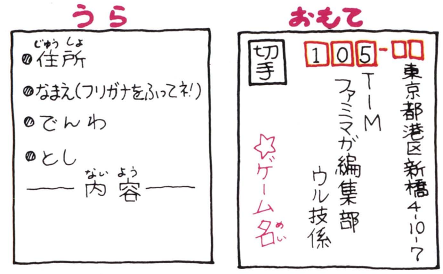
FAXは電話局、コンビニエンスストア、お父さんの勤め先などにあると思うので、どんどん利用しよう。

ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者と認定しているから、急いで送ろう。採用者には認定証とともに、左のような賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『遊遊記 前編』『甲子園』などがねらいめだよ。

★技のランクと賞金・賞品★

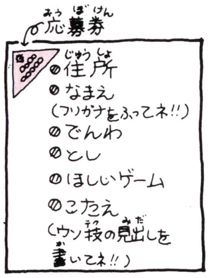
優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓



FAXでも応募可
03-578-6996

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム(現在発売中のファミコンソフト)をプレゼント。応募の締切は10月26日(消印有効)。正解は№21で、当選者は№23誌上で発表します。



No.19の答え

正解は、『激闘プロレス!!』の大関技「延髄斬りで体力回復!」でした。正解率は92%でした。今回は前回とはうって変わってイロモノじみたネタだったので、さすがに簡単に見破られてしまいました。次回はもっと巧妙ですよ。



No.17の当選者

北海道‖松田学／青森県‖皿井寿幸／山形県‖結城一也／福島県‖高倉和宏／茨城県‖増子亨／東京都‖内田勝也／神奈川県‖野原彰二／山梨県‖小林孝／新潟県‖内田勝也／岐阜県‖荒川哲也／滋賀県‖原裕之／大阪府‖山住仁／奈良県‖鈴木尚也／島根県‖坂本浩之／岡山県‖東条大輔／広島県‖足利幸治／愛媛県‖高田稔／高知県‖上岡将人／福岡県‖末貞紀／長崎県‖渡辺晃久 以上敬称略

★ウソテックイズ実施中につき、この号に関する質問は10月27日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

ウル技歳時記



金田一技彦

無敵のブリティッシュ

『ウルティマ~聖者への道』で、町の人を攻撃できる、って本当ですか。もしや王までも…!?(東京都/タケクン)

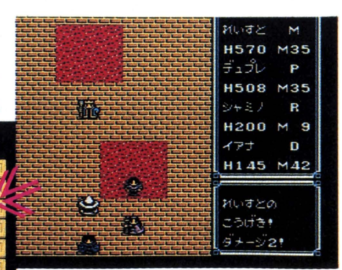
何を考えているんだか、んとにもう。いつもタダで体力回復してくれるブリティッシュ王に対して恩をアダで返すようなマネは…、実はできます。ただし王はメチャクチャ強い。魔法を使おうが4人がかりで襲おうが、いっこうに平気のヘイザです。そこで戦闘を中断して、王に体のことを聞きましょう。「そのほうは?」と聞き返されるので「いいえ」と答えると今まで戦っていた間柄なのに体力を回復してくれます。体力が減っても、いつでも元気になれるわけです。これで永遠に王を攻撃できます。アナタは24時間、戦えますか?



↓こちらの体力が減ってきたら、1度逃げて王に体力を回復してもらおう。しかしイイ根性してるね



↑これで永遠に王と激戦を展開できる。でも1度戦闘を中断すると王も元気になるので意味はないのだった



↑ブリティッシュ王は、メチャクチャ強い。エナジーやキルでも、ほんの少ししかダメージを与えられない

AMショーの最新情報をさらに詳しく！深く!!



第27回 AMUSEMENT MACHINE SHOW 詳細レポート

ぼくたちゲーセン野郎 Special

10月は、ニューゲームがゲーセンにあふれかえる季節。なぜかって？ それはAMショーがあったからさ。というわけで、続報だ！

年に1度の大イベントだ！

各ゲームメーカーが総力をあげて極秘開発してきた最新のゲームがイッキに発表される場、それがAMショーだ。

読者のミンナの中には、「何だヨー、そんなオモシロイものをやるなら、やる前に教えてくれヨー、ったく終わっちやってから言うんじゃねーヨー」なんて思っている人もいるんじゃないかな。

でも、このショーは、各メーカーの人たちがライバル社の製品を研究したり、ゲーセンのオジさんが、店に入れるニューゲームをチェックしたりする、いわばビジネスの場なんだ。というわけで、関係者以外は入場できないんだよ。

まあ、終わってしまったコトはあきらめて、この最新情報を見て、ショーの雰囲気を十二分に感じとってくれ。

今回の出展作全体の傾向として『テトリス』の大ヒットの影響か、パズルゲーム（それもブロックを使ったもの）が多く見られた。また、ゲームではないが、ナムコとマツダの協同開発のドライブシミュレータが、ゲーム技術の新しい展開として注目されたぞ。



⬆10月4日と5日の2日間、東京流通センターで開催された



⬆大人も子供に戻る時…じゃなくって仕事ですってばシゴト！



⬆AMショーはビデオゲームばかりじゃない

⬆こういったモノの発表の場でもあるわけだ

その他の出展品

次のページから紹介しているビデオゲームの他にも、3D版テトリスともいえる『ブロックアウト』、プロレスゲーム『WWF・スーパースターズ』、アクションゲーム『ポンピングワールド』、シューティングの『ギガンデス』などが出展されていた。

ゼロウィング



⬆東亜プランのシューティング

ギガンデス



⬆イーストテクノロジーの作品だ

WWFスーパースターズ



⬆テクノスジャパンのプロレス！

SNK
エス・エヌ・ケイ



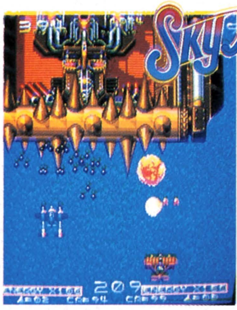
SNKでは、射撃ゲームの『ビーストバスターズ』と、シューティング『スカイアドベンチャー』を展示していた。

BEAST BUSTERS
ビーストバスターズ



ブキミなゾンビを倒せ！ 3人同時プレイ可能な射撃ゲーム

Sky Adventure
スカイアドベンチャー



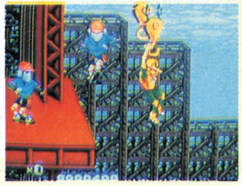
性能のそれぞれ異なる4つの機体から好きな戦闘機を選び、戦ってゆくユニークなシューティングだ

SEGA
セガ



セガのブースでは、大型の体感マシンなどが少なかったかわりに、テーブルタイプのビデオゲームの佳作が数多く見られた。参考出展の『ラインオブファイア』も注目作。

DJ Boy
ディージェイボーイ



デーモン小暮の声が流れる格闘ゲーム

Super Monaco GP
スーパーモナコグランプリ



コクピットからの視点がリアルなレーシングゲームの8台接続の通信システム

CYBER POLICE E-SWAT
サイバーポリス イースワット



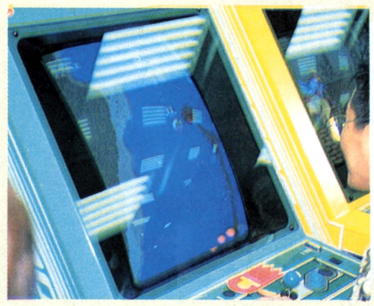
前編では警官、後編では装甲機動警官と、2タイプの主人公を操るアクション

ラインオブファイア



マシンガンを使って、迫り来る敵を撃ち倒してゆくコクピット型の射撃ゲームだ

カロン



ショットボタンを押しっぱなしにすると、オプションが発生するオモシロイ発想のシューティング

JALECO
ジャレコ



『じゃじゃ丸ポップコーン』の香ばしい香りの中、体感ドライブゲーム『ビッグラン』、アクション『破兆』、『ザ・ロードオブキング』の3作を展示。

破兆
はちょう



パンチや投げワザを使って敵を倒す武闘ゲーム

THE LORD OF KING
ザ・ロード オブ キング



ファミコンでも発売が予定されている、剣術アクションだよ

JALECO RALLY BIG RUN
ビッグラン



パリ・ダカールラリーをリアルにシミュレートしたジャレコ初の体感マシン。通信機能が搭載されている

irem
IREM CORPORATION
アイレム



アイレムは、シューティングゲームに新しい流れを創った、かつての超ヒット作『R-TYPE』の続編をついに発表!! 前作をしのげるか？

R-TYPE II
アールタイプII



自機『R-9』最強の装備『波動砲』が『拡散波動砲』にパワーアップ！ より美しく、より激しい戦いが展開！

namco
ナムコ

ナムコでは、多数の新作ゲームのほかに、ゲーム技術の応用として注目される『ユーノスロードスター　ドライビングシミュレータ』が大人気。



BURNING FORCE
バーニングフォース



ソーカイな3Dタイプのシューティング

FOURTRAX
フォートラックス



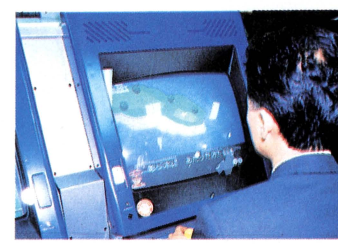
通信機能で8台まで同時にプレイできる、4輪バギーによるオフロード・レースゲーム。バギーならではの荒っぽさがウリ

マーベルランド



回転・拡大機能をフルに使った『マリオ』タイプの楽しいアスレチックアクション

ゴルフグランドスラム



最近多くなってきたゴルフゲーム。ナムコがつくるとこうなる！　てカンジ

ウイニングラン 通信バージョン



おなじみ『ウイニングラン』に通信機能がついたよ。日本GPに合わせ、コースも鈴鹿サーキットに変更

スタンランナー



米国アタリ社開発の近未来のレーシングゲーム。『ウイニングラン』に似た画面が目新しいカンジ

ユーノスロードスター ドライビングシミュレータ



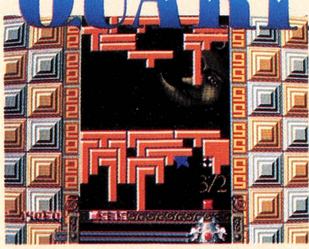
自動車メーカーと協同開発のドライブシミュレータ。注目された

KONAMI
コナミ



コナミのブースの人の多さはハンパじゃない。ナゼかといえば『グラディウスIII』が発表されていたからなのだ。

QUARTH
クォース



ユニークなシューティング風パズルゲーム

GRADIUS III
グラディウスIII 伝説から神話へ でんせつからしんわへ



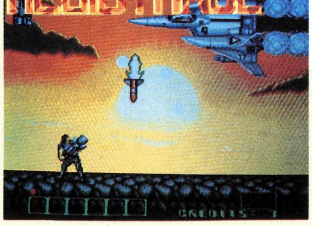
相変わらず長いレーザーを撃って攻撃するぞ

DECO
データイースト



データイーストは、多彩なパワーアップがすごいシューティングアクション『ミッドナイトレジスタンス』を展示。

MIDNIGHT RESISTANCE
ミッドナイトレジスタンス



久しぶりのループレバー操作によるゲーム。まわせ

UPL COMPANY LIMITED
ユーピーエル

マニア間の評判が大変いいUPLのシューティングゲーム。今回はタテスクロールの『タスクフォースハリアー』を見ることができたよ。

TASK FORCE HARRIER
タスクフォースハリアー

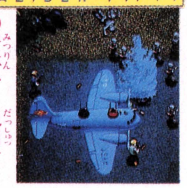


プレイヤー機がハリアー

SETA
セタ

セタの『CAL50』は、グラフィックが異様にリアルなゲリラ戦ゲーム。撃ち殺した敵の死体がそのまま画面に残っていくのがブキミだ。

CAL.50 CALIBER・FIFTY
キャリバーフィフティ



密林から脱出せよ

TAITO タイトー



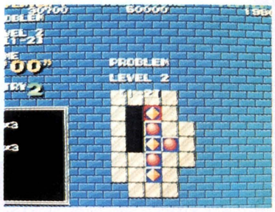
タイトーは、なんといっても『ダライアスII』が注目度ナンバーワン。他にも、ビデオプロジェクターの大画面でプレイできた『SCI』や、手軽なパズルの『パズニック』などが人気だった。

Megablast メガブラスト



四方向に弾が撃てる戦闘機を操作して戦う

パズニック



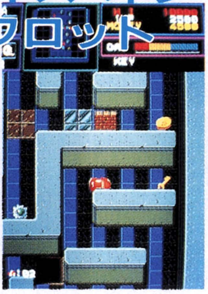
頭脳で勝負！ の難解パズル。ブロックを消せ

DARIUS II ダライアスII



レーザーや核攻撃などのフィーチャーが加わり、より迫力ある内容に！ 魚型の巨大戦艦との一騎打ちが見どころだぞ

メイズ オブ フロット



主人公の乗ったクルマを操作、隠されたカギを集めて迷宮から脱出するんだ！

SPECIAL CRIMINAL INVESTIGATION スペシャル クリミナル インベスティゲイション



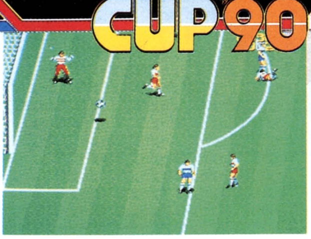
犯人の車を追跡して、体当たりと銃撃でダメージを与えタイホするのが目的だ。今回も手強い敵が待ちうけている

TECMO テクモ



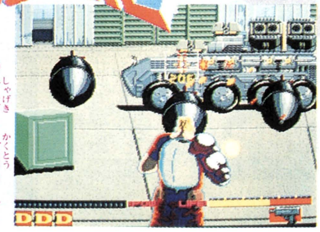
テクモでは、『ワールドカップ'90』と『ダイナマイトデューク』の2作が展示された。

TECMO WORLD CUP '90 ワールドカップ'90



戦略性が重視されたサッカーゲームの決定版だ

DYNAMITE DUKE ダイナマイトデューク



射撃＋格闘のユニークなアクション

CAPCOM カプコン



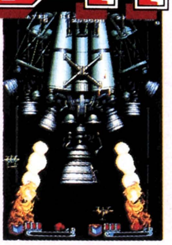
カプコンは、かつての人気作の続編2作と、一般人気の高い野球ゲーム他を発表した。

STREET FIGHTER '89 ストリートファイター'89



続編とはいえ、内容はほとんど別モノの格闘技ゲームになった

1941



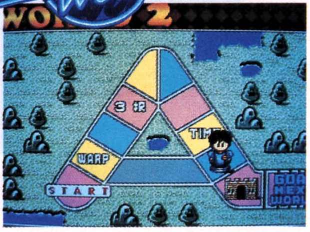
2人同時プレイ、ハデなパワーアップ、健在!!

CAPCOM ベースボール カプコンベースボール



アメコミ調の画面がユニークな野球

アドベンチャークイズ CAPCOM WORLD カプコンワールド



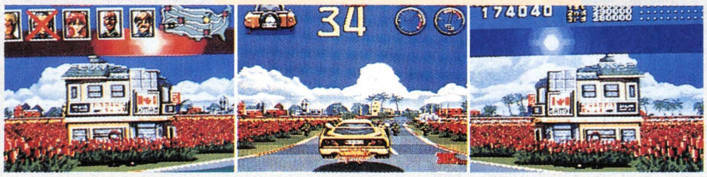
クイズゲームだよ

TATSUMI タツミ

どこかで見たようなカンジだけど、それなりにオモシロく遊べるゲームを毎年発表しているタツミ。で、今回は『チェイスH.Q.』風ゲーム。

TATSUMI Round Up 5 ラウンドアップファイブ SUPER DELTA FORCE

モニターを3つ使ったワイド画面の迫力あるカーチェイスゲーム。バイクに乗った犯人グループを追跡し、体当たりを加えて逮捕せよ！



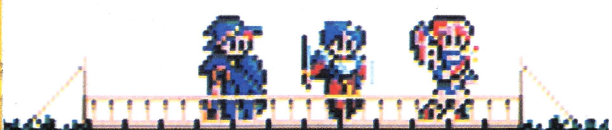
SEGA

メガドライブFAN

剣と魔法と勇気を武器に持つソーサリアンが魔法王国ペンタウァをところ狭しと大冒険！ 期待のアクションRPG登場



ソーサリアン



'90年2月発売予定
セガ 価格未定

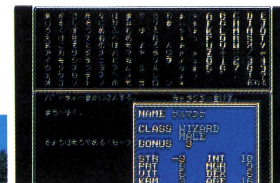
カセット 4M
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

メガドライブ版シナリオ大特集

パソコン版で絶大な人気を誇る『ソーサリアン』がメガドライブに移植。今回はオリジナルのシナリオ5本を一挙に紹介してしまおう。



いよいよ冒険に旅立つソーサリアン。いったい彼らの前にどんな危機が待ち受けているのか



キャラクターメイク。ここでソーサリアンに生命を吹き込む。メガ版は名前にかなが使える

魔法学校が舞台
魔法使いの弟子

山々に囲まれた静かな魔法学校に突如モンスターが出現した。恐怖に脅える生徒達を救うためソーサリアンは旅立ったが…。徐々に明らかになっていく校内の秘密。ミステリータッチのシナリオだ。



何度も通るハメになる学校の廊下である

校長先生



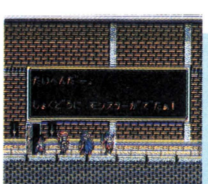
この人が校長先生。人のよさそうな人だね



森を抜け、学校に着いたら校長室へ行こう

学校は広いぞ

ソーサリアン達は広い校内をヒントを求めて上へ下へと走り回る。謎は解けるのか？



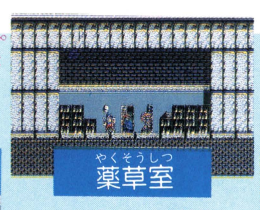
ついにモンスターが出現したらしい。急げソーサリアン！

屋上



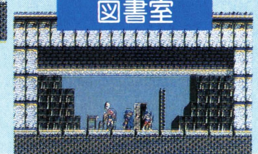
景色がとってもいい屋上。こんな場所にも何か秘密が隠されているのだろうか？

薬草室



ところ変わって薬草室の中。学校にこういう場所があるのが魔法学校らしいね

図書室



学校の図書室。何かアイテムがありそうな気がするけど…。あるのは本ばかり

教室



勝手に教室に入るとさすがのソーサリアンも先生に怒られてしまうのだ

のどかな村の危機
とこ春の村

村の守り神があるという洞くつにドラゴンが棲みついた。強大な敵、ドラゴンを前に手際よく守り神を運び出すことができるのか、ソーサリアン。



なんと中にいたのはドレス姿の女性！ こりゃ失礼しました



むむっ！ 怪しげなテント。中にはいったい誰がいるのだろう？



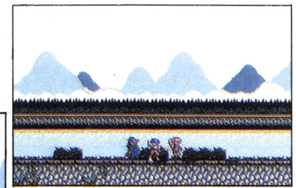
橋の前の立て札にこんなことが…。とうとうソーサリアンはドラゴンと戦うことになるのか



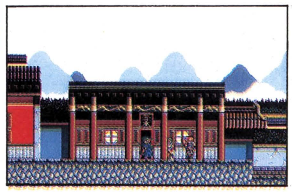
はるか遠くに山々を望むのどかな風景

ソーサリアンが中国に! チャイニーズ・メディスン

ペンタウアを離れソーサリアンは一路中国へ。若返りの薬を求める冒険は天女や天空に住むという仙人をも巻き込んで展開していく。



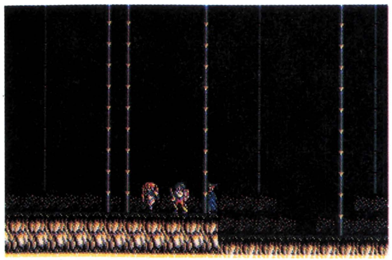
◯中国の地におり立ったソーサリアン。バックの山々がいかにも中国って感じを出してるね



◯みてみてこのグラフィック。まさに"中国の薬屋さん"だよね。さすがメガドライブ!



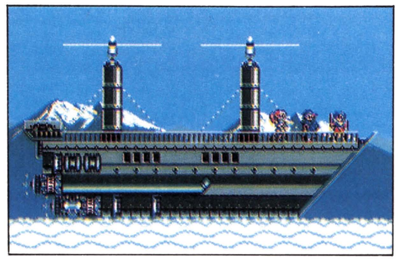
◯まさに中国ならではの太極拳。健康そうだよ



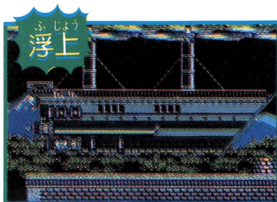
◯いまにもパンダがでてきそうな竹やぶ

大空を飛ぶ! 天空の滝

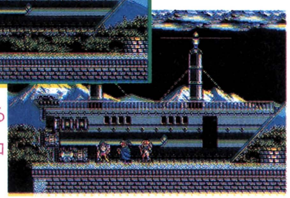
ペンタウア上空に黒く厚い雲がたちこめ地上に光が差さなくなった。原因を調べるためソーサリアンは飛行船ファルコン号に乗り込み大空へ!



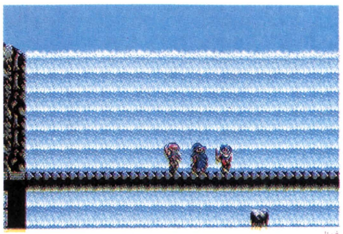
◯ついにソーサリアンの冒険は天空に!



◯ソーサリアンが乗り込むと浮上しだした!



◯これが天翔る飛行船ファルコン号の勇姿だ



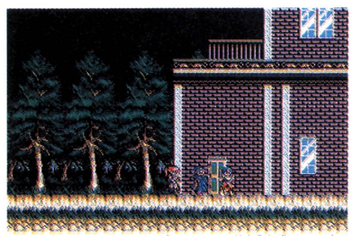
◯ここがペンタウアのはるか上空にある天空の滝だ。でかい!

人形の町での冒険 マリオネットの館

女の子のなくした人形を捜しているうちにソーサリアン達が巻き込まれた事件とは? 一体何が待ち受けているのか。

◯人形をなくしてしまった女の子の力になるべくソーサリアンたちは動き始めたが…





◯ここがうわさに聞いた、人形好きの主人がいるという館か。ちょっと不気味

新作発売カレンダー

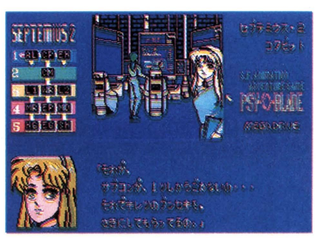
発売日		タイトル/メーカー名/予価
89年	10月21日	ランボーⅢ/セガ/5500円
	11月18日	フォゴットンワールズ/セガ/6000円
	11月25日	孔雀王2 幻影城/セガ/6000円
	11月未定	TEL・TELまあじゃん/サン電子/5800円
	12月2日	スーパー忍/セガ/6000円
	12月9日	TATSUJIN/セガ/6000円
	12月14日	麻雀COP 竜/セガ/5500円
	12月16日	バーミリオン/セガ/未定
	12月23日	ゴールデンアックス/セガ/6000円
	12月中旬	カース/マイクロネット/未定
	12月未定	TEL・TELスタジアム/サン電子/6500円
	12月未定	ヘルツォーク ツヴァイ/テクノソフト/6800円
	12月未定	アトミックロボキッド/トレコ/未定
90年	1月 未定	史上最大の倉庫番/NCS/5200円
	1月 未定	ゴーストバスターズ/セガ/未定
	1月 未定	ウルトラマン/セガ/未定
	2月 未定	ソーサリアン/セガ/未定
	2月 未定	ニュージーランドストーリー/タイトー/未定
	2月 未定	重装機兵レイノス/NCS/未定
	3月 未定	火激/ホット・ビィ/未定
	3月 未定	エアダイバー/アスミック/6800円
発売日未定	未定	ファイナルブロー/タイトー/未定
	未定	ヘビーユニット/東宝/未定
	未定	フェリオス/ナムコ/未定
	未定	スーパーリアルバスケットボール/セガ/未定
	未定	ムーンダンサー 妖精王の帰還/セガ/未定
	未定	スーパーモナコGP/セガ/未定
	未定	ドリームアイランド/セガ/未定
	未定	ゲイングランド/セガ/未定
	未定	アフターバーナーⅡ/セガ/未定
	未定	ギャラクシーフォース/セガ/未定
	未定	パワードリフト/セガ/未定
	未定	ターボアウトラン/セガ/未定
	未定	モンターレア/セガ/未定
	未定	ラストサバイバー/セガ/未定
	未定	レッスルウォー/セガ/未定
	未定	ダイナマイトダックス/セガ/未定
	未定	パトレイバー/セガ/未定
	未定	スーパーファンタジーゾーン/サン電子/未定
	未定	バットマン/サン電子/未定
	未定	サイオブレード/シグマ商事/未定
	未定	ファイナルゾーンⅡ/ウルフチーム/未定
	未定	インセクターX/ホット・ビィ/未定

メーカー最新情報

今回はシグマ商事のメガドライブ参入第1弾、本格的SFアドベンチャーゲーム『サイオブレード』の情報をキャッチしたので紹介するぞ。

シグマ商事 サイオブレード

コマンド選択式のSFアドベンチャーゲーム。随所にアニメーションが入りゲームを盛りあげるぞ。



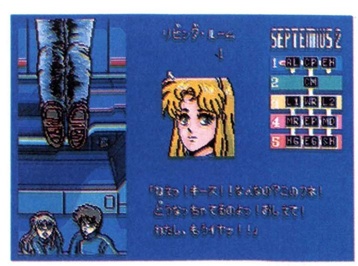
◯ここはコンピュータルーム。こちらを向いて立っている子がソフィア

◯このシーンではキース、ソフィア、バックの宇宙船がそれぞれ別にスクロールするぞ





◯船外に出たキースとソフィア。船に異状な亀裂を発見! いったい何が起こったのか?



◯殺人事件発生!? 緊迫する船内だが…

GAME BOY FAN
ゲームボーイファン

年末にかけて、これからゲームボーイの新作ソフトがガンガン発売される。とてもこのコーナーで、全て紹介しきれそうもない。ということで、なんと11月上旬にファミマガの増刊、ゲームボーイマガジンが発売されることになった。期待してくれ!!

新RPG登場！ アドベンチャー性も強いぞ！

セレクション
選ばれし者

12月中旬発売予定
ケムコ　3090円 消費税込み

1人用	1M
パスワード	
ロールプレイング	

アドベンチャーRPG登場！

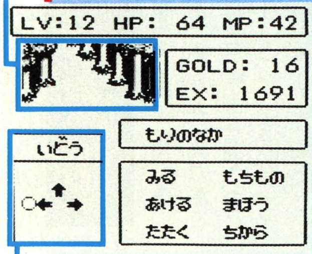
ケムコのゲームボーイ第2弾は、異色のRPG『セレクション・選ばれし者』だ！ RPGとはいえ、移動方法や謎解きなどアドベンチャー風の味付けがされていて、キャラクタとの会話なども十分に楽しめるようになっている。

移動

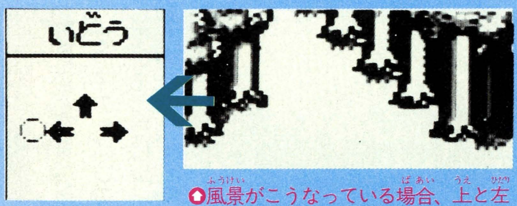
このゲームでは普通のRPGの1マスが1画面に対応している。移動は“移動コマンド”が画面の左下に表示されているので、ここで移動する方向を選んでおこなう。

○これが普通のゲーム画面

風景



移動コマンド



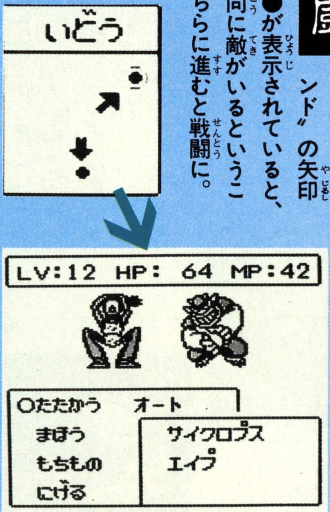
○○を動かして、移動方向を選択

○風景がこうなっている場合、上と左と右に矢印が表示される。そこで矢印の方向を選択して移動する方式

戦闘

“移動コマンド”の矢印の先に●が表示されていると、その方向に敵がいるということ。そちらに進むと戦闘に。

○矢印の先に●。そちらには敵が！



○●の方向に移動。戦闘開始だ

コマンド一覧

みる………物を調べたり、人と会話したいときに使う。どんどん使うように！

あける……扉を開けたり、宝箱を開けたりするコマンド。店の女主人に使うと…。

たたく……扉をたたいたり、ハトをたたいたりする。たたいたときの音が良いぞ。

ちから……ハインの攻撃力、守備力などを調べるためのコマンド。

たたかう…怪物と戦うときに使う。つまり剣で攻撃するとき選択するのだ。

まほう……戦闘中や移動中に魔法を使いたいときに選択。使いでがある。

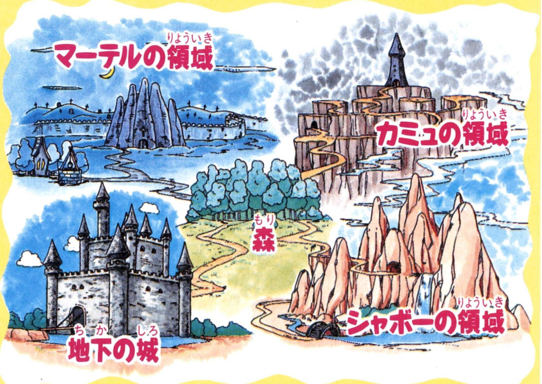
もちもの…アイテムを確認したり、使いたいときに選択するコマンド。

にげる……もちろん逃げるときに使う。弱い敵ならスグに逃げられる。

オート……これを選択すると自動的に敵と戦ってくれる。もちろん魔法も使う。

セレクションの世界とストーリー

平和な王国に恐怖と絶望の影が落ちて15年、王国の真の後継者であるハインは王国の平和を取り戻すために旅だった。ゲームの舞台はスタート地点のある“森”、15年まえに城を封印した3人の魔法使いのいる3つのエリア、そして封印された城、の5つのエリアに分かれている。特に3人の魔法使いは物語上重要。



3人の魔法使い



○愛の魔法使いカミュ。ヒュヒュー



○勇気の魔法使いシャボー

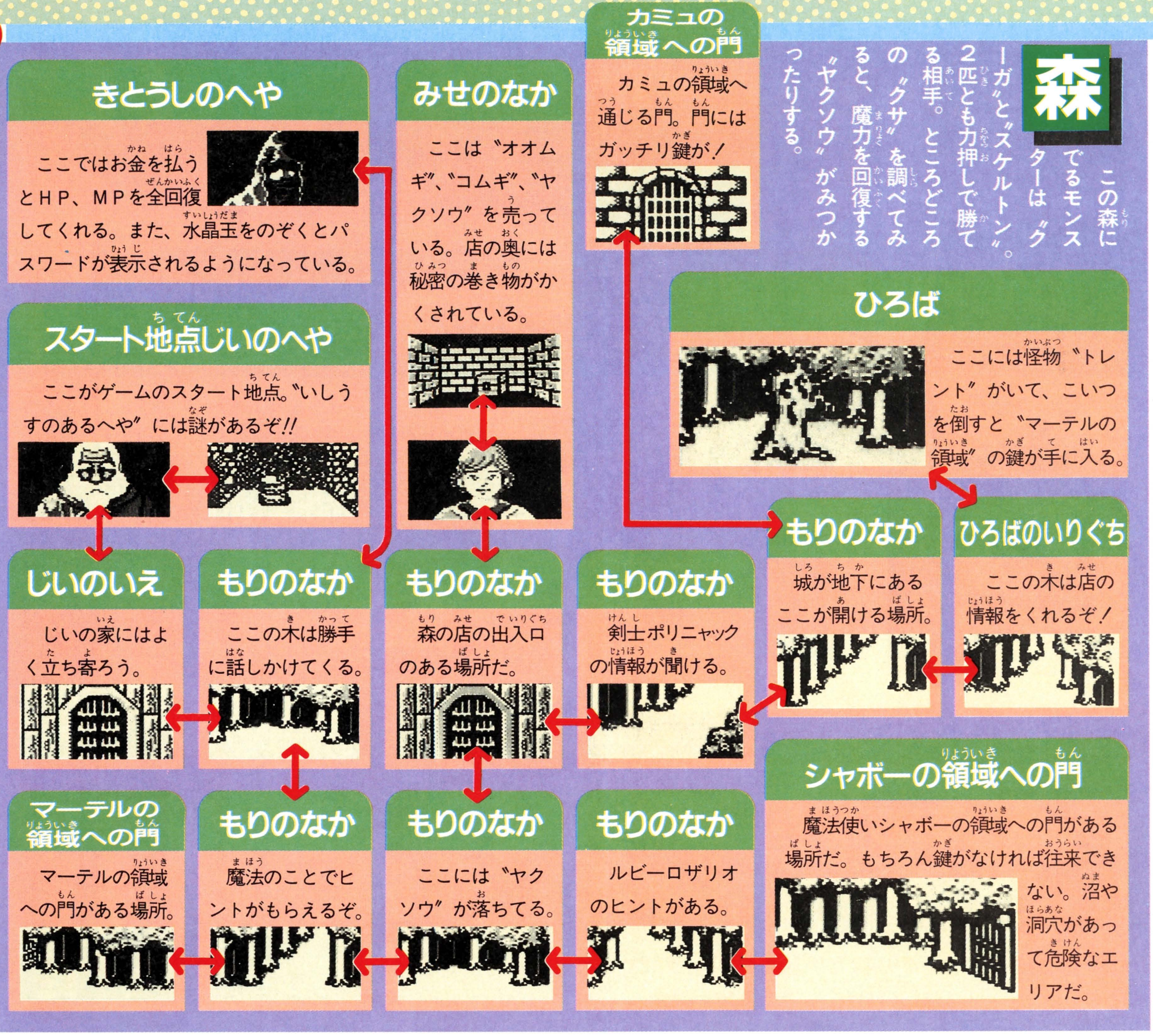


○知恵の魔法使いマーテル

※このページ以下のゲームボーイの画面写真は、コンピュータ処理をして印刷されており、実際の液晶画面ではありません。

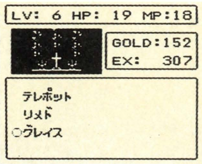
いざ冒険に旅立たん!

スタート地点は"森"のエリア。森に立っている木は王国の住人が呪いによって木に変えられてしまったもので、いろいろな情報を聞くことができる。これがゲームを進めていく上でとても重要。それから"クサ"なども調べてみると、新たな発見がある。ここには3人の魔法使いの領域に続く門があり、鍵を入手すると行き来できるようになる。

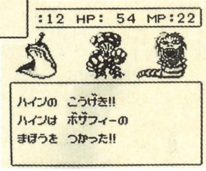


魔法は29種類

魔法は攻撃魔法、守備魔法が用意されていて、この他にマジックポイントが減らない"テレポット"や"グレイス"などの特殊な魔法がある。



❶戦闘中の魔法を選択。複数の敵にはやはり魔法を!



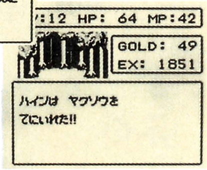
❶教会でこの魔法を使うと、何か不思議なことが!

アイテム類

ヨロイは基本的に店で買えるようになっていて、剣は魔法使いに強化してもらうようになっている。それぞれの魔法使いは"たまご"を持っており、ゲーム中最大の謎だ。



❶やった! "ヤクソウ"を見つけた。ラッキーだ!



❶マーテルのハトが"シロイタマゴ"を生んだ!

モンスターども!

序盤のモンスターは普通の攻撃で十分倒せるが、"マーテルの領域"あたりに出現するモンスターは魔法も使ってくるので、こちらも魔法を使え。



❶毒をまきちらして、ハインのHPやMPをへらすぞ



❶クーガより多少強い敵。特徴はこれといってない



❶ハインの行動を減らす。先制攻撃でやっつけろ!



❶こいつは倒すと爆発する。倒さずに逃げるように



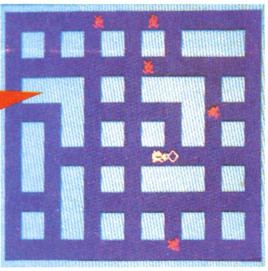
❶井戸や洞穴にひそんでいる怪物。HPが多くて強い



❶マーテルの領域に出現する強敵。魔法で攻撃しよう

1979年 業務用発表!!

1979年、ゲームセンターで大ヒット。東大の学生によって作りだされたことでも有名。



懐かしの名作が今ここに復活!!

平安京エイリアン

12月29日発売予定

メルダック 3000円 消費税込み

対戦型 256K — アクション

エイリアンの手から都を救え

今から約千年前の平安時代、そこに突如として現れたエイリアン。キミは検非違使を操り、エイリアンを退治するのが目的。なお、このゲームボーイ版では、NEWとOLDの2つのモードで遊べる。



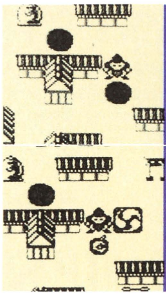
アレンジされて登場

NEWモードは業務用と比べて、かなりアレンジされている。しかし基本的なルールは変わっていないので、すぐになじめるハズだ。

ルールは簡単

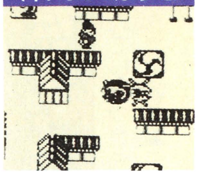
NEWモードでもOLDモードでもルールは同じ。検非違使を操り、迷路状に構成された各面を、穴を掘って敵を時間内に埋めていくんだ。

穴を掘って敵を埋める



✪完全に穴を掘っていないと敵を埋められないので注意しよう

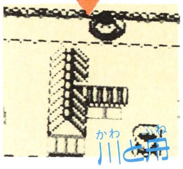
仲間が助ける



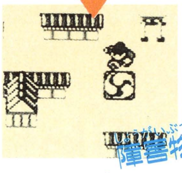
✪穴から出てきてしまうこともあるぞ



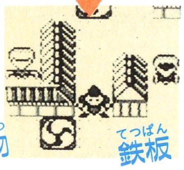
新しい要素もいっぱい



✪ひとつの移動手段的なもの



✪ついたり消えたりして進行を妨げる



✪このブロックは穴を掘れないんだ

画面が複雑に!

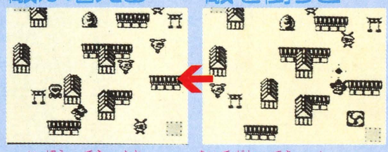


✪あのシンプルな画面から一転。これがNEWモード画面

対戦と協力が楽しめる2人プレイ

対戦型 —NEWモード—

1人が敵を倒すと、その相手側に敵がいくというシステム。自分の面のすべてのエイリアンを、相手より先に倒せば勝ち。白熱の展開が期待できそうだぞ。



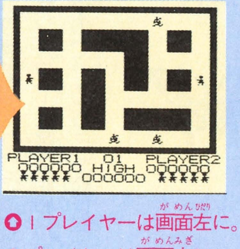
✪一方が敵を倒すと、相手側の敵が増える。しかもそのエイリアンはスピードが速いのだ

協力型 —OLDモード—

業務用と同じように、2人で同時にプレイする。2人で協力しながら穴を掘っていくので、1人プレイよりは簡単だ。また、2人で得点を争ってもいいぞ。



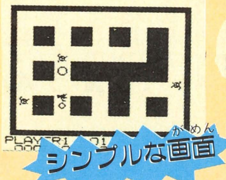
✪やっぱり2人で仲良くやらなきゃ

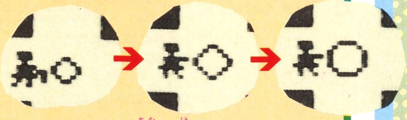


✪1プレイヤーは画面左に。2プレイヤーは画面右に…

OLDモードは昔そのままに!

NEWモードとは別にOLDモードもある。このモードでは、昔ながらの「平安京エイリアン」をプレイすることができる。あの名作を再び楽しめるぞ。

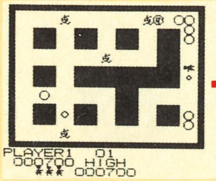


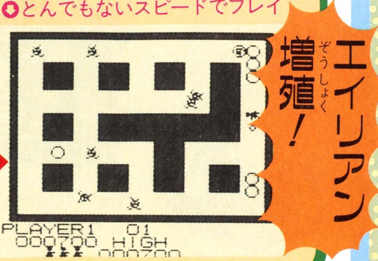


✪コツコツと穴を掘っていくんだ

✪とんでもないスピードでプレイ

✪時間が経過しすぎると…





※画面はすべて開発中のものです

SDガンダムが武者となって登場!

SDガンダムSD戦国伝 国盗り物語

発売日未定
バンダイ 価格未定
対戦型 1M
シミュレーション



戦闘!



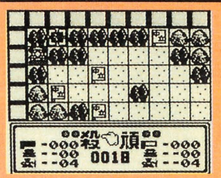
頑駄無軍

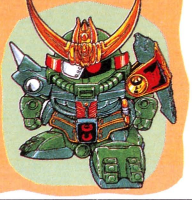


●頑駄無軍の総大将である将頑駄無。ひげがりりしい

●頑駄無軍の陣地(城)。うかうかしてると……

殺駆頭軍

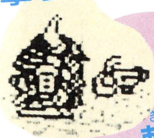




●殺駆頭軍の総大将である殺駆頭。永遠のライバルだ

●殺駆頭軍の陣地(城)。徐々に迫まってくるぞ!!

撃つ

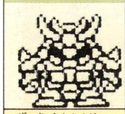
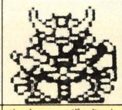
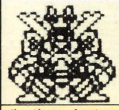
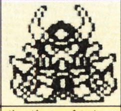
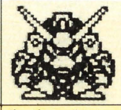


●もちろん飛び道具の銃なども使えるぞ

斬る



●武者だから斬るなんてのもお手のもの

今殺駆	殺駆頭	殺駆頭軍	精太	摩亜屈	武者	将頑駄無	頑駄無軍
							
殺駆三兄弟の次男でい!!	拙者が殺駆頭軍の総大将		頑駄無五人衆の四男だよ	頑駄無五人衆の三男でい!	頑駄無五人衆の長男だ	頑駄無軍の総大将でござる	

リアルタイムシミュレーション



ファミコンで大ヒットをとばしたSDガンダムシリーズが、今度はゲームボーイに、それも武者姿に身を変えて登場だ!! ゲームは頑駄無軍対殺駆頭軍のシミュレーション。ただファミコンとシステムが変わって、リアルタイムに進むことになる。これはファミコンの交互にコマを進めるというものではなく、各プレイヤー、コンピュータが思う通りにコマを進め、コマがぶつかったら戦闘になるというものだ。だから早い決断と行動が勝因となるぞ!! 登場キャラは全部で44種類と豊富で、大さわぎの国盗り合戦になりそうだ!!

二大武者軍団

そもそも武者姿のこのキャラクターはSDガンダムの新シリーズ「SD戦国伝」のキャラクターだ。正義の頑駄無軍と悪の殺駆頭軍の二大武者軍団に分かれ、お互い運命的な宿敵の立場である!!

今度のSDガンダムは武者姿だぞ!!

GAME BOY 新作 しんさく カレンダー

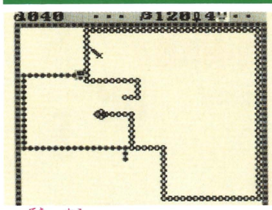
発売予定日	ゲーム名	メーカー/予価
11月24日	パズルボーイ	アトラス/2980円(込)
11月28日	ゴルフ	任天堂/2600円(込)
12月10日	パチンコタイム	ココナッツジャパン/3280円(込)
12月19日	将棋	ポニーキャニオン/3400円(込)
12月22日	Qビリオン	セタ/2980円(込)
12月29日	平安京エイリアン	メルダック/3000円(込)
12月中旬	てけてけ! アスミックワールド	アスミック/3090円(込)
12月中旬	セクション選ばれし者	ケムコ/3090円(込)
12月中旬	ワールドボウリング	アテナ/3090円(込)
12月中旬	魔界塔士Sa・Ga	スクウェア/3500円(込)
12月下旬	マスターカラテカ	新正工業/2900円(込)
12月下旬	海戦ゲームNAVY BLUE	ユース/3400円(込)
12月未定	ヒーロー集合!!ピンボールパーティ	ジャレコ/2980円(込)
12月未定	北斗の拳凄絶十番勝負	東映動画/3500円(込)
'90年1月	対局連珠	トーワチキ/2980円(込)
1月	ネメシス	コナミ/未定
1月	ベースボールキッズ	ジャレコ/3300円(込)
2月	デスボール	ケムコ/未定
2月	ロックンチェイス	データイースト/未定
3月	サイドポケット(仮称)	データイースト/未定
3月	レッド・アリーマー魔界村外伝	カプコン/3300円(込)
3月	ポパイ	シグマ商事/未定
未定	将棋(仮称)	セタ/未定
未定	バレーボール(仮称)	セタ/未定
未定	あやかしの城(仮称)	セタ/未定
未定	爆裂戦士ウォーリア	エポック社/未定
未定	カードゲーム(仮称)	ココナッツジャパン/未定
未定	コスモタンク(仮称)	アトラス/未定
未定	SDガンダムSD戦国伝 国盗り物語	バンダイ/未定
未定	フラッピースペシャル(仮称)	ビクター音楽産業/未定
未定	ぺんぎんくんWars	アスキー/未定
未定	バットマン	サン電子/未定
未定	タスクフォース(仮称)	バップ/未定
未定	かこむん蛇	ナグザット/未定
未定	フリップル	タイトー/未定
未定	デッドヒートスクランブル	コピアシステム/未定
未定	スーパーチャイニーズ(仮称)	カルチャーブレーン/未定

超新作情報!!

極限の先取り

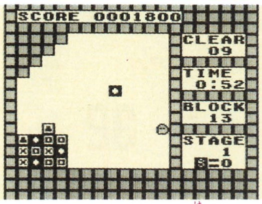
ジャレコからは、『ベースボールキッズ』。野球ゲーム。ナグザットからは、『かこむん蛇』。パズルアクションゲーム。タイトーからは、『フリップル』。パズルアクションゲーム。バップからは、『タスクフォース(仮称)』。シミュレーションゲーム。コピアシステムからは『デッドヒートスクランブル』。カーレースゲーム。カルチャーブレーンから『スーパーチャイニーズ(仮称)』。アクションゲーム。

かこむん蛇

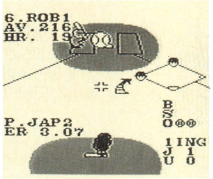


●敵を囲んでやっつけろ!

フリップル

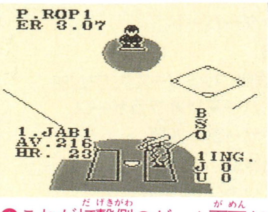


●ブロックをぶつけて消そう



●こちらが守備側。ボールの変化などのデータがたくさん表示されている

ベースボールキッズ



●これが打撃側のゲーム画面だ

週間ファミマガヒットチャート！

Hit Chart!

衣替えの時期を迎えいっそう秋も深まり行く中、ファミコンソフトの勢いは年末に向かっていよいよ盛り上がってくる気配をうかがわせている。今回も注目すべき新作があったりして、チャートが活気を帯びている。

Weekly Data

この週発売の新作

- 9/29 ㉗ 明治維新
- 9/29 ② ツインビー3
- 9/29 ㉑ 落っことしパズル とんじゃん!?
- 9/29 ⑯ サンダーバード
- 9/29 ㉕ 悪魔の招待状
- 9/29 ㉔ マハラジャ

この週は新作が6作もありかなり期待されたが、結局チャートインしたのが2作だけだったのは残念。

また今回ひさびさに『SD2』が顔を見せた。品切状態が打開されたのだろう。今を逃すと今度はいつになるのか分からないので購入する人は急いで買いに行こう。

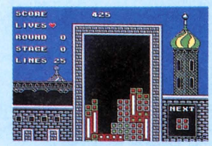
Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1. ⬆SDガンダム2
2. ★ツインビー3
3. ウルティマ〜聖者への道
4. MOTHER
5. ⬆天地を喰らう
6. 究極ハリキリスタジアム・平成元年版
7. 激闘プロレス!!
8. ⬆スーパーマリオブラザーズ3
9. ウィザードリィII
10. ⬆中華大仙
11. パチ夫くん2
12. ★サンダーバード
13. ⬆本命
14. ⬆プロ野球ファミリースタジアム'88
15. ⬆スーパーマリオブラザーズ
16. ⬇レーサーミニ四駆
17. ★明治維新
18. ⬆アメリカンドリーム
19. ⬆蒼き狼と白き牝鹿
20. ⬆ケルナグール

9/25〜10/1 ファミコン Famicom ベスト Best 20

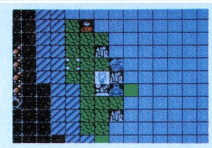
1 テトリス（前週 1）
BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円
連続1位が危ぶまれたが2位以下を大きく引き離し余裕のトップ
154



2 ツインビー3（新登場）
コナミ／'89年9月29日発売／シューティング／5500円
コナミが満を持して放つシリーズ第3弾。発売と同時の2位は立派
91



3 SDガンダム2（前週 63）
バンダイ／'89年6月25日発売／シミュレーション／6800円
しばらくチャートにご無沙汰だったが市場に製品が出たもようだ
89



4 MOTHER（前週 3）
任天堂／'89年7月27日発売／RPG／6500円（込）
前週に続き順位を下げたのは新作のせい？
67

5 スーパーマリオブラザーズ3（前週 4）
任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円
最も安定した売れ筋ソフトと言えるだろう
64

6 ファミスタ'89・開幕版!!（前週 5）
ナムコ／'89年7月28日発売
野球／4900円
62

7 中華大仙（前週 7）
タイトー／'89年9月22日発売
シューティング／5800円
47

8 激闘プロレス!!（前週 8）
テクモ／'89年9月1日発売
プロレス／5800円
46

9 究極ハリキリスタジアム・平成元年版（前週 9）
タイトー／'89年7月21日発売
野球／6800円
32

10 レーサーミニ四駆（前週 6）
コナミ／'89年8月25日発売
ボードゲーム／5900円
30

順位	前週	タイトル	メーカー	発売日	ジャンル／価格	ポイント
11	前週 2	ウルティマ〜聖者への道	ポニーキャニオン	'89年9月20日発売	RPG／5900円	30
12	前週 115	天地を喰らう	カプコン	'89年5月19日発売	RPG／5900円	29
13	前週 13	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	'85年9月13日発売	アクション／4900円	17
14	前週 10	ケルナグール	ナムコ	'89年7月21日発売	アクション／4900円	14
15	前週 12	名門！第三野球部	バンダイ	'89年8月8日発売	野球／5800円	13
16	新登場	サンダーバード	パック・イン・ビデオ	'89年9月29日発売	シューティング／5500円	12
17	前週 11	ロックマン2	カプコン	'88年12月24日発売	アクション／5800円	11
18	前週 21	ドラゴンクエストIII	エニックス	'88年2月10日発売	RPG／5900円	11
19	前週 16	谷川浩司の将棋指南III	ポニーキャニオン	'89年9月14日発売	将棋／5800円	10
20	前週 14	マルサの女	カプコン	'89年9月19日発売	アドベンチャー／5900円	9

前回再出荷の影響でダントツの1位に返り咲いた『テトリス』の動向が注目されるところだったが、見ての通り堂々とトップを堅持、2位以下を寄せ付けない。さらにしばらくランクに顔を見せていなかった『SD2』が一気に3位へ大躍進して、強さを見せつけた。しかし、発売同時に前週2位に登場した『ウルティマ』が予想を裏切って大きく後退した等、注目すべきところだ。その他今回は新作の『ツインビー3』がいきなりの2位へつけたのがスゴイ。

最新データ WEEKLY Famimaga

Weekly Data

この週発売の新作

10/6 ⑤ 甲子園

久々にランクインした『SD2』がかなりの勢いで1位をうかがっている。このままでは次週あたりトップの座についている可能性が十分ありうる。『ツインビー3』がどこまでポイントを上げ対抗することができるのかが楽しみなところだ。

この週は3位以下は全体的に低調でしかもポイントは拮抗している。そのため今後の新作いかんによっては順位が激変し、熱いチャートになることが考えられる。

DiscountShopRanking

池袋・ビックカメラ調べ

1 MOTHER
2 ツインビー3
3 ウルティマ〜聖者への道
4★甲子園
5 究極ハリキリスタジアム・平成元年版
6 スーパーマリオブラザーズ3
7↑テトリス
8 中華大仙
9 激闘プロレス!!
10 サンダーバード
11↓天地を喰らう
12 パチ夫くん2
13↑桃太郎電鉄
14↑ドラゴンクエストIII
15↑ファイナルファンタジーII
16↑ファミリーマージャンII
17↑ドラゴンスピリット
18↑ワギャンランド
19↑マハラジャ
20 明治維新

※ウィークリーデータ中、円内の数字は発売週の売り上げ順位です。またディスカウントショップランキング中★は新作、↑↓はランクの激しい動きのあったものです。

10/2〜10/8 ファミコン Famicom ベスト Best 20

順位	前週	タイトル	データ	コメント	ポイント
1	前週2	ツインビー3	コナミ／'89年9月29日発売／シューティング／5500円	新登場で高順位につけても以後勢いが続かないものが多いなか立派	127
2	前週3	SDガンダム2	バンダイ／'89年6月25日発売／シミュレーション／6800円	高ポイントを獲得しランクアップ。さらに上を狙える可能性あり！	113
3	前週4	MOTHER	任天堂／'89年7月27日発売／RPG／6500円(込)	前週とポイント的には変わらないものの1つ順位が上昇した	68
4	前週5	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円	新作があろうがなかろうが常に一定した実力	52
5	新登場	甲子園	ケイ・アミューズメント・リース／'89年10月6日発売／野球／5900円	この週発売の新作で他の野球ものを押さえた	46
6	前週1	テトリス	BPS／'88年12月22日発売 パズル／4900円		43
7	前週6	ファミスタ'89・開幕版!!	ナムコ／'89年7月28日発売 野球／4900円		43
8	前週8	激闘プロレス!!	テクモ／'89年9月1日発売 プロレス／5800円		40
9	前週7	中華大仙	タイトー／'89年9月22日発売 シューティング／5800円		28
10	前週11	ウルティマ〜聖者への道	ポニーキャニオン／'89年9月20日発売 RPG／5900円		26
11	前週9	究極ハリキリスタジアム・平成元年版	タイトー／'89年7月21日発売 野球／6800円		23
12	前週13	スーパーマリオブラザーズ	任天堂 '85年9月13日発売 アクション／4900円		22
13	前週12	天地を喰らう	カプコン '89年5月19日発売 RPG／5900円		17
14	前週17	ロックマン2	カプコン '88年12月24日発売 アクション／5800円		13
15	前週14	ケルナグール	ナムコ '89年7月21日発売 アクション／4900円		11
16	前週18	ドラゴンクエストIII	エニックス '88年2月10日発売 RPG／5900円		10
17	前週10	レーサーミニ四駆	コナミ '89年8月25日発売 ボードゲーム／5900円		10
18	前週27	明治維新	ユース '89年9月29日発売 アドベンチャー＋シミュレーション／5500円		9
19	前週46	ドラゴンクエスト	エニックス '86年5月27日発売 RPG／5500円		8
20	前週15	名門！第三野球部	バンダイ '89年8月8日発売 野球／5800円		8







前週発売と同時に2位という高ポジションにつけた『ツインビー3』が勢力を衰えることなく栄えある1位へ。また久々のランクインが注目される『SD2』が、この週も順位をあげ2位へ躍進し、この2本が以下を大きく引き離してかなりの高いポイントを獲得。この週の新作は『甲子園』のみだったがこれもガンバッて5位。常連の野球ものをかろうじて振り切ったという感じ。野球ゲームが常に多数チャートインしている中で今後どんな動きをみせるのか。

'89年度ゲーム通信簿ベスト10

1	ファイナルファンタジーII	26.43	6	ファミコン探偵倶楽部II後編	23.42
2	SDガンダム2	24.59	7	半熟英雄	23.40
3	がんばれゴエモン2	24.15	8	忍者龍剣伝	23.34
4	ロックマン2	23.86	9	ジーザス	23.25
5	MOTHER	23.75	10	グラディウスII	23.24

Reader's ゲーム通信簿 Ranking '89

今回は新作が8本という大量な数が発売された。その中で発売後の猛烈なラッシュを見せた『ツインビー』がその対象ゲームになっているため、ほとんどの採点者がこの1本のみの評価をするといった傾向があった。実際見ての通り、『ツインビー』の他は『中華大仙』を除いて惨たんたる結果に終わってしまった。量はあったのだが……といった感じ。

なんといっても今回は評価が辛かった。8本のうちなんと5本までが総合100位以下という結果だった。いろいろと趣向をこらしたゲームをというメーカー側の気持ちもわかるが、結局今一歩のツメが甘かったようだ。

そのなかで『ツインビー』の健闘は光っている。第3弾であるためオリジナリティが低いのは仕方ないとしても、キャラや操作性がともに10位以内に入りガンバリを見せ、総合26位はサスガ。

9月29日発売 ツインビー3

コナミ／シューティング／5500円

コナミの名物コミカルシューティングの第3弾。★**15分でエンディングが見れた**（大阪／松本和晃25）★**ボスがかわいい**（埼玉／篠田秀人25）★**前作とシステムが変わってないのは残念だが2人同時は面白い**（愛知／高木康雄25）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.21⑧	3.81⑩	3.59㉒	22.89 (16位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.89⑦	3.86㉒	3.53㊱	

9月29日発売 明治維新

ユース／アドベンチャー＋シミュレーション／6200円

一部は坂本龍馬を操るアドベンチャーで二部は龍馬の土佐藩と幕府軍との戦いを楽しむシミュレーション。★**アドベンチャーもシミュレーションもどちらも中途半端**（東京／荒川幸三25）★**必殺技が欲しかった**（東京／松原重光25）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.94(125)	2.88(118)	2.69(131)	17.16 (129位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.87(128)	2.97(112)	2.81(127)	

9月23日発売 アメリカンドリーム

ココナッツジャパン／スロットマシン／5900円

5種類のスロットで遊ぶシミュレーションモードとカジノを制覇していくゲームモードに分かれている。主人公はパチ夫くん。★**ゲームモードなんかなくてもいいからスロットの種類を増やして欲しかった**（愛媛／高田稔25）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.13(101)	2.96(104)	2.87(108)	17.83 (111位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.99(117)	2.99(106)	2.89(118)	

9月22日発売 中華大仙

タイトー／シューティング／5800円

中国が舞台のコミカルシューティング。★**簡単そうだけどザコキャラもボスも強くて楽しめる**（兵庫／満井義浩25）★**業務用と同じく難しい**（東京／田村史25）★**すぐ飽きた。もっとアイデアが欲しいと思う**（長野／日向亮25）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.86㉘	3.33(52)	3.16(63)	20.24 (56位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.38(57)	3.38(73)	3.12(92)	

次はこれだ!!

No.21での対象ゲームは以下の5本だよ。
- 甲子園
- ヴィナス戦記
- ワールド・スーパー・テニス
- 遊遊記 前編
- 北斗の拳3

コメント採用者には特製テレカをプレゼント。宛先↓〒105 東京都港区新橋4－10－7 ファミマガ「ヒットチャート」係まで。

9月29日発売 マハラジャ

サン電子／アドベンチャー／6200円

異国情緒の漂うアドベンチャーにRPG要素を加味させたゲーム。★**面白かったが難しかった**（千葉／中村陽一25）★**面白くなかった**（神奈川／江島茂樹25）★**今ちょっとはまり気味なのです**（愛知／小山幸司25）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.09(111)	2.92(112)	2.99(88)	17.64 (116位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.88(126)	2.94(116)	2.83(125)	

9月29日発売 悪魔の招待状

ケムコ／アドベンチャー／6200円

ケムコからのホラーアドベンチャーゲーム。★**もうちょっと工夫して欲しかった**（宮城／武田和巳25）★**ドキドキした**（兵庫／村山聡25）★**何かのアドベンチャーゲームにそっくりなのでは…**（愛知／天野透25）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.02(118)	2.99(95)	2.75(123)	17.99 (108位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.05(109)	3.19(83)	2.99(106)	

9月29日発売 サンダーバード

パック・イン・ビデオ／シューティング／5500円

昔懐しいテレビ番組『サンダーバード』のシューティングゲーム化。今だに数多くのファンがいるためか売り上げでもまずまずの成績を示している。点数を競うというのではなく"捜査"をすることが目的のゲームだ。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.98(122)	2.87(122)	2.76(119)	17.56 (119位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.06(106)	2.97(111)	2.93(114)	

9月29日発売 落っことしパズル とんじゃん!?

ジャレコ／パズル／5600円

ぶたさんを操作して指定された麻雀牌を全部穴に落とすというパズルゲーム。★**面が単調に感じる。もうひとひねり欲しいものである**（埼玉／百目鬼弘25）★**ぶたさんがカワイクとにかく面白い**（東京／清水泰佑25）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.34(72)	2.85(126)	2.91(100)	18.27 (99位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.98(119)	3.05(100)	3.14(87)	

※順位は'88年12月以降に発売のゲーム141本についてのものです。各項目の丸でかこった数字は、項目ごとの順位を示します。

出て欲しいゲーム ベスト20

順位	ゲーム名	%
1	大魔界村㊫㋱	13.7
2	SUPER桃太郎電鉄Ⓟ	4.9
3	ワルキューレの伝説㊫	4.6
4	イースIII㋩	4.0
5	R-TYPE㊫㋩㋝Ⓟ	3.0
6	オーダイン㊫Ⓟ	2.4
7	水滸伝㋩	2.1
8	天外魔境Ⓟ	2.0
9	パワーリーグIIⓅ	1.8
10	TATSUJIN㊫	1.5
10	カトちゃんケンちゃんⓅ	1.5
10	ファンタシースターII㋱	1.5
13	スーパー大戦略㋩㋱	1.4
14	獣王記㊫㋱Ⓟ	1.2
14	ソーサリアン㋩	1.2
16	ウィザードリィIV㋩	1.1
16	ファンタシースター㋝	1.1
18	孔雀王2㋱	1.0
19	ダライアスII㊫	0.8
19	アウトラン㊫㋩㋝	0.8

10月20日以降に発売される買いたいゲーム ベスト20

前回順位	今回順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	ドラゴンクエストIV	エニックス	40.6
2	2	ドラゴンボール3	バンダイ	27.0
3	3	ファイナルファンタジーIII	スクウェア	20.2
—	4	女神転生II	ナムコ	6.5
5	5	キャプテン翼2	テクモ	6.4
10	6	遊遊記	任天堂	6.1
6	7	熱血高校ドッジボール部〜サッカー編	テクノスジャパン	4.9
10	8	がんばれゴエモン外伝	コナミ	3.6
4	9	イースII	ビクター音楽産業	3.5
15	10	双截龍II	テクノスジャパン	3.1
7	10	ベストプレープロ野球II	アスキー	3.1
9	12	ウィザードリィIII	アスキー	3.0
14	12	スクウェアのトム・ソーヤ	スクウェア	3.0
7	14	信長の野望・戦国群雄伝	光栄	2.8
—	15	激闘スタジアム!!	テクモ	2.6
29	16	新・里見八犬伝	東映動画	2.5
17	17	ヘラクレスの栄光II	データイースト	2.3
17	18	忍者龍剣伝II	テクモ	2.2
19	19	悪魔城伝説	コナミ	2.1
20	20	超人ウルトラベースボール	カルチャーブレーン	2.0

※リーダーズランキング・リクエストは本誌No.19のアンケート1000通の集計結果です。表中㊫は業務用、㋩はパソコン、㋝はセガ、ⓅはPCエンジンのゲームを示します。

Reader's Request Best 20
買いたいゲーム 出て欲しいゲーム

購入希望で『ドラクエIV』のポイントが再び40%を越えて勢いを盛り返したというところ。さらに3位以上が20%以上を獲得し強さをみせている。

移植希望は1位の他はポイントが5%に達せず票が割れている。『大魔界村』のトップはまだまだ続く。

移植希望は『大魔界村』がいつものようにダントツでありタイトルも代わり映えがしていない。しかし『SUPER桃鉄』がパーセンテージを前回の3倍に増加させているのが目につく。

購入希望の上位3つは変わらずだが、4位に『女神転生II』が登場した。1作目がかなり好評だったため、2作目への期待度も高いための結果だろう。発売は1、2位のゲームより遅いためかなりの長期間にわたって上位に位置することになるだろう。『ドラゴンボール3』発売以後の動向が面白い。



⬆Iでは合体させるのがヤミツキになった人もいるね(画面は開発中のもの)

Data Watching

'89年度ゲーム通信簿から、今回は「キャラクタ」、「音楽・効果音」、「オリジナリティ」のベスト5を紹介しよう。この3項目の特徴はほとんどが総合ベスト10にランクインしているゲームが登場するということだ。つまりは、この項目でのポイントの善し悪しが総合ランキングを左右するのかもしれない。

'89ベスト5中間報告④

一番面白いと思われるのが「オリジナリティ」だ。

ほとんどがRPGである。RPGは他のゲームジャンルよりストーリーが明瞭で(というよりストーリーが命だ)、ユーザーにとっては簡単に感情移入できるし強い印象を受ける。主人公を成長させる時においてもさまざまな可能性を見出すため、それが「オリジナリティ」と解釈されるのだろう。

「キャラクタ」部門ではガンダムものが2本入っていて、その他『ロックマン』『ゴエモン』等コミカルで親しみの持てるものに票が集まる傾向にあるようだ。

「音楽・効果音」はやはりノリのよさが決め手になってくるようだ。

●キャラクタ

1	SDガンダム	バンダイ	4.66	(2位)
2	ファイナルファンタジーII	スクウェア	4.49	(1位)
3	ロックマン2	カプコン	4.40	(4位)
4	がんばれゴエモン2	コナミ	4.35	(3位)
5	SDガンダム マップコレクション	バンダイ	4.27	(19位)

●音楽・効果音

1	ファイナルファンタジーII	スクウェア	4.48	(1位)
2	ジーザス	キングレコード	4.31	(9位)
3	グラディウスII	コナミ	4.14	(10位)
4	MOTHER	任天堂	4.12	(5位)
5	がんばれゴエモン2	コナミ	4.10	(3位)

●オリジナリティ

1	ファイナルファンタジーII	スクウェア	4.40	(1位)
2	半熟英雄	スクウェア	4.10	(7位)
3	MOTHER	任天堂	4.02	(5位)
4	ファミコンジャンプ	バンダイ	3.98	(25位)
5	SDガンダム2	バンダイ	3.94	(2位)

超先取り新作ゲーム大作戦

ドッジボール部がサッカーを…!?

熱血高校ドッジボール部 ～サッカー編～

'90年6月発売予定
テクノスジャパン
5900円(消費税別)
●カセット
サッカー
画面は開発中のものです

サッカー部の危機

『熱血硬派くにおくん』『熱血高校ドッジボール部』『ダウンタウン熱血物語』と、くにおもシリーズ化の兆しを見せてきている。今回の『サッカー編』は『ドッジボール部』の続編として登場。新しい画面写真が手に入ったので、詳しいゲーム内容と共に紹介していこう。

全国大会に向けて熱血高校サッカー部は練習に励んでいたが、選手全員が食中毒でダウンしてしまった。義理と人情に厚いくにおは、ドッジボール部を率い、サッカー部の代わりに全国大会に出場することになった。

全国強豪の猛者たちを相手に、くにおたちはどこまでガンバれるだろうか。



◐熱血高校サッカー部員が食中毒に このピンチにくにおが登場だ

手を貸すぜ!!



◐オレがくにおだ。今回もバリバリに決めてやるぜ!!

失われたニルダの杖を探し出せ!!

ウィザードリィIII ダイヤモンドの騎士

'90年3月発売予定
アスキー
6500円(消費税別)
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

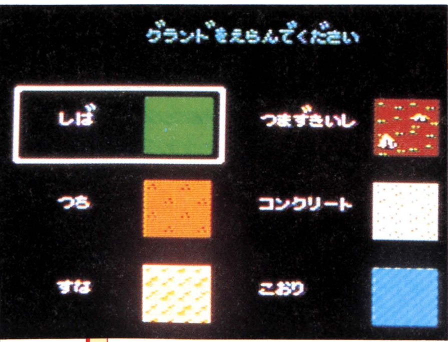
根強い人気を持つウィザードリィの最新作の画面写真が手に入ったので紹介しよう。

深い大地の中にあるというニルダの杖を探してリルガミンの町に持ち帰るというのが今回の目的だ。

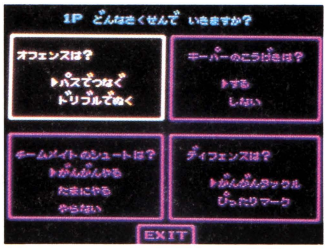
パソコン版の『#2』が元にはなっているが、ところどころにファミコン版独自の要素が盛り込まれているぞ。

まず1つは、迷宮壁面のグラフィック。『I』では1色、『II』では2色だったが、なんと『III』では3色で表示されているのだ。他にも迷宮のマップが新しいモノになっているとか、パソコン版には登場しなかった秘密モンスターを出す予定とか、今から楽しみである。

ゲームスタジオの遠藤雅伸氏が監修した6層から成る迷宮がキミを待っているぞ。



グランドの種類もこのように6通り選択するコトができるぞ

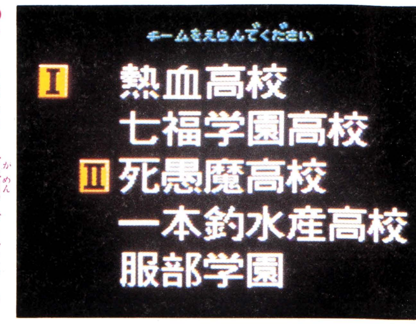


サッカーはなんといっても作戦が命。頭脳もガンガン使おうぜ



メンバーセレクト画面。たよりになるヤツを選んでおこうぜ

チームセレクト画面。どれにする？



ケンカサッカーだぜ

くにおたちを待っている強豪チームは全部で12チーム。この一癖も二癖もあるチームたちを次々と勝ち進み、全国大会優勝を目指そう。とは言ってもあの熱血高校である。一筋縄でいくわけもなく、毎度お馴染みの荒々しいケンカサッカーが炸裂！ スカッと痛快なプレイを楽しもうぜ。

行くぞ



ドリブル、ドリブル。行け行け!!

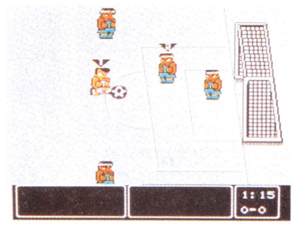


体と体のぶつかりあい。ボールを取り合っての戦いが始まった

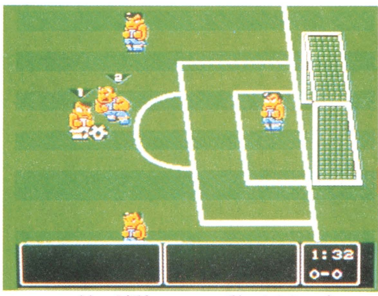
おらおら



ソリコミばっちり、ガンガンだぜ



対戦相手は個性豊かなチームばかり。ちょっと怖そう……



ゴール前の攻防。この1点が勝負を決める

当たると痛エぞ!!

ボカ ボカ

くにおの反撃、タックル炸裂だ。まさにケンカサッカーだ!!

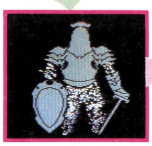


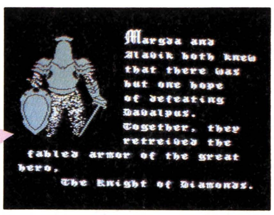


相手チームがタックルをしてきた

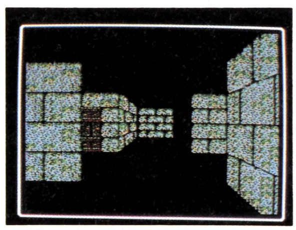
これがKOD'S（コッズ）アイテムだ

ぜひとも手にしたいKOD'S（コッズ）アイテムだ



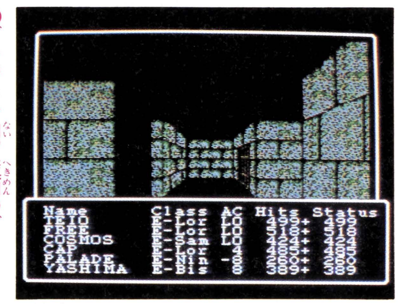


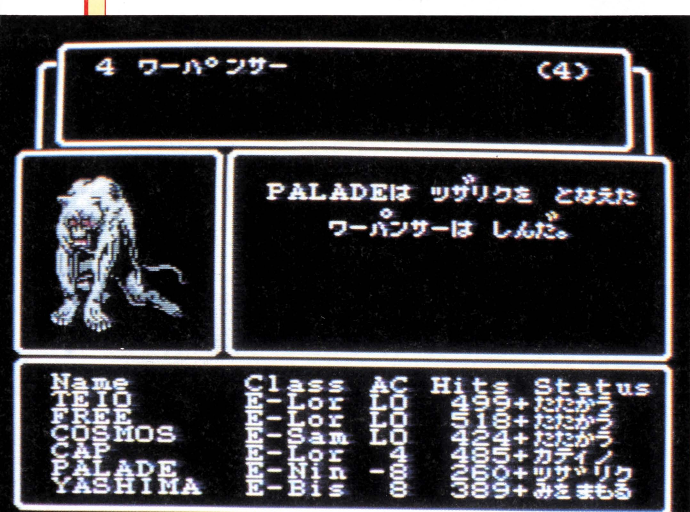
ストーリー紹介が流れるデモ画面だ



紙とペンを片手にマッピングしながら進まないと迷っちゃうぞ

ダンジョン内。壁面のグラフィックがキレイになっている





ワーパンサーとの戦闘画面。新呪文で応戦だ



はかいそう。なかなか手強そうな相手だが、新呪文“ラザルト”で決まり



ニンジャを相手に新しい火炎系の呪文“メリト”を唱えた

IIIのモンスターたち

地球を支配する神を目指すんだ!!

幻獣創世紀

'90年4月発売予定
日本物産
5500円(消費税別)
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

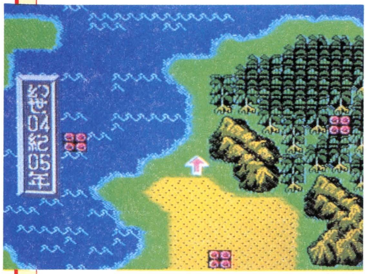
幻獣たちを操作して地球を支配する神になるというのが目的のシミュレーションだ。

舞台は創造されたばかりの地球。全宇宙を支配する神ラティウスは、この地球を統治させる神をザウロス、ローゼス、アースの中から選ぶことにした。キミはアースとなり地球にある10カ所の地帯を支配するために争奪戦を繰り広げるのだ。

地形は、海洋、砂漠、森林、密林、平地の5種類。自分で造った幻獣を操作して戦闘を進めるという、一風変わったシミュレーションだぞ。



⇧青い空と白い雲をバックに登場するタイトル画面。雄大な眺めだ



⇧これがゲームのメインマップ画面。全体マップはもっと広いぞ



⇧左からローゼス、アース、ザウロス。はたして誰が地球の神として君臨するか……



⇧まだ地球が誕生するズーッと前のお話。幻神ラティウスは3人の地の神を集めた

登場する幻獣たち

キミの駒となって動いてくれる幻獣は知覚、視覚、聴覚、攻撃性、適応性など10項目に及ぶパラメータの振り分けによって造られる。よく考えてから幻獣を創造しよう。




⇧最初はこんなにかわいいマーメイドも……
⇧進化するとこんなにも色っぽくなるのだ


⇧竜と獅子と牛の頭、蛇の尻尾を持っている


⇧この鋭い爪でひっかかれたら痛そう……


⇧ハサミムシっぽい幻獣。砂漠地帯に配備だ

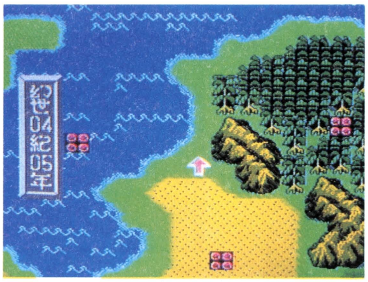
幻獣をウマく使え

キミが造った幻獣は、各地帯における主導権争いに勝つため、成長や進化を繰り返し最上位生物を目指していく。その幻獣が、成長していくとESP攻撃などもできるようになり、戦況はかなり有利になるぞ。幻獣同士の個性豊かな戦闘シールはなかなかの見モノだぞ。

幻獣同士の戦闘だ!!



⇧アースは最下位のランクからのスタート



⇧とりあえずは平地から攻めていきますか…


⇧3D画面の戦闘。状況はかなり有利



⇧機動力の消費値を考えて幻獣を移動だ

勝利は目前だ!!

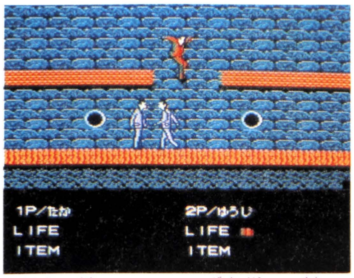


⇧10地帯のランク一覧。後は東の森林だけ

卑劣な悪に正義の怒りをぶつけろ

もっともあぶない刑事

'90年3月発売予定
東映動画
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです



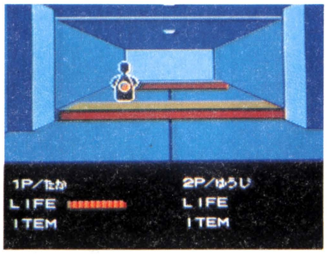
捜査を進めるためには下水道をも進む



タイトル画面。２人とも決めてるぜぃ



街中でのアクション。敵は銀星会のチンピラだ。撃ちまくって倒せ!!



ボーナスステージの３Ｄシューティング。結果により体力が回復する

柴田恭兵と舘ひろしの演じるオシャレな刑事ドラマ『あぶない刑事』がアクションゲームで登場するぞ。

気になるストーリーは劇場版第3作目『もっともあぶない刑事』にアレンジを加えたモノになっている。最終目的は横浜界隈で勢力を広げつつある暴力団「銀星会」の撲滅にある。

ゲームはアクションだけでなく、カーチェイスや射撃訓練を兼ねた3Dシューティングのボーナスステージなどがあり雰囲気を盛り上げている。

ステージは全部で8つ。たかとゆうじを操作して、はびこる悪を一掃するんだ。

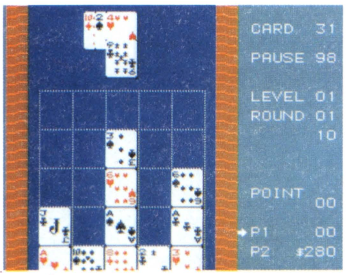
これはテトリスのトランプ版だ!!

キャデラック

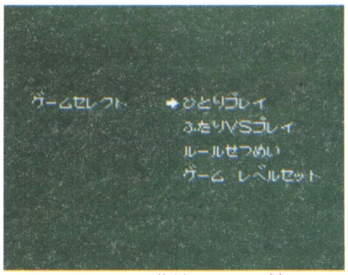
'90年2月発売予定
ヘクト
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

トランプを使う一風変わったパズルゲームが登場するぞ。ルールはいたって簡単。よくシャッフルされた52枚のトランプが上から落ちてくるので、そのトランプを5×5のマスに埋めてポーカーの上がり手を作るというモノなんだ。最低で3枚。スリーカードやストレートなど縦横に作っていくとそのトランプは消滅する。いうなればトランプ版テトリスといえばわかってもらえると思う。マスの中にカードを残さずにカードを使いきればステージクリア。

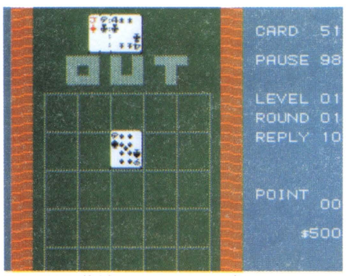
頭を目いっぱい使わされるパズルゲームだぞ。



２人プレイはジャマしあうんだぞ



モードセレクト画面。どれで進もうか



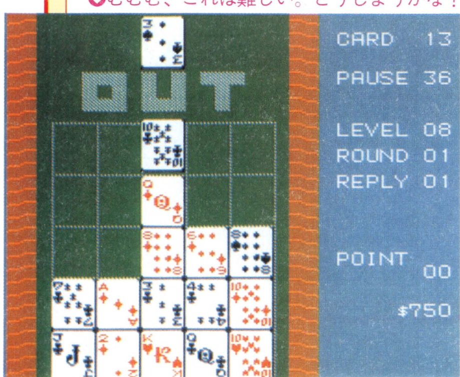
ゲーム画面。トランプが落ちてくるぞ

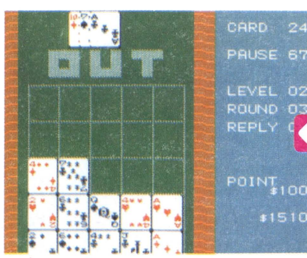
がんばってね♡



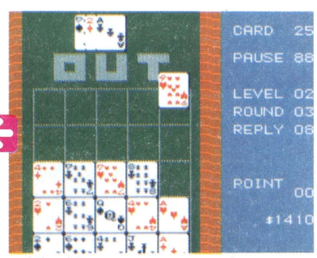
こんな素敵なお姉さんがいっぱい登場

むむむ、これは難しい。どうしようかな？



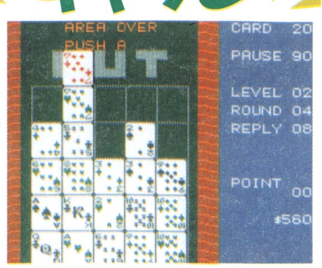


上がり手ができるとこのようにカードは消えて無くなるのだ



縦と横のトランプのカードをよく見ながら落としていこう

ギャフン



あ〜あ、終わっちゃった…

自慢のキックで敵を蹴散らすんだ

迷宮島

発売日未定
アイレム
5800円（消費税別）
●カセット
パズルアクション
画面は開発中のものです

コミカルなパズルアクションゲーム『迷宮島』のゲーム内容がわかったので紹介しよう。
氷と闇の魔王ノースは夢の国を寒々とした氷の国に変えてしまった。キミは主人公キックルを操作して元の世界を取り戻すのだ。
キックルの戦う世界は、やさい、くだもの、おかし、おもちゃの4つの国。各国はいくつかのステージで構成されていて、最後には大ボスきなとの戦いが待っているぞ。
ステージに散らばる氷をウマく利用して夢袋を回収してまわろう。

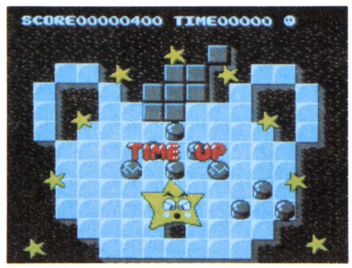


⇧パズル画面。カカシの形をした島だぞ



⇧トウモロコシさんにはげまされ、ガンバレ!! キックルくん


⇧やさいの国のボス・コケラ登場



⇧時間内にクリアできないとダメなのだ

未来の地球を舞台に冒険が始まる

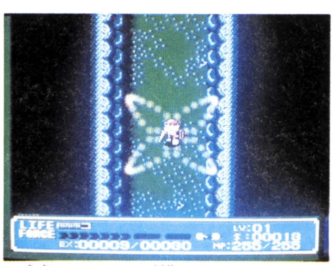
ゴッドスレイヤー はるか天空のソナタ

'90年4月発売予定
SNK
7600円（消費税別）
●カセット
アクションRPG
画面は開発中のものです

今回はゲームの中心である戦闘について紹介しよう。
戦闘の基本は剣で突き敵を倒すのだが、気（オーラ）をためて剣を振ることにより、風の剣なら真空波、火の剣なら火炎波といった特殊攻撃ができるようになる。この4種類あるそれぞれの剣にはレベルがあり、レベルが上がると特殊攻撃もグンと派手になっていくぞ。
ゲーム途中には4人の賢者が登場し、主人公に様々な術を教えてくれる。なお、この賢者たちは術を教えてくれるばかりでなく、物語の重要なカギを握っているのだ。



⇧キレイなオープニングデモ画面


⇧気合をためると体のまわりにオーラが出て、敵からの攻撃を防いでくれる

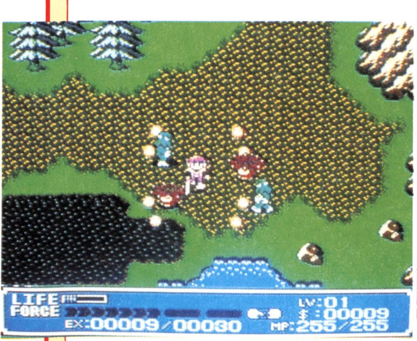
情報収集もしっかり



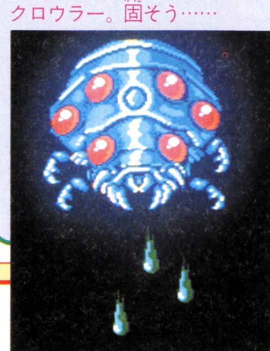
⇧町の人との会話はとっても大切。メモしとこうね



⇧主人公のステータス画面。経験を積んでどんどん強くなっていこう


⇧群がる敵どもを一撃一掃。この視覚効果がアクションRPGの醍醐味

登場モンスター


⇧迷いの森のボス・キャリオンクロウラー。固そう……


⇧ハーピー。鋭い爪で攻撃してくるぞ


⇧バンパイヤ。なんとなく不気味な存在である


⇧バーサーカー。赤い甲冑に身を包んでいる


⇧メデューサ。注意しないと石にされちゃう!?

超新作ゲーム先取り大作戦

おとぼけシロのドタバタ珍冒険!?

かってにシロクマ もりをすくえのまき

12月15日発売予定
CBS・ソニーグループ
5900円(消費税別)
●カセット
アドベンチャー
画面は開発中のものです

マンガの連載は終了してしまったけど、いまだに人気の『かってにシロクマ』のアドベンチャーゲームの続報だ。

森の消滅をもくろむ魔王を倒すためシロ、ウリ坊、ちょしちゃんの3匹が様々な冒険をしていくというモノ。

ゲームはコマンド選択で進めていき、場所から場所への移動はフィールドをあるきまわって行う。いろいろな情報を集めるとシロたちのIQ値が上がり、使えるコマンドが増えていくぞ。しかし、早くゲームを進めないと、魔王が森のフィールドを削っていってしまうのだ。

森が消滅してしまう前になんとしても魔王を倒すのだ。

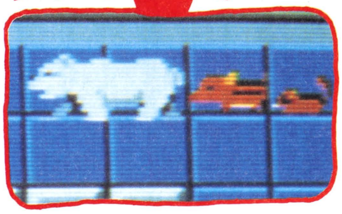


⇧とりあえずちょしちゃんを捜し出せ



⇧森の神様から重大任務を受けたシロ

3匹の力を合わせろ!!



⇨3匹揃えば怖いモノ無し。元気に進め進め!!

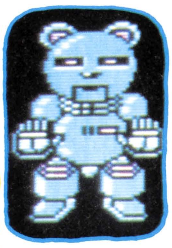


⇧海辺で1人佇むシロ。ちょしちゃんのコトを考えているのか!?

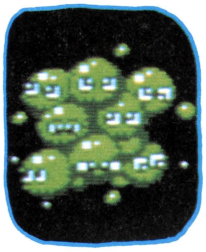
森が消えていく……



⇦黒い部分が消された場所である。早くしないと……



⇧こんぴゅーたしろくまくん。強そうだ



⇩はぐれきゅうきん。けっこうカワイイやつ



⇧はっけっきゅう。ドロドロしてるよ〜



⇧途中にはシロたちを妨害する敵キャラも登場。めげずに戦おう!!

エッガー大王のパズルに挑戦だ!!

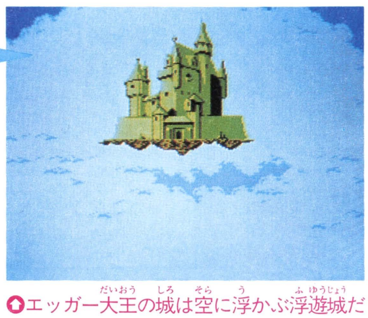
アドベンチャーズ オブ ロロ

12月中旬発売予定
HAL研究所
4900円(消費税別)
●カセット
パズル
画面は開発中のものです

あれがエアーキャッスルだ



⇨魔獣の塔をクリアするとこの船でエアーキャッスルへ行ける



⇧エッガー大王の城は空に浮かぶ浮遊城だ

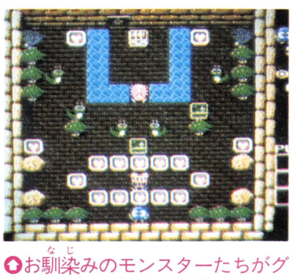
難解なパズルゲーム『エッガーランド』が名前を改め登場。その続報をお届けしよう。

懲りずに復活したエッガー大王。またしてもロロの恋人ララをさらいエアーキャッスルに閉じ込めてしまった。ロロはさっそくララ救出に向かうため、エアーキャッスル目指して難解な旅に出た。

今回用意されている面数は全部で50。最後に控えるエッガー大王との戦いもシューティング形式といった新しい方式が取り入れてあり、楽しみである。



⇦かなり後半の方の面だ。ここまでくればエッガー大王まであと少し



⇧お馴染みのモンスターたちがグラフィックも新たに勢揃い

パソコンで人気の3DRPG登場

Might and Magic

発売日未定
学習研究社
価格未定

●カセット

ロールプレイング

画面は開発中のものです

ウィザードリィに並ぶ3D RPG『Might and Magic』の続報だ。

このゲームの主人公はおなかを空かした不良少年。バーン大陸という世界を舞台に様様な冒険を繰り広げていく。

最初のうちは1人で行動をするが、途中仲間になってくれそうなキャラを見つければ最高6人までパーティを組むことができるぞ。なお、他にも優秀そうなキャラを見つけた場合、メンバーをトレードすることもできるのだ。アイテムの数も255種と多彩。

摩訶不思議な冒険が期待できそうだ。



⬆バーンの闇に包まれた夜の国

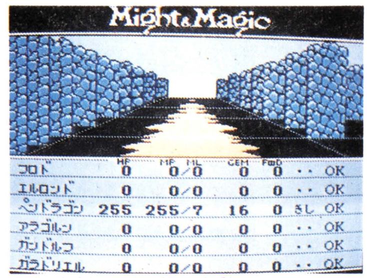
幽霊船を破壊!?



⬆ある王さまから幽霊船アナーキスト号を破壊してほしいって依頼された



⬆ドラガデューンの地下３階で老人に出会う。何かいい情報が聞けるかもしれないぞ



⬆地上風景。森や海、砂漠など、画面はすべて３Ｄで表示される

●様々なクエスト

このゲームに用意されているクエストは30以上。主人公がすべき最初のクエストは、お金を稼ぐための仕事を探すこと。仕事をしているといろいろな情報が耳に入り、この世界に何か大事件が起きていること、そして、その事件に自分が深く関わっていることを知るのだった。主人公の真の冒険はここから始まる。

アラマーの女戦士



⬆キレイな女性だけど、リッパな戦士なのだ

アラマーの悪魔戦士



⬆悪っぽい顔をしているが、実はイイ奴かも……

僧院の尼僧



⬆キャラの復活、病気の治療などをしてくれる

王様



⬆ここで登場する王様たちは結構ワガママだぞ

行く手を阻むモンスターたち

ゲーム中には80種類を超える大型モンスターが登場する。今までのゲームに有りがちだった色だけが違い

グラフィックが同じというキャラを極力無くし、そのモンスターの個性を引き立たせるようになっているぞ。



⬆バラクーダ。飛び跳ねながら集団で現れるぞ



⬆つちのきょじん。モリモリの筋肉に秘められた力に注意



⬆サイクロプス。集団で現れミサイル攻撃をしてくるぞ



⬆パーティプレイは慎重に考えてから



⬆サテュロス。中堅のモンスター。ほどほどに…



⬆まじょ。カワイイからって見とれてちゃダメ



⬆ミイラおとこ。しつこい性格のモンスターだぞ



⬆シェロン。見るからに強そうなドラゴンだ



⬆ワイト。なかなか手強く魔法の耐性もある

ウチのがイチばん 太鼓判

10月20日から11月1日までにでるゲーム

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR!

ルール説明

1～50までの点数がついた2本のあみだを、各メーカーの担当者がそれぞれ選び、総合得点を競う。得点が高い順に広いスペースでPR合戦をする、というシステムです。

78 SPC メジャーリーグ

10月27日発売予定 アイレム 6000円(別) カセット 野球

本場大リーグのチームを使って遊べるベースボールゲームだ!!

No.15 P18で特集



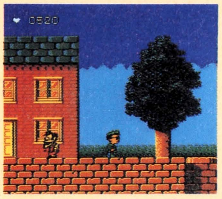
全米で大ヒットの映画のファミコンソフト化なわけですが、開発スタッフはとにかくスポーツゲーム、アクションゲーム大好き人間ばかり。これまでの野球ゲームの不満を解消しようと試行錯誤を繰り返しました。特にキャラのアニメーション処理には気をつかっています(開発にはビジュアル面が先行していたのです)。大リーグの手に汗にぎる壮快アクションをお楽しみ下さい。末永く遊べる味のあるスポーツアクションゲームの『メジャーリーグ』です。(FJT)

48 SPC 田代まさしのプリンセスがいっぱい

10月27日発売予定 エピック・ソニーレコード 5500円(別) カセット アクション

お姫様を救うためマーシー大活躍!!

No.17 P40で特集



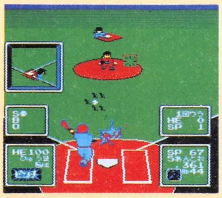
さんざんお待たせの田代さんです。ソフトを買って中のアンケート葉書を送ると素敵なマーシー人形が当たっちゃうよ!!(ロッジ)

44 SPC 超人ウルトラベースボール

10月27日発売予定 カルチャーブレーン 6500円(別) カセット 野球

魔球や秘打でミラクルプレイだ!!

No.16 ふろくで特集



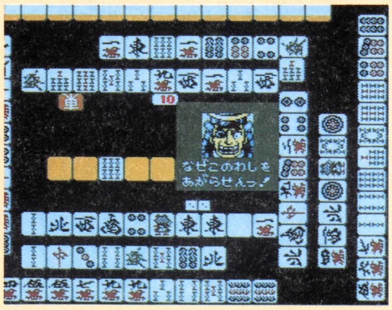
朝起きたらボクは巨大なウルトラベースボールになっていた。永久保存版だと言って、みんながボクを買いに来る。助けて!!(菅)

61 SPC 麻雀大会

10月31日発売予定 光栄 7900円(別) カセット 麻雀

光栄お馴染みのキャラたちと熱い戦いを繰り広げろ

No.15 P36で特集



『麻雀大会』は、まさに楽しさを極めたファミコン史上最強の麻雀ゲームです。対戦相手は個性豊かな15名の歴史上の英雄や美女たち。初心者からウデ自慢の上級者まで、それぞれのレベルで十分楽しめるようになっています。特に初心者にはウレシイ本格的な実戦麻雀解説書「麻雀バイブルAtoZ」が付属。雀荘モードでウデ磨き、大会モードで実力発揮。臨場感あふれる麻雀を存分に楽しんでください。(シブサワ)

13 SPC ドラゴンボール3

10月27日発売予定 バンダイ 6800円(別) カセット ロールプレイング

カード式バトルで新たな冒険

遂に出た。やっぱ経験しなきゃね。CFに秘密が隠されているんだヨ。(ポチ)



今号P64で特集

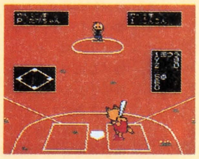
24 SPC ソフトボール天国

10月27日発売予定 トンキンハウス 5800円(別) カセット ソフトボール

南の島でのんびりプレイね!

空を飛んだり塀をよじ登ったり、60種類の面白キャラが大活躍! 今までの野球ゲームに飽き飽きしちゃったキミに!(松)

No.15 P28で特集



※spcはスペース争奪戦の獲得点数の単位で、その得点の順位でスペースが決定されます。

超新作 究極!の先取り

●アイレムから、シリーズ第2弾のアドベンチャーゲーム『西村京太郎ミステリー スーパーエクスプレス殺人事件』がカセットで発売されるぞ。あの十津川警部も再び登場。難事件に挑んでいくぞ。発売日やゲーム内容についてはまだ未定だ。

●ソフトの発売日延期のお知らせ。12月に発売が予定されていたサン電子の『なんてったって!!ベースボール』とアイレムの『迷宮島』が発売日未定になってしまったぞ。

●ソフエルでは現在、パソコン版から移植モノのパズルアクションゲームを開発中とのコト。タイトル、ゲーム内容などの詳細がわかりしだい追って報告していくぞ。

●㊙ファミコン誌上で連載中の人気コミック『摩陀羅』のファミコンゲーム化をコナミが手掛けているというハナシがあるぞ。

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価
(別)消費税別 (込)消費税込み

10月

20日 ■かっとび!!童児 ★パック・イン・ビデオ♣3500円(別)
27日 ●ドラゴンボール3 ★バンダイ♣6800円(別)
27日 ●ソフトボール天国 ★トンキンハウス♣5800円(別)
27日 ●メジャーリーグ ★アイレム♣6000円(別)
27日 ●超人ウルトラベースボール ★カルチャーブレーン♣6500円(別)
27日 ●田代まさしのプリンセスがいっぱい ★エピック・ソニーレコード♣5500円(別)

30日(月) PC Engine FAN 12月号発売日

30日 ♥遊遊記 前編 ★任天堂♣500円(込)
31日 ●麻雀大会 ★光栄♣7800円(別)

11月

2日(木) ファミリーコンピュータMagazine 1989 No.21発売日

7日 ●御存知 弥次喜多珍道中 ★HAL研究所♣6800円(別)

上旬 GAMEBOY Magazine Vol.1発売日

10日 ●ダンジョン&マジック ★ナツメ♣6500円(別)
10日 ●V'BALL ★テクノスジャパン♣5900円(別)
14日 ■遊遊記 後編 ★任天堂♣2600円(込)
14日 ♥かっとび!!童児 ★パック・イン・ビデオ♣500円(込)

17日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1989 No.22発売日

17日 ●激突!四駆バトル ★アイレム♣4800円(別)
17日 ●忍者COPサイゾウ ★九娯貿易♣5900円(別)
24日 ●コズミックイプシロン ★アスミック♣6500円(別)
24日 ●寺尾のどすこい大相撲 ★ジャレコ♣5900円(別)
24日 ●ベガスコネクション ★シグマ商事♣9600円(別)
25日 ●ゴルフっ子オープン ★タイトー♣5900円(別)

30日(木) PC Engine FAN '90年1月号発売日

30日(木) ファミマガVideo '90年1月号発売日

30日 ●スクウェアのトム・ソーヤ ★スクウェア♣6500円(別)
未定 ♥LUTTER ★アテナ♣500円(込)

12月

1日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1989 No.23発売日

1日 ●未来戦士ライオス ★パック・イン・ビデオ♣5900円(別)
1日 ●道 ★バップ♣5500円(別)
1日 ●コンフリクト ★ビック東海♣6200円(別)
1日 ●ホステージ ★ケムコ♣5900円(別)
1日 ♥遊遊記 後編 ★任天堂♣500円(込)

(11月つづき)

8日(金) メガドライブFAN '90年1月号 発売日

8日 ●星霊狩り ★ハドソン♣5800円(別)
8日 ●新・里見八犬伝 ★東映動画♣6200円(別)
8日 ●タイトーチェイスH.Q. ★タイトー♣5900円(別)
8日 ●おそ松くん ★バンダイ♣5800円(別)
8日 ●ぽっくんモグラー ★アイ・ジー・エス♣6900円(別)
9日 ●スーパースタープロレスリング ★ポニーキャニオン♣5500円(別)

15日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1990 No.1 発売日

15日 ●アバドックス ★ナツメ♣5800円(別)
15日 ●スウィートホーム ★カプコン♣6500円(別)
15日 ●トップガンII ★コナミ♣6000円(別)
15日 ●神仙伝 ★アイレム♣6300円(別)
15日 ●フリップル ★タイトー♣3900円(別)
15日 ●かってにシロクマ ★CBS・ソニーグループ♣5900円(別)
19日 ●Q.B.Scramble ★ポニーキャニオン♣5500円(別)
19日 ●ファミコン野球盤 ★エポック社♣6200円(別)
19日 ●エモやんの10倍プロ野球 ★ヘクト♣9700円(別)
20日 ●ザ・マネーゲームII ★ソフエル♣5900円(別)
中旬 ●TM NETWORK LIVE IN POWBOWL ★エピック・ソニーレコード♣6200円(別)
中旬 ●バットマン ★サン電子♣6200円(別)
中旬 ●激闘スタジアム!! ★テクモ♣5500円(別)
22日 ●悪魔城伝説 ★コナミ♣6500円(別)
22日 ●イメージファイト ★アイレム♣6500円(別)
23日 ●ヘラクレスの栄光II ★データイースト♣5900円(別)

27日(水) PC Engine FAN '90年2月号発売日

27日 ●東風 ★ナツメ♣5800円(別)
27日 ●スーパーラグビー ★T.S.S.♣5900円(別)
下旬 ●双截龍II ★テクノスジャパン♣5900円(別)
下旬 ●I LOVE ソフトボール ★ココナッツジャパン♣6500円(別)
下旬 ●アドベンチャーズ オブ ロロ ★HAL研究所♣4900円(別)
未定 ●名門!多古西応援団 ★アスミック♣6500円(別)
未定 ●ザ・ロード・オブ・キング ★ジャレコ♣5600円(別)
未定 ●ピンボールクエスト ★ジャレコ♣5600円(別)
未定 ●ハット・トリック(仮称) ★徳間書店♣4900円(別)
未定 ●ファミスタ'90 ★ナムコ♣5800円(別)
未定 ●マッピーキッズ ★ナムコ♣5800円(別)

1990年 1月

上旬 ●がんばれゴエモン外伝 ★コナミ♣6980円(別)
未定 ●ドラゴンクエストIV ★エニックス♣8500円(別)
未定 ●わんぱくダック 夢冒険 ★カプコン♣5800円(別)
未定 ●グリッド・グラバー ★ジャレコ♣5800円(別)

2月以降

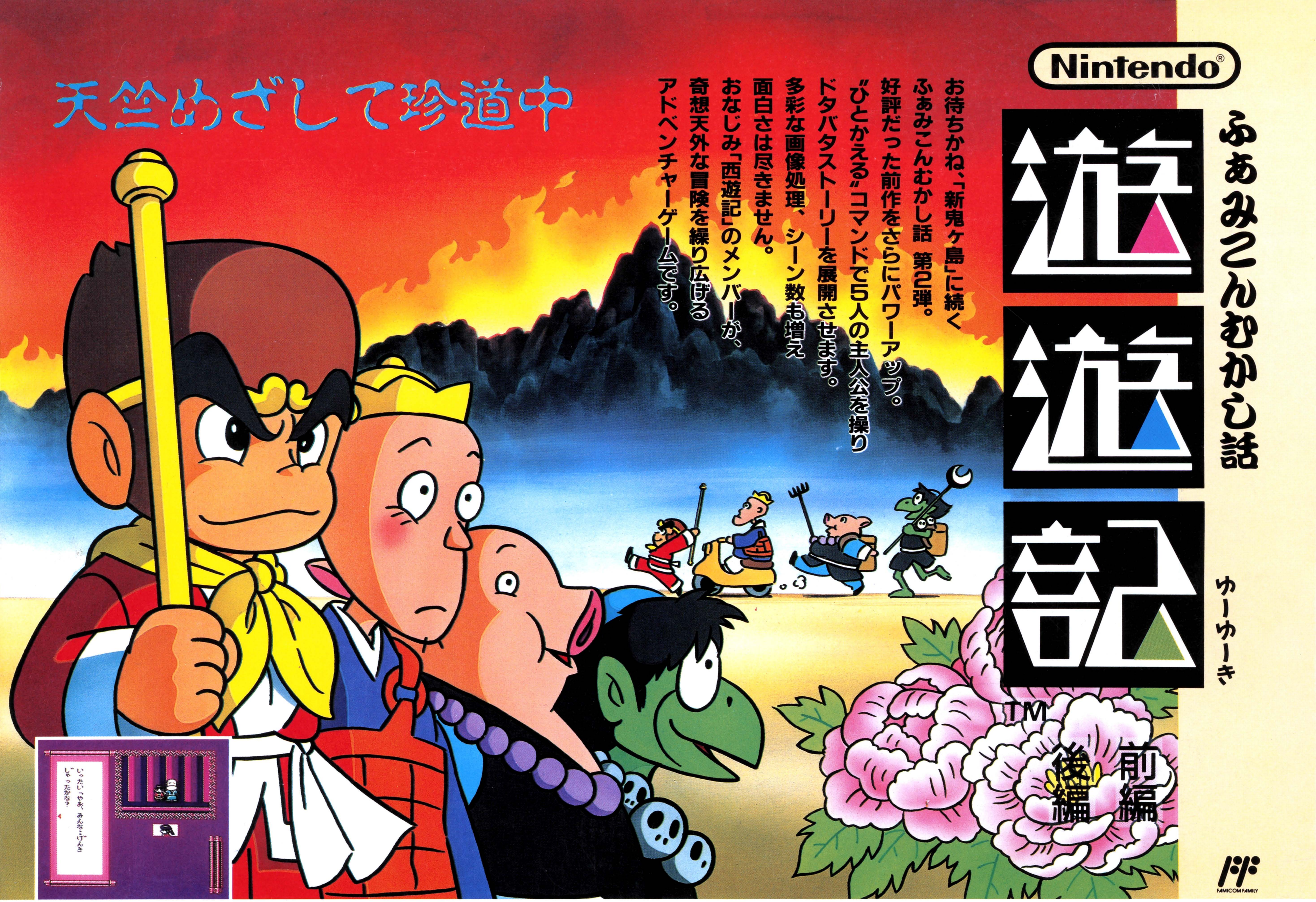
2月未定 ●ディープダンジョンIV ★アスミック♣未定
2月未定 ●デッドフォックス ★カプコン♣5800円(別)
2月未定 ●バルダーダッシュ ★データイースト♣未定
2月未定 ●影狼伝説 ★ピクセル♣6200円(別)
2月未定 ●キャデラック ★ヘクト♣未定
2月未定 ●ロケットレンジャー ★ケムコ♣未定
3月下旬 ●プレジデントの選択 ★ホット・ビィ♣9800円(別)
3月未定 ●ウィザードリィIII ★アスキー♣6500円(別)
3月未定 ●ベストプレープロ野球II ★アスキー♣6800円(別)
3月未定 ●もっともあぶない刑事 ★東映動画♣未定
3月未定 ●怒III ★ケイ・アミューズメントリース♣未定
3月未定 ●ガンヘッド ★バリエ♣未定
3月未定 ●それいけ! 甲子園 ★徳間書店♣未定
3月未定 ●ドンドコドン ★タイトー♣未定
3月未定 ●宇宙警備隊(仮称) ★HAL研究所♣5800円(別)
3月未定 ●サンサーラ・ナーガ ★ビクター音楽産業♣未定
4月上旬 ●忍者龍剣伝II ★テクモ♣5900円(別)
4月未定 ●飛龍の拳III ★カルチャーブレーン♣未定
4月未定 ●幻獣創世紀 ★日本物産♣5500円(別)
4月未定 ●ゴッドスレイヤー ★SNK♣7600円(別)
6月未定 ●熱血高校ドッジボール部〜サッカー編〜 ★テクノスジャパン♣5900円(別)

発売日未定

●アークティック ★ポニーキャニオン ■アーディス ★アスク講談社
●アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン
●イースII ★ビクター音楽産業 ●井崎脩五郎の競馬必勝学 ★イマジニア
●いただきストリート ★アスキー ●ウィッツ ★アテナ
●うさぎ次元の盗難事件 ★学習研究社
●エアーウルフ2(仮称) ★九娯貿易 ●SDバトル大相撲 ★バンプレスト
●黄金バット ★学習研究社 ●ガデュリン ★セタ
●川のぬし釣り ★パック・イン・ビデオ ●キテレツ大百科 ★エポック社
●キャットランナー ★ケムコ ●キャプテン翼2 ★テクモ
●ゲームパーティー ★ココナッツジャパン
●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース
●ゴルゴ13 第二章 ★ビック東海 ●ザ・ゾンビ(仮称) ★ホット・ビィ
●坂本龍馬 ★東芝EMI ●シェラザード2 ★カルチャーブレーン
●シャンカラ ★アイ・ジー・エス
●シルヴィアーナ2 ★パック・イン・ビデオ
●白い鷹 ★インダクションプロデュース ●神界 ★東映動画
●スーパーエクスプレス殺人事件 ★アイレム ●SUPER魂斗羅 ★コナミ
●スーパーリアルベースボール2(仮称) ★バップ
●装甲騎兵ボトムズ ★ハイスコアメディアワーク ●大迷路 ★エポック社
●ダンジョン放浪記 ★アスキー ■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
●帝都大戦 ★ポニーキャニオン ●ドカベン(仮称) ★カプコン
●ドラゴンユニット ★アテナ ●なんったって!!ベースボール ★サン電子
●虹のシルクロード ★ビクター音楽産業 ●忍者らホイ! ★アスキー
●熱血高校大運動会(仮称) ★テクノスジャパン
●熱血野球小僧(仮称) ★テクノスジャパン
●信長の野望・戦国群雄伝 ★光栄 ●パズルボーイS'(仮称) ★アトラス
●パチ夫くん3(仮称) ★ココナッツジャパン
●ビックリマンワールド ★ハドソン
●ファイナルファンタジーIII ★スクウェア ●ファンタジー ★ボーステック
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
●Might and Magic ★学習研究社
●魔神英雄伝ワタル・外伝 ★ハドソン
●迷宮島 ★アイレム ●女神転生II ★ナムコ
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
●ものまね四天王 ★パック・イン・ビデオ
●妖怪大戦(仮称) ★ホット・ビィ ■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
●ローラーゲーム(仮称) ★インダクションプロデュース
●ROD OF BLUE CRYSTAL(仮称) ★トーワチキ



HAL Laboratory, inc.
いつでも for GAME BOY HAL どこでも
STREET SYNDROME
HALのゲームボーイ用ソフトのブランドマークです。
ゲームボーイ は任天堂の商標です。
夢中は急に止まれない
150000
Pinball!!
対戦型
1人でも遊べます
ピンボール
66匹のワニ大行進
油断大敵!!66匹のワニがキミの腕に挑んでくる!!
対戦型 マッチプレイも楽しめる大興奮ゲーム。
5画面分の長い台のいたるところに、
なんとゆかいなワニが出現。
ピンボールの楽しさと、いろんなところに点在する
ワニたちの動きがユニーク&
スリル満点。かわいいキャラ
クターのワニだからと言って、
油断は禁物。
好評発売中
PINBALL
Nintendo GAME BOY DMG-PBJ 専用カートリッジ
標準小売価格2,980円(税込)
時にはボールがのみこまれる場面も。対戦型マッチプレイも楽しめる大興奮ゲーム。
乞、ご期待!! 究極の新ファミコンゲーム、近々登場。このおもしろさは急に止まれない!
2M+1Mの大容量
ファミコン用
ROMカセット
御存知
弥次喜多
珍道中
こうと決めたらまっしぐらのヤジさん。沈着冷静、推理ものならまかしとけのキタさん。名コンビが繰り広げる珍道中のはては?
11月7日発売予定
標準小売価格 6,800円(税抜)
©1989 HYPER WARE/HAL LAB.
FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
アドベンチャーズ オブ ロロ
ADVENTURES OF LOLO
12月下旬発売予定
スーパー・パズルゲーム。あのエッガーランドが帰ってきた! ロロが挑む迷宮は空高くそびえる塔の中。行手をさえぎる魔物達でいっぱいだ。
ファミコン用
ROMカセット
予価 4,900円(税抜)
株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-252-6344



ファミリーコンピュータMagazine 1989 NO.20 11月3日号
平成元年11月3日発行
第5巻第20号(通巻90号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105―55 東京都港区新橋4―10―1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価390円(本体379円)
雑誌 27711―11/3